

No title available

Publication number: JP2003157687

Publication date: 2003-05-30

Inventor:

Applicant:

Classification:

- international: **G11C16/02; G11C16/06; G11C16/02; G11C16/06;**
(IPC1-7): G11C16/02; G11C16/06

- European:

Application number: JP20020321756 20021105

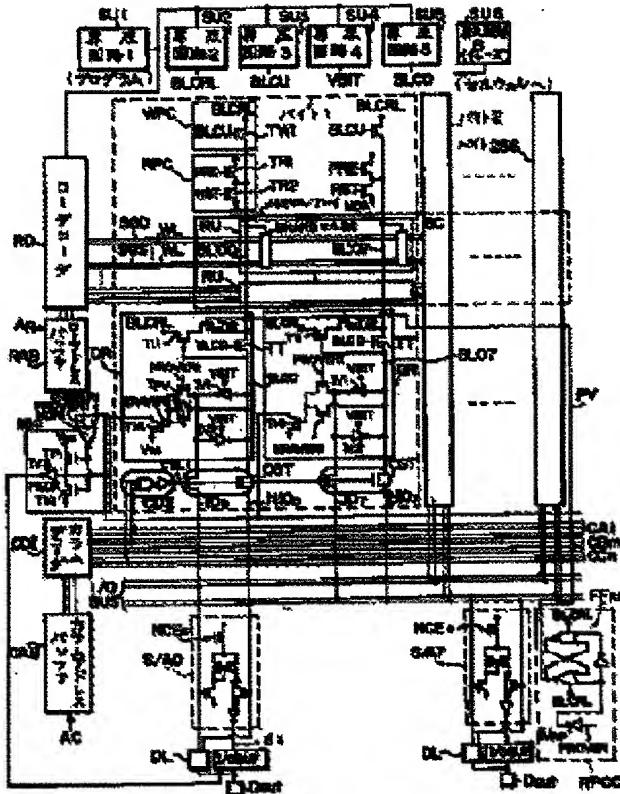
Priority number(s): JP20020321756 20021105; JP19910354871 19911219;
JP19910343200 19911225; JP19920086082 19920310;
JP19920077946 19920331; JP19920105831 19920331;
JP19920175693 19920702

REFERENCE 3

Report a data error here

Abstract of JP2003157687

PROBLEM TO BE SOLVED: To shorten time required for program-verification and erase-verification and to prevent excessive variation of threshold voltage even when rewriting or re-erasure is performed. **SOLUTION:** It is determined en bloc whether programming and erasure are performed appropriately for all bit lines without varying a column address from variation of a potential of a bit line pre-charged after programming and erasure. For rewriting, data in a data register are changed for a memory cell in which data have been written once appropriately to prevent data rewrite, and data write is performed again.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号
特開2003-157687
(P2003-157687A)

(43)公開日 平成15年5月30日(2003.5.30)

(51) Int.Cl.⁷
G 1 1 C 16/02
16/06

識別記号

F 1

テ-マコ-ト⁺(参考)

G 11 G 17/00

601T 5B025

611A

611G

612F

612B

(全 58 頁)

審査請求 有 請求項の数 2 OL (全 58 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号	特願2002-321756(P2002-321756)
(62)分割の表示	特願平10-87670の分割
(22)出願日	平成4年12月11日(1992.12.11)
(31)優先権主張番号	特願平3-354871
(32)優先日	平成3年12月19日(1991.12.19)
(33)優先権主張国	日本(JP)
(31)優先権主張番号	特願平3-343200
(32)優先日	平成3年12月25日(1991.12.25)
(33)優先権主張国	日本(JP)
(31)優先権主張番号	特願平4-86082
(32)優先日	平成4年3月10日(1992.3.10)
(33)優先権主張国	日本(JP)

(71) 出願人 000003078
株式会社東芝
東京都港区芝浦一丁目1番1号

(72) 発明者 田中智晴
神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会
社東芝研究開発センター内

(72) 発明者 百富正樹
神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会
社東芝研究開発センター内

(74) 代理人 100075812
弁理士 吉武賢次 (外4名)

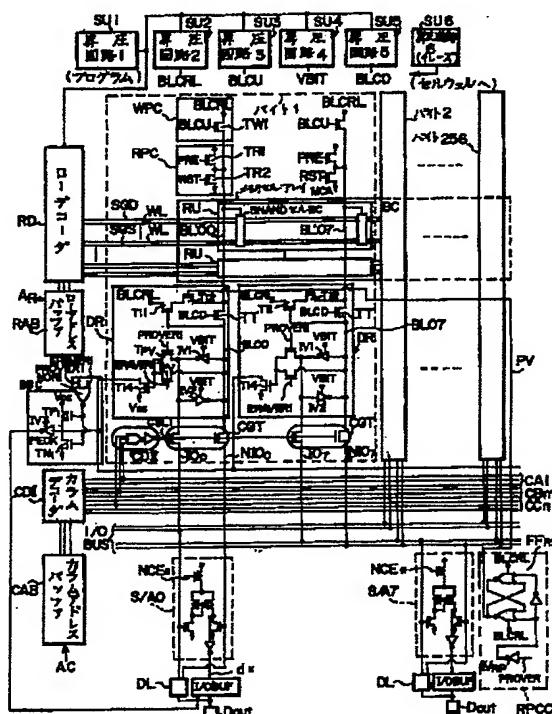
最終頁に統ぐ

(54) 【発明の名称】 不揮発性メモリおよび記憶システム

(57) 【要約】

【課題】 プログラムベリファイやイレーズベリファイに要する時間を短縮する。再書き込みや再イレーズしても、しきい値電圧が変化しすぎないようにする

【解決手段】 プログラム後及びイレーズ後に、プリチャージしたビット線の電位の変化から、プログラム及びイレーズが適正に行われたか否かを、全てのビット線について、カラムアドレスを変化させることなく、一括して判断する。再書き込みに当っては、一旦データが適正に書き込まれたメモリセルについては、再度データが書き込まれないようにするために、データレジスタ内のデータを変えて、再書き込みを行う。



【特許請求の範囲】

【請求項1】複数の不揮発性のメモリセルを有し、第1の所定数のメモリセルからそれぞれページが構成されており、前記各ページは、書き込み単位となるものであり、第2の所定数の前記ページからそれぞれ消去ブロックが構成されており、前記書き込み単位に対応する複数ビットのデータとしてのあるデータ群が、入力されて1つの前記ページへの書き込みが適正に終了すると、一括ベリファイ信号を出力する、不揮発性メモリと、前記消去ブロック以上の容量を有し、前記データ群を格納して前記不揮発性メモリに転送する、キャッシングメモリと、を備え、前記不揮発性メモリからの前記一括ベリファイ信号を受ける毎に、前記キャッシングメモリ内のデータ群を前記不揮発性メモリに転送する、ことを特徴とする不揮発性メモリ。

【請求項2】電気的に消去およびプログラム可能な複数のメモリセルを備え、第1の所定数の前記メモリセルによりそれぞれページユニットが構成され、前記各ページユニットに前記第1の所定数のデータからなるデータ群が一括して書き込まれるものであり、この書き込みが前記各ページユニットに適正に行われると一括ベリファイ信号を出力し、第2の所定数の前記ページユニットによりそれぞれ消去ブロックユニットが構成され、前記各消去ブロックユニット内の複数の前記メモリセルのデータは一括消去可能であり、この消去が適正に行われると前記消去ブロックは消去ベリファイ信号を出力する、ものとして構成され、さらに内部に、前記各ページユニットに書き込む1ページ分としての前記データ群を格納するデータラッ奇回路を有する、メモリと、

第3の所定数の前記消去ブロックと同等の容量を持ち、前記メモリのうちの外部からのアクセス済のデータが存在する前記第3の所定数の前記消去ブロックのデータを格納し、次に外部からデータアクセスがあったとき、対象とするデータが存在してヒットした際には、前記メモリをアクセスすることなく、前記対象とするデータを外部に出力する、キャッシングメモリと外部から前記データアクセスがあったとき、前記アクセス対象とするデータが前記キャッシングメモリに存在しないミスヒットのときには、前記キャッシングメモリに格納してあったある消去ブロックのデータを、前記メモリセルにおける前記ある消去ブロックのデータを一括消して前記消去ベリファイ信号を受けた後、この消去ブロックに書き戻し、前記キャッシングメモリにおけるこの書き戻した消去ブロックのデータ格納部分に、前記アクセス対象とするデータが存在する前記メモリにおける消去ブロック内のデータを、前記1ページ分の前記データ群づつコピーさせ、前記一括ベリファイ信号を受けながらこれを繰り返して、前記キャッシングメモリへのコピーを完了させ、この後に、このキャッシングメモリから前記アクセス対象としてのデ

ータを外部に出力させる、制御回路と、を備えることを特徴とする記憶システム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、不揮発性メモリおよび記憶システムに関する。

【0002】

【従来の技術】従来、コンピュータシステムの記憶装置として磁気ディスク装置が広く用いられてきた。しかし、磁気ディスク装置には、以下のような短所、即ち、高度に精密な機械的駆動機構を有するため衝撃に弱い、重量があるため可搬性に乏しい、消費電力が大きく電池駆動が容易でない、及び高速アクセスができない等の短所があった。

【0003】このような欠点に着目して、近年、EEPROMを用いた半導体メモリ装置の開発が進められている。半導体メモリ装置には、一般に、そのような長所、即ち、機械的駆動部分を有しないため衝撃に強い、軽量のため可搬性に富む、消費電力が小さいため電池駆動が容易である、高速アクセスが可能である等の長所を有している。

【0004】EEPROMの一つとして、高集積化が可能なNANDセル型EEPROMが知られている。これは、次のような構造を有する。即ち、複数のメモリセルは例えはカラム方向に並べる。これらのセルのうちの互いに隣りあうセル同士のソースとドレインを順次直列に接続する。このような接続により、複数のメモリセルが直列接続された単位セル群（NADAセル）を構成する。このような単位セル群を一単位としてビット線に接続する。

【0005】メモリセルは、通常、電荷蓄積層と制御ゲートとが積層されたFETMOS構造を有する。メモリセルは、p型基板又はn型基板に形成されたp型ウエル内にアレイ状に集積形成される。NANDセルのドレン側は、選択ゲートを介して、ビット線に接続される。NANDセルのソース側は、選択ゲートを介して、ソース線（基準電位配線）に接続される。各メモリセルの制御ゲートは、行方向に配設されたワード線に接続されている。

【0006】このNAND型EEPROMの書き込み動作は、次の通りである。先の消去動作によって、NANDセル内の全てのメモリセルのしきい値が負にされている。この後、データ書き込みは、ビット線から最も離れた位置のメモリセルから順に行われる。選択されたメモリセルの制御ゲートには高電圧V_{pp}（＝20V程度）を印加し、それよりビット線側にあるメモリセルの制御ゲート及び選択ゲートに中間電位V_M（＝10V程度）を印加する。ビット線に書き込みデータに応じて0V又は中間電位を与える。ビット線に0Vが与えられた時、その電位は選択メモリセルのドレンまで伝達されて、ドレイ

ンから浮遊ゲートに電子注入が生じる。これにより、選択されたメモリセルのしきい値は正方向にシフトする。この状態を、例えば“0”とする。ビット線に中間電位が与えられたときは電子注入が起こらない。従って、このときにはメモリセルのしきい値は変化しない。つまり、しきい値は負の値をとる。この状態を“1”とする。

【0007】データ消去は、NANDセル内の全てメモリセルに対して同時に行われる。即ち、全ての制御ゲート及び選択ゲートを0Vとし、ビット線及びソース線を浮遊状態とし、p型ウェル及びn型基板に高電圧20Vを印加する。これにより、全てのメモリセルで浮遊ゲート中の電子がp型ウェルに抜き取られ、メモリセルのしきい値は負方向にシフトとする。

【0008】データ読出し動作は、次のようにして行われる。即ち、選択されたメモリセルの制御ゲートを0Vとし、非選択メモリセルの制御ゲート及び選択ゲートを電源電位Vcc(=5V)とする。この状態で、選択メモリセルに電流が流れるか否かを検出する。流れれば“1”的データが、流れなければ“0”的データがそれぞれ格納されているのがわかる。

【0009】以上の動作説明から明らかのように、NANDセル型EEPROMでは、書き込み及び読出し動作時には、非選択メモリセルは、転送ゲートとして作用する。このため、書き込みがなされたメモリセルのしきい値電圧には制限がある。例えば“0”書き込みされたメモリセルのしきい値の好ましい範囲は、0.5~3.5V程度でなければならない。データ書き込み後の経時変化、メモリセルの製造パラメータのばらつき及び電源電位のばらつきを考慮すると、データ書き込み後のしきい値分布は上記範囲よりも小さい範囲である必要がある。

【0010】しかしながら、従来のように、書き込み電位及び書き込み時間を固定し、全メモリセルについて同一条件でデータ書き込みする方式では、“0”書き込み後のしきい値範囲を許容範囲に収めることが難しい。例えば、メモリセルには、製造プロセスのばらつきから、セルの特性にばらつきが生じる。このため、書き込まれやすいメモリセルと書き込まれにくいメモリセルが生じる。このような書き込み特性差に着目し、各々のメモリセルのしきい値が所望の範囲に収まるような書き込みが行われるようにするため、書き込み時間の長さを調節し、且つペリファイを行なながら書き込む、という方法も提案されている。

【0011】しかしながら、このような方法を採用した場合には、書き込みが十分に行われたかを判断するためにメモリセルのデータを装置外部に出力しなければならない。このため全書き込み時間が長くなるという難点があつた。

【0012】消去ペリファイに関しては、特開平3-259499に開示されているように、複数のセンスアンプの出力をANDゲートに入力してそれらの論理をとつ

て、一括消去ペリファイ信号を生成するという技術が知られている、しかし、この回路構成は、NOR型の消去ペリファイのみにしか用いることが出来ず、書き込みペリファイには適用できない。その理由は、書き込みデータの値は、“1”と“0”的両方の値をとり、センスアンプ出力の論理をとることによっては一括ペリファイが行えないためである。このように、書き込みペリファイを一括して行なうことができないため、データ書き込みの際には、書き込みとペリファイ読出しとを繰り返し行って、各メモリセルのデータをその都度1つ1つチップ外部に出力しなければならなかつた。このことが、書き込み動作の高速化を妨げる要因となつていていた。

【0013】

【発明が解決しようとする課題】本発明は、上記高速化達成の困難さに着目してなされたもので、その目的は、制御回路の面積を増大させることなく、書き込み動作及び書き込みペリファイ並びに消去動作及び消去ペリファイを高速化可能なEEPROM及びそれを用いたシステムを提供することにある。

【0014】

【課題を解決するための手段】本発明の不揮発性メモリは、複数の不揮発性のメモリセルを有し、第1の所定数のメモリセルからそれぞれページが構成されており、前記各ページは、書き込み単位となるものであり、第2の所定数の前記ページからそれぞれ消去ブロックが構成されており、前記書き込み単位に対応する複数ビットのデータとしてのあるデータ群が、入力されて1つの前記ページへの書き込みが適正に終了すると、一括ペリファイ信号を出力する、不揮発性メモリと、前記消去ブロック以上の容量を有し、前記データ群を格納して前記不揮発性メモリに転送する、キャッシュメモリと、を備え、前記不揮発性メモリからの前記一括ペリファイ信号を受ける毎に、前記キャッシュメモリ内のデータ群を前記不揮発性メモリに転送するものとして構成される。さらに、本発明の記憶システムは、電気的に消去およびプログラム可能な複数のメモリセルを備え、第1の所定数の前記メモリセルによりそれぞれページユニットが構成され、前記各ページユニットに前記第1の所定数のデータからなるデータ群が一括して書き込まれるものであり、この書き込みが前記各ページユニットに適正に行われると一括ペリファイ信号を出力し、第2の所定数の前記ページユニットによりそれぞれ消去ブロックユニットが構成され、前記各消去ブロックユニット内の複数の前記メモリセルのデータは一括消去可能であり、この消去が適正に行われると前記消去ブロックは消去ペリファイ信号を出力する、ものとして構成され、さらに内部に、前記各ページユニットに書き込む1ページ分としての前記データ群を格納するデータラッ奇回路を有する、メモリと、第3の所定数の前記消去ブロックと同等の容量を持ち、前記メモリのうちの外部からのアクセス済のデータが存在

する前記第3の所定数の前記消去ブロックのデータを格納し、次に外部からデータアクセスがあったとき、対象とするデータが存在してヒットした際には、前記メモリをアクセスすることなく、前記対象とするデータを外部に出力する、キャッシングメモリと、外部から前記データアクセスがあったとき、前記アクセス対象とするデータが前記キャッシングメモリに存在しないミスヒットのときには、前記キャッシングメモリに格納してあったある消去ブロックのデータを、前記メモリセルにおける前記ある消去ブロックのデータを一括消して前記消去ペリファイ信号を受けた後、この消去ブロックに書き戻し、前記キャッシングメモリにおけるこの書き戻した消去ブロックのデータ格納部分に、前記アクセス対象とするデータが存在する前記メモリにおける消去ブロック内のデータを、前記1ページ分の前記データ群づつコピーさせ、前記一括ペリファイ信号を受けながらこれを繰り返えして、前記キャッシングメモリへのコピーを完了させ、この後に、このキャッシングメモリから前記アクセス対象としてのデータを外部に出力させる、制御回路と、を備えるものとして構成される。

【0015】

【実施例】以下、本発明の実施例を図面を参照して説明する。図1は、本発明の第1実施例のNAND型EEPROMを示すブロック図である。メモリセルアレイ1に対して、データ書き込み、読み出し、再書き込み及びペリファイ読み出しを行うために、ビット線制御回路2が設けられている。このビット線制御回路2は、データ入出力バッファ6につながっている。アドレスバッファ4からのアドレス信号は、カラムデコーダ3を介して、ビット線制御回路2に加えられる。メモリセルアレイ1における制御ゲート及び選択ゲートを制御するため、ロウデコーダ5が設けられている。メモリセルアレイ1が形成されるp型領域(p基板又はp型ウェル)の電位を制御するため、基板電位制御回路7が設けられている。

【0016】プログラム終了検出回路8は、ビット線制御回路2にラッチされているデータを検知し、書き込み終了信号を出力する。書き込み終了信号は、データ入出力バッファ6から外部へ出力される。

【0017】ビット線制御回路2は、主にCMOSフリップフロップ(FF)を有する。これらのFFは、書き込むためのデータのラッチ、ビット線の電位を検知するためのセンス動作、書き込み後のペリファイ読み出しのためのセンス動作、さらに再書き込みデータのラッチを行う。

【0018】図2(a)、(b)は、それぞれ、メモリセルアレイの一つのNAND部分の平面図及び等価回路図である。図3(a)、(b)は、それぞれ、図2(a)のA-A'線断面図及びB-B'断面図である。素子分離酸化膜12で囲まれたp型領域11に、複数のメモリセル、つまり複数のNANDセルを有するメモリセルアレイが形成されている。以下には一つのNAND

セルに着目して説明する。この実施例では、8個のメモリセルM1～M8が直列に接続されて一つのNANDセルを構成している。各メモリセルは基板11の上方に、ゲート絶縁膜13を介して浮遊ゲート14(14₁、14₂、…、14₈)が形成されている。これらの浮遊ゲート14の上方に、層間絶縁膜15を介して、制御ゲート16(16₁、16₂、…、16₈)が形成されている。各n型拡散層19は、隣接する2つのメモリセルの一方においては、ソースとして、他方においてはドレインとして共用される。これにより、各メモリセルは、直列に接続されることになる。

【0019】NANDセルのドレイン側とソース側には、それぞれ、メモリセルの浮遊ゲート及び制御ゲートと同じプロセスによって形成された選択ゲート14₉、14₁₀及び14₁₁、16₁₀が設けられている。このように素子形成された基板の上方は、CVD酸化膜17により覆われている。この酸化膜17の上にビット線18が配設されている。ビット線18は、NANDセルの一端のドレイン側拡散層19にコンタクトさせられている。行方向に並ぶ複数のNANDセルの同一行の制御ゲート14は、共通に接続され、行方向に走る制御ゲート線CG1、CG2、…、CG8として配設されている。これら制御ゲート線はいわゆるワード線となっている。選択ゲート14₉、16₉及び14₁₀、16₁₀も、それぞれ、行方向に走る選択ゲート線SG1、SG2として配設されている。選択ゲート14₁₀、16₁₀と基板11との間のゲート絶縁膜13をメモリセルのゲート絶縁膜より厚くすることもできる。このように厚くすれば、信頼性を高めることができる。

【0020】図4は、上記複数のNANDセルをマトリックス配列したメモリセルアレイの等価回路を示している。

【0021】図5は、図1中のビット線制御回路2の具体的な構成例を示す。データラッチ兼センスアップとしてのCMOSフリップフロップFFは、第1、第2の2つの信号同期式CMOSインバータIV1、IV2を有する。第1の信号同期式CMOSインバータIV1は、Eタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp1、Qp2と、Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn3、Qn4とを有する。第2の同期式CMOSインバータIV2は、Eタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp3、Qp4と、Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn5、Qn6とを有する。

【0022】このCMOSフリップフロップFFの出力ノードと、ビット線BLiとは、信号φFにより制御されるEタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn7を介して、接続されている。

【0023】ビット線BLiとVccの間には、フリップフロップFFの出力ノードにより制御されるEタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn8と、信号φVによ

り制御されるEタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn9とが、直列に接続されている。これらのトランジスタにより、ベリファイ読み出し時に、CMOSフリップフロップFFのデータに応じて、ビット線BLiが(Vcc-Vth)に充電される。

【0024】Eタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp5とDタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQD1の直列回路は、ビット線BLiをVccにプリチャージする回路である。トランジスタQD1は、消去時や書き込み時にトランジスタQp5に高電圧が印加されるのを防止するために設けられている。Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn10は、ビット線BLiを0Vにリセットするためのリセットトランジスタである。

【0025】CMOSフリップフロップFFの二つのノードN11、N12は、カラム選択信号CSLiにより共に制御される2つのトランスマゲート(Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn1とQn2)を介して入出力線/IO、IOにそれぞれ接続されている。

【0026】また、CMOSフリップフロップFFのノードN11は、Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn11のゲートに接続されている。このトランジスタQn11の出力は、書き込み終了検出信号VDTCとして用いられる。

【0027】図6に、ビット線制御回路2と、メモリセルアレイ1及びプログラム終了検出回路8との、接続関係を示す。

【0028】プログラム終了検出回路8におけるEタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp6は、書き込み終了検出信号VDTCを出力する。図6中に破線で囲って汎例として示すように、FFは便宜上記号化してある。

【0029】この実施例の書き込み時及び確認時の回路動作を次に説明する。なお、以下の説明では、上述のように、1つのNANDセルは8個のメモリセルの直列回路で構成したものとする。

【0030】書き込みに先立って、メモリセル中のデータは、p型領域(p基板又はpウェル)に約20V(Vp)を印加し、制御ゲートCG1～CG8を0Vとし

*て、消去される。この消去により、メモリセルのしきい値は0V以下となる。

【0031】図7は、書き込み時/書き込み確認時の動作を示している。図5において、書き込みデータは、出力線IO./IOから、CMOSフリップフロップFFにラッチされる。この後、プリチャージ信号 ϕP が“H”、/ ϕP が“L”となって、ビット線BLiがVccにプリチャージされる。また、電圧VMBと ϕF は、Vccから中間電位VM(～10V)となる。ラッチしたデータによつて、ビット線BLiは、“0”書き込みの場合は0Vとなり、“1”書き込みの場合はVMとなる。このとき、図4において、選択ゲートSG1はVM、SG2は0Vであり、制御ゲートとしてはCG2が選択されている場合、CG1がVM、CG2が高電圧Vpp(～20V)で、CG3～CG8はVMである。

【0032】選択ゲートSG1、SG2、制御ゲートCG1～CG8が0Vにリセットされた時、信号 ϕF が“L”、リセット信号 ϕR が“H”となって、ビット線BLiは0Vにリセットされる。続いて書き込み確認動作となる。

【0033】書き込み確認動作は、まずプリチャージ信号 ϕp が“H”、/ ϕp が“L”となって、ビット線BLiがVccにプリチャージされる。この後、ロウデコーダ5により選択ゲート、制御ゲートが駆動される。メモリセルのデータがビット線に読み出された後、選択ゲートSG1、SG2、制御ゲートCG1～CG8がリセットされる。この後、ベリファイ信号 ϕV が“H”となり、“1”書き込みをしたビット線BLiにのみ(Vcc-Vth)が出力される。

【0034】この後、 ϕSP 、 ϕRP が“H”となり、 ϕSN 、 ϕRN が“L”となり、 ϕF が“H”となる。信号 ϕSP が“L”となり、 ϕSN が“H”となってビット線電位がセンスされる。この後、信号 ϕRP が“L”となり、 ϕRN が“H”となって、再書き込みデータがラッチされる。このとき、書き込みデータ、メモリセルのデータ、再書き込みデータの関係は、下記の表1に示される。

【0035】

表 1	
書き込みデータ	0 0 1 1
メモリセルのデータ	0 1 0 1
再書き込みデータ	1 0 1 1

この後、書き込み終了検知信号/ ϕDV が“L”となる。もし全ての再書き込みデータが“1”であれば、書き込み終了検出信号VDTCが“H”となる。1つでも、“0”があれば、VDTCは“L”である。書き込み・書き込み確認動作は、VDTCが“H”となるまで繰り返される。そして、検出結果は、データ入出力ピン或いはREADY/BU SYピンから外部に出力される。

※

※【0036】この実施例では、消去、書き込み、読み出し、書き込み確認時におけるビット線BLi、選択ゲートSG1、SG2、制御ゲートCG1～CG8の電位は表2に示される。ここでは、CG2が選択された場合を示している。

【0037】

表 2	消去	書き込み	読み出し	書き込み
-----	----	------	------	------

ビット線B Lai	フローディング	“0”		“1”		確認
		0 V	10 V	5 V	5 V	
選択ゲート SG1	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
制御ゲート CG1	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG2	0 V	20 V	20 V	0 V	0. 5 V	
〃 CG3	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG4	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG5	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG6	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG7	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
〃 CG8	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V	
選択ゲート SG2	0 V	0 V	0 V	5 V	5 V	
ソース線	フローディング	0 V	0 V	0 V	0 V	
基板	20 V	0 V	0 V	0 V	0 V	

図8は、本発明の第2の実施例のNAND型EEPROM Mを示すブロック図である。基本的な構成は図1と同様である。第2実施例が第1と異なる点は、セルアレイ1を二つのブロック1A, 1Bに分け、これらのセルブロック1A, 1Bに共通にビット線制御回路2を設けた点にある。

【0038】図9及び図10は、ビット線制御回路2及びプログラム終了検知回路8を示す。図9において、Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn16, Qn17とEタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp7, Qp9によってFFを構成している。Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn14, Qn15は、FFのイコライズ用トランジスタである。Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn27, Qn28は、データ検出用トランジスタである。

【0039】Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn18とEタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp8は、FF活性化用トランジスタである。Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn19とQn20は、FFの2つのノードN1, N2とセルアレイブロック1A, 1B内のビット線B Lai ($i = 0, 1, \dots$)、B Lbi ($i = 0, 1, \dots$)との接続用トランジスタである。Eタイプ、nチャンネルMOSトランジスタQn21～Qn24は、データに応じてビット線をVcc-Vthに充電するためのトランジスタである。Qn25, Qn26は、ビット線プリチャージ兼リセット用トランジスタである。図10において、Eタイプ、pチャンネルMOSトランジスタQp10, Qp11は、プログラム終了検知用トランジスタである。/ ϕ DVA, / ϕ DVBはプログラム終了検知信号であり、 ϕ VEA, ϕ VEBはプログラム終了検出信号である。

【0040】次に、このように構成されたEEPROMへの書き込みの確認動作を図11に従って説明する。ここでは、メモリセルアレイ1Aのビット線B Laiが選択されているものとする。

【0041】先の実施例と同様に選択された制御ゲート

に、0 Vに代えて例えば0. 5 Vを印加し、ベリファイ信号 ϕ AVが出力される。まず、ビット線B Laiが3 Vにプリチャージされ、B Lbiが2 Vにプリチャージされる。その後プリチャージ信号 ϕ PAと ϕ PBが“L”レベルになって、ビット線B Lai, B Lbiはフローディングとなる。制御ゲートと選択ゲートはロウデコード5に選択されて、SG1, CG1, CG3～CG8はVcc、CG2は例えば0. 5 Vとされる。通常の読み出しでは、メモリセルのしきい値が0 V以上であれば“0”として読み出されるが、ベリファイ読み出しでは0. 5 V以上でないと“0”と読みないことになる。

【0042】この後、ビット線B Laiは、もし“1”書き込みをした後であれば、ベリファイ信号 ϕ AVにより(Vcc-Vth)に充電される。ここで、ベリファイ信号によって行われるプリチャージの電圧レベルは、選択ビット線のプリチャージ電圧以上であればよい。イコライズ信号 ϕ EがOutputされてCMOSフリップフロップがリセットされる。この後、 ϕ A, ϕ Bが“H”となって、ノードN1, N2がそれぞれビット線B Lai, B Lbiと接続される。 ϕ Pが“L”レベル、 ϕ Nが“H”レベルとなって、ビット線B Laiのデータが読み出される。読みされたデータはラッチされ、次の再書き込みのデータとなる。このとき再書き込みデータは、前回の書き込みデータによって、ベリファイ読み出し時のメモリセルのデータから変換される。このデータ変換は、先の実施例の表1と同じである。

【0043】この後、/ ϕ DVAが“L”となり、先の実施例と同様に、書き込み終了であれば、VDTCAが“H”となり、プログラム終了検出信号 ϕ VEAが“L”となり、書き込み動作は終了する。このとき、検出結果は、データ入出力ピン或いはREADY/BUSYピンから、外部へ出力される。

【0044】この実施例のベリファイ読み出し/再書き込みによっても、先の実施例と同様に、“0”書き込みされるメモリセルの不必要なしきい値の上昇は抑えられる。

【0045】この実施例では消去、書き込み、ベリファイ

読み出し、読み出し時の制御ゲート CG1 ~ CG8 及び選択ゲート SG1, SG2 の電位は、表 3 に示される通りである。表 3 では、制御ゲート CG2 が選択され、ビット*

表 3

ビット線 B Lai	フローティング	書込み		読み出し	書込み確認
		“0”	“1”		
ビット線 B Lbi	フローティング	0 V	10 V	3 V	3 V
選択ゲート SG1	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
制御ゲート CG1	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG2	0 V	20 V	20 V	5 V	0.5 V
〃 CG3	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG4	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG5	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG6	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG7	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
〃 CG8	0 V	10 V	10 V	5 V	5 V
選択ゲート SG2	0 V	0 V	0 V	5 V	5 V
ソース線	フローティング	0 V	0 V	0 V	0 V
基板	20 V	0 V	0 V	0 V	0 V

図 12 は、本発明におけるビット線制御回路 2 内のデータラッチ部と、プログラム終了検知回路 8 とを、選択ビット線との関係で模式的に示したものである。同図 (a) は、先の第 1 の実施例で示したものである。E タイプ、n チャンネル MOS トランジスタ QnD0 ~ QnDm は図 5 のトランジスタ Qn11 に相当する。E タイプ、p チャンネル MOS トランジスタ Qp12 は図 6 のプログラム終了検知回路 8 のトランジスタ Qp6 に相当している。

【0047】同図 (b) は、データ検出用 E タイプ、n チャンネル MOS トランジスタを直列にしたものである。データ検出用トランジスタ QnD0 ~ QnDm のゲートが全て “H” ならばプログラムは終了で、Vx は “L” となる。

【0048】また、同図 (c)、(d) では、データ検出用トランジスタとして E タイプ、p チャンネル MOS トランジスタ QpD0 ~ QpDm を用い、プログラム終了検知回路 8 に E タイプ、n チャンネル MOS トランジスタ Qn29 を用いている。このような構成においても、

(a) と同様に、書き込みを終了するか否かを検出することができる。

【0049】上記した図 12 (a) のように、検出用トランジスタ QnD0 ~ QnDm を並列に接続した場合には、ビット線の数 1000 ビットになつても、適正な検出が可能である。同図 (b) のように、それらのトランジスタを直列に接続した場合には、隣接するトランジスタのソースとドレインを共通化することから、パタン面積を小さなものとすることができる。

【0050】図 13 は、図 12 の回路を、1 トランジスタ型 (NOR 型) のフラッシュ EEPROM に適用した※

* 線 B Lai が選択された場合の電位関係を示している。
【0046】

※場合を示す実施例である。NOR 型のフラッシュ EEPROM では、書き込み終了時にデータが反転する。このため、図 13 に示すように、FF における図 12 とは逆の端子をデータ検出用のトランジスタに接続すればよい。

【0051】次に、NOR 型のフラッシュ EEPROM についての実施例について説明する。特開平 3-250495 号公報の第 6 図に、NOR 型のメモリセル構造を採用しつつ、NAND 型のものと同程度の高集積度を達成したメモリが記載されている。このメモリにおいては、書き込み、消去動作とともに F-N トンネル電流で行うことができる。このメモリに、前述のような、本発明の実施例における一括ベリファイ回路を適用することにより、書き込みベリファイ時間を大幅に短縮可能である。

【0052】このようにした実施例を、図 14、15 を参照して説明する。この実施例の回路構成は、図 14 に示される。この装置が、NAND 型 E² PROM と異なる点は、以下の点にある。即ち、メモリセルブロック MCB 中のメモリセル MC に書き込むデータはデータラッ

チ DR にラッチされる。このデータラッチ DR の反対側のノードから、検出トランジスタへ信号を出力するようしている。

【0053】図 15 に、データを書き込み済のセルと消去済のセルのしきい値 Vth の分布を示す。

【0054】消去 (イレーズ)、書き込み (ライト) 及び読み出し (リード) の多動作における、各部位への印加電圧は表 4 に示される。

【0055】

イレーズ	B S L	B L	W L	V _{ss}
ライト	0 v	フローイング	20 v	0 v
“0”ライト($V_{th} > 5$)	22 v	0 v	0 v	フローイング
“1”ライト($V_{th} < 5$)	22 v	20 v	0 v	フローイング
非選択セル	22 v	0 v / 20 v	10 v	フローイング
リード	5 v	0 v / 5 v	5 v	0 v

次に、消去動作について説明する。データ書き換え対象としてのブロックを、そのブロックのローデコーダによって選択する。且つ、選択メモリセルに対応するビット線をフローイング状態とし、ワード線を20 vとする。これにより、選択メモリセルのフローイングゲートへ電子を注入する。この注入は、F - N電流により行われる。このため、電流量は極めて少ない。よって、数1000ビット分のメモリセルに対して同時にイレーズすることができる。

【0056】イレーズ後のベリファイ動作は、一括ベリファイ動作により行われる。即ち、ワードラインに例えば5 vを加える。このとき、イレーズ対象としたメモリセルは、イレーズ動作によって、そのしきい値が十分に正方向へシフトしているか否かによって、オフ／オンする。つまり、オフであれば、イレーズOKであることがわかる。

【0057】より詳しくは、ベリファイ動作は次のようにして行われる。信号P R Eが“L”レベルとなり、トランジスタT_{P R E}がオンする。これにより、このトランジスタT_{P R E}を介して、プリチャージ線P R E C LはV_{dd}によってプリチャージされる。このとき、セレクト線B S Lを5 vとして、セレクトゲートSGをオンする。これにより、ビット線B Lもプリチャージされる。ワードラインW Lのうちの選択対象とするものを5 vとする。このとき、メモリセルのうち十分にイレーズがなされた／なされないメモリセルはオフ／オンする。メモリセルがオフ／オンすれば、ビット線B L即ちプリチャージ線P R E C Lのプリチャージ電位は保持／放電される。このときのプリチャージ線P R E C Lの電位をセンスアンプで検知し、データラッチD Rにラッチしておく。この後、信号E R Vを“H”として、データラッチD Rの内容をノードN Aに読み出す。ノードN Aの電位は、そのノードN Aに対応するカラムにおける複数のメモリセルの全てがイレーズOKの場合には“L”となり、メモリセルの1つにでもイレーズNGがあれば

“H”となる。ノードN Aの電位はベリファイトランジスタT_{V E}のゲートに加えられる。このトランジスタT_{V E}はノードN Aの“L/H”によってオフ／オンする。オフ／オンによって、一括ベリファイセンス線L_{V E}の電位はV_{ss}レベルにならない／なる。以上の動作は、各カラム毎に行われる。従って、一括ベリファイセンス線L_{V E}のレベルは、全カラムの全セルについてベリファイOKの場合には“H”となり、どこかのカラムのどこかのセ

ルが1つでもベリファイNGの場合には“L”となる。

【0058】次に、書き込み動作（プログラム動作）について説明する。プログラム対象としてのブロックのワード線を0 vとする。その他のブロックのワード線は10 vとし、各メモリセルにおけるドレイン・ゲート間の電界ストレスを緩和しておく。プログラム対象ブロックにおいて、フローイングゲートから電子を引き抜きたいメモリセルにつながるビット線を選択的に20 vとし、プログラムする。

【0059】プログラムベリファイは、ベリファイ読み出し時におけるプリチャージ線P R E C Lの電位の“H/L”レベルと、プログラムデータの“0/1”とによって判断される。ただし、一括ベリファイは、信号P R Vを“H”とすることにより行う。そして、プログラムNGの場合には再書き込みを行う。この再書き込みにおいて、“0”ライトOKのセルにつながるプリチャージ線P R E C Lは、“L”レベルに放電される。そのため、再書き込み時に、ビット線が“L”レベルにあることから、フローイングゲートからの電子の放出は起らない。これに対し、“1”ライトOKのセルにおいては、しきい値が十分に下っている。このため、再プログラム時、プリチャージ電位は、“1”ライトOKのセルを介して放電され、“L”レベルになる。よって、再プログラムしても、“1”ライトOKのセルのしきい値は変化しない。これに対し、プログラムNGつまり“1”ライトNGの場合は、プリチャージ電位の放電による低下はない。このため、“H”レベルが再びラッチされ、再びプログラムされることになる。

【0060】以上説明したような実施例には、次のような効果が得られる。セル構造がN A N D型セルと同一であるため、微細化可能であり、チップを小形化できる。さらに、セル自体はN O R型であるため、動作電流I_{cell}が大きく、高速でのランダムアクセスが可能である。さらに、ページライト／ページリードが可能である。

【0061】図12 (b), (c) の実施例においては、データ検出用トランジスタのゲートを直接ビット線B L iに接続しても同様な作用が実現できる。このような例を、図16 (a), (b) にそれぞれ示す。同様に、図13 (a), (d) の実施例においては、データ検出用トランジスタのゲートを直接ビット線B L iに接続しても同様な作用が実現できる。これを、図17 (a), (b) にそれぞれ示す。

【0062】また、図12、13、16、17では、シングルビットライン方式を採用しているが、オープン或いはフォールデッドビットライン方式とすることもできる。データ検出用トランジスタと、CMOSフリップフロップFFと、選択ビット線の構成を、本実施例と同様とすればよい。

【0063】図12、13、16、17は、データ検出用トランジスタとCMOSフリップフロップFFと選択ビット線の構成を模式的に示すものであり、種々のビットライン方式においても同様に実施することができる。

【0064】続いて、本発明のさらに別の実施例について説明する。以上に説明した各実施例では、ビット線の一端に設けられたCMOSフリップ・フロップ（データラッチ兼センスアンプ回路）の一端を検知用トランジスタのゲート電極に接続している。そしてアドレス信号によらず、全てのデータラッチ内の内容が“1”書き込みデータであるか否かを検知して、書き込み状態が十分であるか否かを検知している。

【0065】このため、不良カラム番地や救済用に設けられた未使用冗長カラム番地のデータラッチ回路のデータも検知してしまう。本来なら書き込み状態は十分であるのに、不十分であるが如くに検知してしまい、書き込みが終了しないという問題が生じる原因となる。つまり、データ書き込み後の書き込み状態確認動作が、不良カラム番地或いは未使用カラム番地の影響で、誤動作してしまう虞れがある。

【0066】そこで本実施例では、再書き込みデータを検知する検知回路の誤動作を救済する手段を設けている。これによって、不良カラム番地或いは未使用カラム番地の書き込み状態の影響を受けることなく、本来使用しているカラム番地についてのみの書き込み状態の検知を可能にしている。

【0067】基本的な構成は図1～図7に示す第1実施例と同様である。第1実施例に加えて、本実施例では、書き込み終了検知回路の誤動作の救済のために、後述するように、書き込み終了検知用MOSトランジスタにヒューズ及び不揮発性メモリを接続している。

【0068】図18（a）は、書き込み／書き込み確認時のアルゴリズムを示している。プログラム・コマンドが入力されると、冗長カラムを含む全てのカラム番地のデータラッチ回路に“1”プログラム・データが自動的にラッチされる。ここで、全てのカラム番地とは、セルアレイが分割され且つデータラッチ回路も分割されている場合には、選択された分割部分の全てのカラム番地を指す。

【0069】書き込み動作は第1実施例と全く同様であり、書き込み確認動作についても第1実施例と略同様である。但し、前掲の表1において、不良カラム番地及び未使用カラム番地のメモリセルは、データ入力前に“1”にリセットされている。このため、書き込みデータやメモ

リセルのデータに拘らず、再書き込みデータは常に“1”となる。

【0070】図18（a）に示されるアルゴリズムに従って書き込み／書き込み確認動作を行えば、例えば不良カラム番地に“0”が書き込めないメモリセルがあつても、このメモリセルに影響されて書き込み終了検知動作が誤動作することはない。より具体的にいえば、書き込み状態は十分であるにも拘らず、不良カラム番地や未使用カラム番地のメモリセルの影響を受けて、書き込み不十分であると誤って検知して書き込みが終了しない、という問題を未然に防止することができる。

【0071】図18（b）は別のアルゴリズムを示す。例えば、ある不良カラム番地のビット線が接地電位とショートしているとする。この場合、図18（a）のように、“1”プログラム・データをセットすると、中間電位VMがこのビット線に印加されることになる。これにより、中間電位VMが接地電位とショートする。これにより、昇圧回路で発生されるVMが所定の電圧まで昇圧されない場合がある。

【0072】このため、図18（b）に示されるアルゴリズムでは、外部からのデータ入力後、未使用カラム番地（含む不良番地）にのみ“0”プログラム・データを自動的にセットする。また、ベリファイ読み出し後に未使用カラム番地に“1”プログラム・データを自動的にセットする。このようにすれば、ビット線のリークという不良にも影響されず、信頼性の高いNANDセル型EEPROMが実現される。なお図18（a）、（b）のいずれにおいても、破線内の部分は自動的にEEPROM内部で行われることを示している。

【0073】図19（a）に、図6に示されるCMOSフリップ・フロップのデータラッチ兼センスアンプと書き込み終了検知用トランジスタを模式的に示す。また、図17（b）、（c）に、書き込み終了検知回路の誤動作救済のために、書き込み終了検知用MOSトランジスタにヒューズFu1、Fu2を接続した例を示す。図17

（b）は書き込み終了検知用MOSトランジスタのソースと接地線の間に、ポリSi線やAl線からなるヒューズFu1を設けている。EEPROMテスト後にこれらのヒューズFu1のうち、不良カラム番地や未使用カラム番地におけるヒューズFu1はレーザ光などで切断される。これによってヒューズFu1が切断されたカラム番地に関しては、書き込み終了検知動作は行われなくなる。

【0074】図19（c）は、ヒューズFu2として、不揮発性メモリセルを用いたものである。この不揮発性メモリセルをヒューズとして用いるために、まず紫外線を当て、ヒューズデータを消去（初期化）する。つまり、例えば、メモリセルFu2のVthを負とし、又は0 < Vth < Veeとする。ヒューズデータをプログラムするために、VF1を例えばVee以上のVM程度に印加し、VF2を0Vにし、さらにVDTcをVeeとする。書き込み終了検知用トランジスタを構成するMOSトランジスタのゲート電極をVDTcに接続する。

み終了検知用MOSトランジスタのソースと接地電位との間を切斷しようとするカラム番地につながるラッチに“0”プログラム・データをラッチさせる。切斷しようしないカラム番地につながるラッチには“1”プログラム・データをラッチさせる。“0”データをラッチしているカラム番地におけるメモリセル(ヒューズFu2)には電流が流れ、ホットエレクトロン注入によってそのV_{th}が上昇していく。“1”データをラッチしているカラム番地におけるセル(ヒューズFu2)には電流が流れないのでそのV_{th}は上昇しない。この場合、VF2をV_{cc}とし、VDTCを0Vとしてもよい。

【0075】通常動作時には、各部の電位を次のようにする。即ち、ヒューズデータの消去時のメモリセルのV_{th}が負となった場合には、メモリセルのV_{th}を正とし、VF1を接地電位として、メモリセル(ヒューズFu2)を切斷状態とする。メモリセルのV_{th}が、データ消去時に、0 < V_{th} < V_{cc}の範囲にある場合には、そのメモリセルのV_{th}をV_{th} > V_{cc}とし、VF1 = V_{cc}とし、VF2を接地して、メモリセルの切斷状態を得る。

【0076】ヒューズ用メモリFu2のデータ消去に当たり、VF1を接地電位とし、VF2をV_{cc}以上のVM程度とし、トンネル電流によって、ヒューズのV_{th}を、V_{th} < 0V或いは0V < V_{th} < V_{cc}としてもよい。

【0077】図20(a)は、図19(c)に示される回路中のある1つのカラムに着目したものである。図20(b)は、図20(a)の書込み終了検知用MOSトランジスタとヒューズ用不揮発性メモリの平面図である。図20(c)は、同図(b)のX-X'断面図である。書込み終了検知用MOSトランジスタとヒューズ用不揮発性メモリは、NAND型メモリセルの形成時にそれらと同時に形成される。書込み終了検知用MOSトランジスタのゲート電極は、NANDセルの選択ゲートと同様に、2層の構造を有し、素子分離用絶縁膜12上で、これらの2層のゲートは互いに接続される。

【0078】書込み終了検知用MOSトランジスタ及びヒューズ用不揮発性メモリセル等の第1の素子は、NANDセルにおける選択トランジスタ及びメモリセル等の第2の素子と同様に形成される。例えば、第1の素子のn型拡散層の濃度は、ホットエレクトロンの注入により、プログラムしやすいように多少濃くしてもよい。例えば、第1の素子のn型拡散層の濃度を、第2の素子より濃いn型拡散層を持つ周辺トランジスタのn型拡散層の濃度とする。そして、第2の素子を、周辺トランジスタのn型拡散層と同時に形成してもよい。

【0079】図21は、書込み終了検知用MOSトランジスタとヒューズ用不揮発性メモリセルの他の例を示している。同図(a)は素子構造断面図、(b), (c)は(a)の等価回路図である。ヒューズ用不揮発性メモリセルへのプログラムは、図20のものと同様にして行われる。VF2を接地してプログラムする場合は、図2

1(b)に示すようになる。VDTCを接続してプログラムする場合は、図21(c)のようになる。また、この構造は、図20に示されるトランジスタと同様にして形成される。

【0080】また、図20、図21に示される不揮発性メモリセルにプログラムする場合には、電源電位V_{cc}を通常動作時よりも高くして行うと効率が良い。また、さらに、CMOSフリップ・フロップの電源VMBを、例えば、V_{cc}以上のVMにしてプログラムすると効率が良い。

【0081】図22は、図19(b), (c)に示されるヒューズを有する回路において、NANDセル型EEPROMに対するプログラムアルゴリズムを示している。

【0082】プログラム・コマンド投入(S1)後、自動的に未使用カラム(不良カラムを含むものとする)番地を含む全カラム番地に“0”プログラムデータがセットされる(S2)。その後、ページモードでプログラムデータが入力され(S3)、自動的に書き込み/書き込み確認/書き込み終了検出が行われる(S4~S7)。未使用カラムに“0”プログラムデータをセットするのは、プログラム時に未使用ビット線に中間電位VMが印加されないようにするためである。且つ、VMが昇圧回路の出力であり、未使用ビット線が例えば接地電位とショートしているとすると、VMが所定の電位に昇圧されないからである。

【0083】図23は図19(b)の他の例を示している。同じカラムアドレス選択信号CSLiを共有するビット線に書き込み終了検知用MOSトランジスタが接続されている。これらのトランジスタに対するヒューズは共有してもよい。この方がレイアウト面積が小さくなる。当然このヒューズは不揮発性メモリで代用してもよい。

【0084】次に、上述した救済手段を図8~11に示される第2実施例に適用した実施例について説明する。基本的な動作は第2実施例と同様である。この実施例でも、図18に示すアルゴリズムでプログラムすれば、未使用カラム番地の影響による書き込み終了検知回路の誤動作を可及的に少なくすることができる。

【0085】また、図24に示すように、ヒューズを用いて図22のアルゴリズムに従ってプログラムしてもよい。図24(a)の場合、1つのデータラッチ兼センスアンプには、2つの書き込み検知用MOSトランジスタが接続されている。これらの2つのトランジスタには、それぞれ、1つずつヒューズが接続されている。プログラム時のヒューズ切斷は、2つのヒューズについて同時に行われる。よって、図24(b)のように、1つのヒューズを用いるようにしてもよい。また、図24(a), (b)において、ヒューズとして不揮発性メモリを用いることもできる。

【0086】図19(b), (c)の回路を、図25

(a), (b) のようにそれぞれ変更しても、同様の機能を持たせることができる。また、図26 (a),

(b) のように、検知用MOSトランジスタとして、pチャネルEタイプMOSトランジスタを用いてもよい。

図27は、ビット線に直接検知用MOSトランジスタを接続した場合の例を示す。この例においてもヒューズに不揮発性メモリを用いることができる。

【0087】図28は第3実施例を説明するためのタイムチャートである。全カラム番地におけるデータラッチ兼センスアンプ回路に、それぞれ“0”, “1”プログラムデータを一括してラッチさせる動作を説明するためのものである。

【0088】図6 (a)において、 ϕF は“L”を維持し、 I/O が“H”となり、 $/I/O$ が“L”となり、 $\phi SP = "L"$, $\phi SN = "H"$ となる。続いて、 $\phi RP = "L"$, $\phi RN = "H"$ となって“1”ラッチが終了する。

【0089】“0”ラッチの場合は、同図 (b) のように、 $I/O = "L"$, $/I/O = "H"$ となる。FFが非活性となった後、先ず $\phi RP = "L"$, $\phi RN = "H"$ となる。続いて、 $\phi SP = "L"$, $\phi SN = "H"$ となる。

【0090】図29は第4実施例を説明するためのタイムチャートである。このチャートは、全カラム番地におけるデータラッチ兼センスアンプに、“0”又は“1”プログラムデータをラッチさせるときの動作を示している。 ϕA , ϕB は“L”的ままで、 I/O , $/I/O$ はデータ“0”又は“1”に合わせて電位が決まる。 $\phi P = "H"$, $\phi N = "L"$ となってFFが非活性化される。この後、 ϕE が“H”となって、イコライズされる。イコライズ終了後、全カラム選択信号CSLが“H”となり、 $\phi P = "L"$, $\phi N = "H"$ となり、ラッチされる。

【0091】なお、図28及び図29でいうところの全カラムとは、例えばセルアレイが分割されており、それに応じてデータラッチ兼センスアンプも分割されている場合には、選択された部分についての全カラムをいう。また、図8では、オープンビットライン方式をとっているが、フォールデッドビットライン方式についても同様に適用できる。

【0092】図30は、第3実施例の変形例であり、1つのCMOSフリップ・フロップFFを隣り合う2本のビット線で共有する場合を示している。ビット線BLのうちの、フリップ・フロップFFと反対側端にpチャネルEタイプの書込み検知用MOSトランジスタT1, T2のゲートを接続している。同じカラム選択信号CSL_iで選択されるビット線にゲートが接続される書込み検知用トランジスタT1, T1; T2, T2のヒューズF1, F2は図30に示すように共有できる。また、ヒューズF1, F2を電源電位V_{cc}と書込み検知用トランジ

スタT1, T2のソースとの間に入れることもできる(図31 (a))。この場合には、2つのヒューズを1つのヒューズFで共有化することができる(図31 (b))。

【0093】このように第3及び第4実施例によれば、先に説明した第1及び第2実施例と同様の効果のほか、次のような効果も得られる。すなわち、書込みペリファイ読出しの結果を検知する際に、未使用カラム番地或いは不良カラム番地の影響を受けることなく、書込み状態確認を行うことができる。これにより誤動作の極めて少ない書込み終了検知回路を備えたEEPROMを得ることができる。

【0094】次に、本発明の第5実施例について説明する。図32は、第5実施例のNANDセル型EEPROMのブロック図である。メモリセルアレイ1に対して、データ書込み、読出し、再書込み及びペリファイ読出しを行うためのビット線制御回路2が設けられている。このビット線制御回路2は、データ入出力バッファ6につながっている。カラムデコーダ3の出力は、ビット線制御回路2を介して、メモリセルアレイ1に加えられる。カラムデコーダ3は、アドレスバッファ4からのアドレス信号と、カラム・リダンダンシー回路10の出力である冗長アドレス信号とを受ける。アドレスバッファ4からのアドレス信号は、カラムリダンダンシー回路10に加えられる。また、メモリセルアレイ1における制御ゲート及び選択ゲートを制御するために、ロウ・デコーダ5が設けられている。メモリセルアレイ1が形成されるp基板又はn基板の電位を制御するため、基板電位制御回路7が設けられている。

【0095】プログラム終了検出回路8は、ビット線制御回路2にラッチされているデータを検知し、書込み終了信号を出力する。書込み終了信号は、データ入出力バッファ6を介して外部へ出力される。また、アドレス信号とは無関係にビット線を所定の電圧に充電するため、ビット線充電回路9が設けられている。メモリセルアレイ2の等価回路は図2に示される。

【0096】図33は、メモリセルアレイ1と、ビット線制御回路2と、ビット線充電回路9の具体的な構成を示す。図2に示すNANDセルNCがマトリックス状に配置されている。NC_{i j r} ($i = 0 \sim k$, $j = 0 \sim n$)は冗長部である。データラッチ兼センスアンプR/W_{0 ~ R/W_m}, R/W_{0 r ~ R/W_{k r}}は、それぞれnチャネル、EタイプMOSトランジスタのデータ転送用トランジスタQF_{n 0 ~ QF n m}, QF_{n 0 r ~ QF n k r}を介して、ビット線BL_{0 ~ BL_m}, BL_{0 r ~ BL k r}に接続されている。データラッチ兼センスアンプR/Wの入力であるカラム選択信号CSL_{0 ~ CSL_m}, CSL_{0 r ~ CSL k r}は、カラム・デコーダ4の出力CSL_{0 ~ CSL_m}とリダンダンシー回路10の出力(CSL_{0 r ~ CSL k r})である。ビット線BL₀

～BLmのうち、(k+1)本までは冗長部のビット線BL0r～BLkrで置き換えることができる。

【0097】nチャネルEタイプMOSトランジスタQRn0～QRnm, QRn0r～QRnk rはリセット用トランジスタであり、ビット線を接地電位にリセットするためのものである。nチャネルEタイプMOSトランジスタQ Pn0～Q Pnm, Q Pn0r～Q Pnk rは充電用トランジスタで、必要に応じてビット線充電電圧VBLをビット線に転送する。

【0098】ヒューズF0～Fm, F0r～Fkrは、充電用トランジスタとVBLとの間を切断するためのもので、不良ビット線を含む未使用ビット線に接続されているものは全て切断される。例えば、ビット線BL2を冗長ビット線BL0rに置き換えた場合には、ヒューズF2を切断する。残りの冗長ビット線BL1r～BLkrを使わない時には、ヒューズF1r～Fkrは全て切断される。

【0099】図34は書き込み時の動作を示す。書き込み動作に先立って、全てのデータラッチ兼センスアンプR/Wは、“0”プログラムデータにリセットされる。その後、データ線I/O, /I/OからプログラムデータがR/Wに転送され、ラッチされる。全R/Wにデータがラッチされる間、ビット線と制御ゲートと選択ゲートのプリチャージが行われる。ビット線リセット信号φRが“L”となった後、ビット線プリチャージ信号φPと充電電圧VBLとが電源電圧V_{cc}となる。使っていないビット線以外のビット線、つまり使用されるビット線はV_{cc}に充電される。NANDセルの制御ゲートCG1～CG8と選択ゲートSG1とがV_{cc}に充電される。選択ゲートSG2は書き込み動作中、接地電位とされる。この後、ビット線プリチャージ信号φPと充電電圧VBLとが中間電位VM(10v程度)に昇圧され、ビット線BLと制御ゲートCG1～CG8と選択ゲートSG1もVMに昇圧される。

【0100】データラッチが終了した後、プリチャージ信号φPは“L”となり、データ転送信号φFがV_{cc}となりその後VMまで昇圧される。ラッチされたプログラムデータによって、“0”データがラッチされているビット線のみが接地電位にされる。また、選択された制御ゲート(ここではCG2)が高電圧V_{pp}(20v程度)まで昇圧される。不良ビット線を含む使用していないビット線は、データラッチ動作前に、対応するR/Wが“0”プログラムデータにリセットされていることから、接地電位のままである。R/Wに“0”プログラムデータがラッチされているビット線に接続されるメモリセルでは、しきい値が上がる。R/Wに“1”がラッチされているビット線に接続されるメモリセルでは、しきい値は変化せず、消去時のしきい値を保持する。

【0101】制御ゲートCG1～CG8と、選択ゲートSG1が接地電位にリセットされた後、データ転送信号

10

φFが接地され、リセット信号φRが“H”となってビット線は接地電位にリセットされる。

【0102】この書き込み動作中、データロードに先立って行われる、全R/Wを“0”プログラムデータにリセットする動作と、ビット線充電回路のヒューズ切断動作とによって、使用していないビット線に中間電位VMが印加されることはない。

20

【0103】図35は読み出し動作を示している。リセット信号φRが“L”となってプリチャージ信号φPが“H”となる。これによって、使用していないビット線以外の全ビット線はVBL(典型的にはV_{cc})に充電される。選択された制御ゲート(ここではCG2)を接地し、残りの制御ゲートCG1, CG3～CG8を“H”(典型的にはV_{cc})とする。“0”データが書き込まれたメモリセルのしきい値が高いため(V_{th} > 0v)、ビット線電位は“H”的ままである。“1”データが書き込まれたメモリセルのしきい値が低い(V_{th} < 0v)ことから、ビット線電位は“L”となる。メモリセルのデータが、ビット線電圧として、ビット線に出力された後、データ転送信号φFが“H”となって、データラッチ兼センスアンプR/Wでビット線電圧はセンスされる。なお、メモリセルの各部の電位は表2と同様になる。

20

【0104】このように本実施例によれば、ビット線充電回路のヒューズ切断によって、不良ビットを救済することができ、先に説明した第3及び第4の実施例と同様の効果が得られる。

30

【0105】図36は第6の実施例を示す図で、図33と同様、メモリセルアレイ1とビット線制御回路2とビット線充電回路9の具体的な構成を示している。

30

【0106】隣り合う2本のビット線BLaiとBLbi, BLajrとBLbjr(i=0～m, j=0～k)に対してそれぞれデータラッチ兼センスアンプR/Wi, R/Wjr(i=0～m, j=0～k)が1つずつ配置される。ビット線BLaiに対してデータ転送信号φFa、リセット信号φRa、プリチャージ信号φPaが用意される。ビット線BLbiに対してφFb, φRb, φPbが用意される。また、ビット線充電電圧源VBLはBLai, BLbiに対して共通に用意される。

40

【0107】図37、図38はそれぞれ書き込み、読み出し動作を示している。BLaiが選択された場合、BLaiに関しては図33の実施例と同様に動作する。非選択ビット線BLbiは、書き込み動作中、中間電位VMに充電されたままでBLbiに接続されるメモリセルへの誤書き込みを防止する。また、BLbiは読み出し動作中は接地された状態を保ち、ビット線間のカップリングノイズを抑制する働きをする。メモリセルの各部の電位を表5に示す。

【0108】

表 5

消 去	書 込 み	読出し	
		“0”	“1”
ビット線BLai	フローティング	0v	10v
ビット線BLbi		10v	10v
選択ゲートSG1	0v	10v	10v
制御ゲートCG1	0v	10v	10v
制御ゲートCG2	0v	20v	20v
制御ゲートCG3	0v	10v	10v
制御ゲートCG4	0v	10v	10v
制御ゲートCG5	0v	10v	10v
制御ゲートCG6	0v	10v	10v
制御ゲートCG7	0v	10v	10v
制御ゲートCG8	0v	10v	10v
選択ゲートSG2	0v	0v	0v
ソース線	フローティング	0v	0v
基 板	20v	0v	0v

図39は、図33の実施例の変形例である。ここでは、4種類のデータI/O線I/O0~I/O3を用いており、且つ4つのデータラッチ兼センスアンプR/Wに共通のカラム選択信号CSLiが入力される。CSLiが共有に入力される4つのビット線のうちの1本にでもリード不良があると、4本まとめて救済しなければならない。このため、この実施例ではヒューズは4本分を1本にまとめてある。図36に示される実施例でもこれと同様に、図40に示すようにCSLiを共有に入力する複数本のビット線のヒューズを1本にまとめることができる。

【0109】図41は図36に示される実施例の変形例である。図41の例が図40に示される実施例と違う点は、ヒューズをBLai用のヒューズFaとBLbi用のヒューズFbに別けた点にある。この場合、2つのヒューズFa, Fbを設けることから回路面積が大きくなるのが避けられない。しかし、BLaiとBLbiに関して別々に救済できることから、救済効率は高くなる。この救済方法について図42、図43を参照して詳しく説明する。

【0110】図42は図36の実施例を模式的に示すものである。カラム選択信号CSLiのみで救済を行うと、図42(a)に示すように、BLaiとBLbiとを同時に置き換えることになる。図40の場合も同様に、BLai0~BLai3とBLbi0~BLbi3とを同時に置き換えることになる。これに対し、図36の実施例では、図42(b)に示すように、BLaiのみ或いはBLbiのみを、冗長部BLajr又はBLbjrに動作上問題なく置き換えることができる。このためには、カラム選択信号CSLiとデータ転送信号φFa(又はφFb)との論理積で救済を行うことになる。

【0111】図43は図41を模式的に示すもので、図42(b)と同様、BLai0~BLai3のみをBL

ajr0~BLajr3に、又はBLbi0~BLbi3のみをBLbjr0~BLbjr3に置き換えること20ができる。この場合、ヒューズは図41のように接続しておけばよい。図42、図43から明らかなように、BLaとBLbの配置関係さえ守って救済すればよい。

【0112】図44は、1つのデータラッチ兼センスアンプR/Wを、4本のビット線で共有している実施例を示す。BLai1とBLbi1は隣合う関係にある。R/Wを挟んで対称に、BLai2とBLbi2とが配置される。このような場合にあっても、BLaとBLbの配置関係を守って、CSLiとφFa1, φFa2, φFb1, φFb2との論理をとって、図45、図46のように様々な救済方法が実施できる。

【0113】具体的には、図45(a)では、同一のR/Wに接続された4本のビット線BLai1, BLai2, BLbi1, BLbi2を同時に置き換える。図45(b)では、2本のビット線BLai1, BLai2又はBLbi1, BLbi2を単位として置き換える。図46(a)では、2本のビット線BLai1, BLbi1又はBLai2, BLbi2を単位として置き換える。また、図46(b)では、1本のビット線毎に冗長部のビット線と置き換えることになる。

【0114】図39、図40及び図41の実施例において、それぞれ図47、図48、図49のように、プリチャージ用MOSトランジスタやリセット用のMOSトランジスタを、カラム選択信号CSLiを強要するビット線について共用化させてもよい。ビット線をプリチャージ又はリセットするとき、つまりφR又はφPが“H”となるとき、φPRを“H”とする。この例では信号φPRが別に必要となるが、リセット用又はプリチャージ用のMOSトランジスタの数を減少させることができる。

【0115】また、第5の実施例以降ではビット線充電

回路と終電電圧電源線との間に不良ビット救済のためのヒューズを設けたが、これらの実施例と第3、第5の実施例とを併用して用いることも可能である。

【0116】以上、第1～第6の実施例を用いて、書き込みベリファイの時間を短縮するための種々の回路構成を説明してきた。続いて、消去ベリファイに本発明を用いた実施例を説明する。

【0117】図50は本発明の第7実施例に係るNAND型EEPROMを用いた不揮発性半導体メモリ装置を示すプロック図である。メモリセルアレイ1に、データ書き込み、読み出し、書き込み及び消去ベリファイを行うためのセンスアンプ兼ラッチ回路2が接続されている。メモリセルアレイ1は、複数個のページからなるブロックに分割されている。このブロックが最小消去単位となるものである。センスアンプ兼ラッチ回路2は、データ入出力バッファ6につながっている。アドレスバッファ4からのアドレス信号がカラムデコーダ3に入力される。カラムデコーダ3からの出力がセンスアンプ兼ラッチ回路2に入力される。メモリセルアレイ1に、制御ゲート及び選択ゲートを制御するためにロウデコーダ5が接続されている。メモリセルアレイ1が形成されるp型領域(p型基板またはp型ウェル)の電位を制御するための基板電位制御回路7が、メモリセルアレイ1に接続されている。

【0118】ベリファイ終了検知回路8は、センスアンプ兼ラッチ回路2にラッチされているデータを検知し、ベリファイ終了信号を出力する。ベリファイ終了信号は、データ入出力バッファ6を通じて、外部に出力される。

【0119】図51にセンスアンプ兼ラッチ回路2と、メモリセルアレイ1及びベリファイ終了検出回路8との、接続関係を示す。図51の回路では、センスアンプ兼ラッチ回路FFの第1の出力により制御される検知手段(検知用トランジスタQn12)が設けられている。検知用トランジスタQn12としてはEタイプnチャネルMOSトランジスタが用いられている。このトランジスタQn12は、各ビット線BLiに接続された各センスアンプ兼ラッチ回路FFにそれぞれ設けられている。各検知用トランジスタQn12は、図51に示すように、そのドレインをセンスラインVDTCEに共通に接続することにより、並列に設けられる。

【0120】次に、図52のフローチャートを用いて先ず消去動作を説明する。消去のコマンドが入力されると、消去ベリファイサイクルにはいる。もし消去状態にあることが検出されると、その時点で消去終了となる(ステップ101のYES)。ステップ101でメモリセルが消去されていないことが検知されると、消去動作にはいり(ステップ102)、その後ベリファイ動作を行う(ステップ103)。ベリファイNGであれば、所定の回数消去及びベリファイを繰り返す(ステップ10

4)。

【0121】次に、消去の確認動作について説明する。

① 消去動作では、メモリセルが形成されるp型領域(p型基板又はpウェル)に高電圧(例えば20V)を与える、制御ゲートにVSSを与える。これによって、メモリセルのしきい値は負の方向にシフトする。② 次にメモリセルのデータを読み出す。ΦFの“H”的状態で、まずΦspを“H”、Φsnを“L”、Φrpを“H”、Φrnを“L”として、C²MOSインバータを非活性とする。この後、/ΦPを“L”としてビット線をVCCにプリチャージする。次に、選択された制御ゲートをVSSに、非選択の制御ゲートをVCCに、選択された選択ゲートをVCCに、一定時間保持する。このとき、選択されたメモリセルが消去されて負のしきい値を持っていれば、セル電流が流れ、ビット線はVSSになるまで放電される。③ 次に、Φspを“L”、Φsnを“H”とし、ビット線電位を検知する。そして、Φrpを“L”、Φrnを“H”とすることによってデータをラッチする。④ その後検知用トランジスタを用いて、ベリファイが完了したか確認する。センスラインVDTCEは、前述のように、複数個のセンスアンプ兼ラッチ回路の検知用トランジスタのドレインに、共通に接続されている。もし全てのメモリセルが負のしきい値を持つならば、センスラインVDTCEは“H”になる。この場合は次のページの確認をする。1つでも正のしきい値のセルが残っていれば、VDTCEは“L”状態になる。その場合は、VDTCEが“H”であると検出されるまで、消去を繰り返し行う。検出結果は、データ入出力ピンまたはREADY/BUSYピンから、外部に出力される。

【0122】本実施例では、データは1ページずつ確認された。しかしながら、1NANDブロック内の全ページに対して、1度に確認動作を行ってもよい。この場合には、選択されたブロック内の全制御ゲートにVSSを与える、この状態で読み出し動作を行う。このとき1つのメモリセルでも正のしきい値のものが残っていれば、そのビット線は放電されないことから、上記実施例と同じ方法で、検知可能である。

【0123】また、制御ゲートに与える電圧は、必ずしも、VSSレベルである必要はない。マージンを含める意味で、負の電圧を与えてよい。また、制御ゲートにはVSSを与えて、ソースまたはソースとp型基板またはpウェルとに正の電圧を印加して、疑似的に、制御ゲートに負の電圧が印加された状態を作り出してもよい。また、検知用トランジスタのソースとVSSとの間にヒューズを設けても良い。不良ビット線に対応する、あるいはリダンダンシー用ビット線のうちの使用されないものに対応する、センスアンプ兼ラッチ回路のヒューズを切断しておけば、動作上問題ない。以上のようにして、消去の状態を検知することができる。

【0124】また、これらの動作をシステム的に制御することもできる。この場合システムは、NAND型EEPROMのブロックごとに、そのブロックが消去状態にあるか否かを記憶した管理テーブルを有する。ホストシステム、又は、不揮発性半導体メモリ装置の制御を行うコントローラは、消去を行う際、NAND型EEPROMの消去対象のブロックが、消去状態にあるかどうかを検知するため、まず管理テーブルを参照する。参照結果が、未消去であれば消去を行う。消去済を示す場合にはさらなる消去動作を行わないようにしてよい。

【0125】また、消去の確認は書き込み動作前にも有効である。書き込み動作の前に、これから書き込もうとする領域が消去されているかどうかを確認してもよい。この場合には、ブロック単位に行ってもよいし、ページ単位に行ってもよい。

【0126】図51において、書き込みベリファイ動作は、従来のものとほぼ同様であるので、詳しい説明は省略する。

【0127】図53に、本発明の第8実施例を示す。基本構成は図50と同じである。この第8実施例では、セルアレイが2個のブロック1A, 1Bに分けられ、これらのセルアレイブロック1A, 1Bに共通のセンスアンプ兼ラッチ回路2が設けられている。図54はそのセンスアンプ兼ラッチ回路の構成を示している。EタイプnチャネルMOSトランジスタQn16, Qn17と、EタイプpチャネルMOSトランジスタQp7, Qp9とで、フリップフロップFFを構成している。EタイプnチャネルMOSトランジスタQn14, Qn15は、FFのイコライズ用トランジスタである。Qn27, Qn28は検知用トランジスタである。

【0128】EタイプnチャネルMOSトランジスタQn18と、EタイプpチャネルMOSトランジスタQp8とは、FF活性化用トランジスタである。EタイプnチャネルMOSトランジスタQn19とQn20は、FFの2個のノードN1, N2とセルアレイブロック1A, 1B内のビット線との接続用トランジスタである。Qn25, Qn26はビット線のプリチャージ、リセット用のトランジスタである。Qn21～Qn24はビット線とVCC配線との接続用トランジスタである。

【0129】このような構成の消去後のベリファイ動作について説明する。ここでは、メモリセルアレイ1Aのビット線BLaiが選択されている場合について説明する。

【0130】まず、ビット線BLaiが3vに、BLbiが2v(リファレンス電位)にプリチャージされる。その後、プリチャージ信号ΦPAとΦPBとが“L”となって、ビット線BLaiとBLbiがフローティング状態になる。次に、選択された制御ゲートをVSSに、非選択の制御ゲートをVCCに、選択された選択ゲートをVCCにして、一定時間保持する。イコライズ信号によってCMOSフリップフロップがリセットされる。この後、ΦA, ΦBが“H”となって、ノードN1, N2がそれぞれビット線BLai, BLbiに接続される。ΦPが“L”、ΦNが“H”となってビット線BLaiが読み出される。読みだしたデータはラッチされる。その後、検知用トランジスタQn27によって、一括検知される。

【0131】次に、メモリセルアレイ1Bのビット線BLbiが選択されているとする。まず、ビット線BLbiが3vに、BLaiが2v(リファレンス電位)にプリチャージされる。その後、プリチャージ信号ΦPAとΦPBが“L”となって、ビット線BLaiとBLbiはフローティング状態になる。次に、選択された制御ゲートをVSSに、非選択の制御ゲートをVCCに、選択された選択ゲートをVCCにして、一定時間保持する。イコライズ信号によってCMOSフリップフロップがリセットされる。この後、ΦA, ΦBが“H”となって、ノードN1, N2がそれぞれビット線BLai, BLbiが接続される。ΦPが“L”、ΦNが“H”となって、ビット線BLbiが読み出される。読みだしたデータはラッチされる。その後、検知トランジスタQn28によって一括検知される。

【0132】メモリセルアレイ1Aの書き込みベリファイ時には、Qn28を、検知トランジスタとして用いる。メモリセルアレイ1Bの書き込みベリファイ時には、Qn27を検知トランジスタとして用いる。この様に、メモリアドレスと消去・書き込みのモードに応じて、そのベリファイ動作時に、いずれの検知トランジスタを用いるかを制御する。これによって、ベリファイ動作を、1個の検知トランジスタによって、行うことができる。

【0133】図55は、本発明の第9実施例を示す。図51の第7実施例では、センスアンプ兼ラッチ回路の両方のノードに、各々検知用トランジスタを接続していた。これに対し、第9実施例では、その回路の片方のノードにp型検知用トランジスタとn型検知用トランジスタを接続している。書き込みベリファイ時には、従来どおり、n型検知用トランジスタを用いる。消去ベリファイ時には、p型検知用トランジスタを用いる。消去後、読みだし動作を行う。もし消去不十分のメモリセルがあれば、センスアンプ兼ラッチ回路のビット線側ノードに“H”がラッチされ、ビット線と反対側のノードには“L”がラッチされる。これにより、p型検知用トランジスタはON状態になり、VDTCEは“H”レベルとなる。この電位を検知し、再び消去動作を行う。

【0134】図56には、本発明の第10実施例を示す。図54の第8実施例では、センスアンプ兼ラッチ回路の両方のノードに各々検知用トランジスタを接続していた。これに対し、実施例では、その回路の片方のノードにp型検知用トランジスタとn型検知用トランジスタ

を接続している。メモリセルアレイ1Aの書き込みベリファイには、Qn28のn型検知用トランジスタを用いる。メモリセルアレイ1Aの消去ベリファイには、Qp29のp型検知用トランジスタを使用する。メモリセルアレイ2Aの書き込みベリファイには、Qp29のp型検知用トランジスタを用いる。メモリセルアレイ2Aの消去ベリファイには、Qn28のn型検知用トランジスタを用いる。

【0135】以上、消去ベリファイに本発明を用いた実施例を説明した。この構成も上述の書き込みベリファイと同様に、NOR型のセルに対しても適用可能であることは言うまでもない。

【0136】このように、本発明を消去ベリファイに用いることにより、以下のような効果が得られる。すなわち、消去ベリファイ動作を、データを外部に読み出すことなく高速に行うことが出来る。さらに、セルアレイが2個のブロックからなる場合には、一つの検知手段を、一方のメモリセルアレイブロックの消去ベリファイと、他方のメモリセルアレイブロックの書き込みベリファイとに用いることが出来る。これにより、一括ベリファイ回路の面積を縮小化することができる。さらに、消去動作に先立ち、選択されたブロックが消去状態にあるか否かを検出する手段を設けた。このため、書き換え処理等の際に不要な消去動作を行わなくても済む。これにより、高速化とともに信頼性を高めることができる。

【0137】続いて、一つの一括ベリファイ手段で、消去ベリファイと書き込みベリファイとを兼用される第1実施例を説明する。

【0138】この実施例の特徴は、以下の点にある。即ち、プログラムベリファイ及びイレーズベリファイを、256バイト分について同時に一括でリードして、OKかNGかを判定するために、一括ベリファイ制御回路BBCを設けた。さらに、データレジスタ回路DRを、一括ベリファイを可能なものに構成すると共に、プログラムベリファイ後にプログラムベリファイNGとなって再プログラムを行うとき、プログラム完了ビットには再び書き込まないような構成とした。さらに、データレジスタ回路DRを上記の如くに制御するための再プログラム制御回路RPCを設けている。

【0139】以下に、図57のEEPROMについて全般的に説明する。図57のEEPROMは、8ビット分の出力を有するバイト構成かつ1ページ256バイトの構成のものを示している。メモリセルは、メモリセルアレイMCAの中にm行×256バイトのマトリクス状に配置されている。つまり、ローデコーダRDからはm本のワードラインがでている。さらに、各バイトにおいては、8行のメモリセルを縦につないだ8NANDセルBCの8個を行方向に並べて1つのNANDセル行ユニットRUを構成し、この行ユニットRUの(m/8)個をカラム方向に並べている。各ユニットRUにおいて、各

8NANDセルBCのドレインは対応するビット線BLに接続され、ソースは全て共通にV_{ss}に接続されている。

【0140】また、各ユニットにおいて、縦に並ぶ8個のメモリセルの制御ゲート及び2つのセレクトゲートは、8本のワードラインWL及びSGD, SGSを介してローデコーダRDに接続される。

【0141】各ビットラインBL'OOはリード時及び書き込み時にデータをラッピングするためのデータレジスタ回路DRへ接続されている。このデータレジスタ回路DRからは、ビット線BL'OOの電位が高いか低いかに応じて増幅した出力IOとその反転信号NIOの2種類の信号が送出される。このIO, NIOの信号は、カラムデコーダCDI, CDIIの出力信号によってオン、オフさせられるカラムゲートトランジスタCGTを介して、共通IOバスラインI/OBUSへ入力される。また、各共通IOバスラインI/OBUSから、信号IO, NIOはセンスアンプ回路S/Aへ入力されている。センスアンプ回路の出力信号d*は、出力バッファ回路I/OBUFへ入力される。

【0142】また、各ビット線BLには、書き込みの時にビット線BLを高電位にするための書き込みプリチャージ回路WPC、リード時にビット線BLをプリチャージするためのリードプリチャージ回路RPCが接続されている。書き込みプリチャージ回路WPCは、ドレインに信号BLCLRが、ゲートに信号BLCDが、他の一端(ソース)にビットラインが接続された、nチャネルタイプのトランジスタTW₁で構成されている。また、リードプリチャージ回路RPCは、一端に電源V_{dd}が、ゲートに信号PREが他端にビットラインが接続されたトランジスタTR₁と、一端にビット線が、ゲートに信号RSTが、他端にV_{ss}が接続されたトランジスタTR₂で構成されている。

【0143】データレジスタ回路DRは、2つのインバータIV1, IV2で構成されるラッピング回路と、信号BLCDがゲートに入力されると共にメモリセルのビット線に接続されているトランジスタTTとを有する。さらに、2つのインバータIV1, IV2の各々の出力端子に接続される2つのトランジスタTP_v, TE_vを有する。トランジスタTP_vの一端には信号IOが加えられ、ゲートには信号PROVERIが入力されている。トランジスタTE_vの一端はNIOに接続され、ゲートには信号ERAVERIが入力されている。これらのトランジスタTP_v, TE_vの各他端は互いに共通にトランジスタT₁₄のゲートに接続されている。このトランジスタT₁₄の一端はV_{ss}に接続され、他端は一括ベリファイ制御回路BBCへ入力されている。また、トランジスタT₁₁, T₁₂を有する。トランジスタT₁₁はnタイプで、その一端は電源BLCLRに接続され、ゲートには信号NIOが入力され、他端はトランジスタT₁₂の一端に接続されてい

る。トランジスタ T_{12} のゲートには、再プログラム制御回路 R_{PCC} の出力信号 P_V が入力される。トランジスタ T_{12} 他端はビットライン BL'_{00} に接続される。

【0144】一括ベリファイ制御回路 BBC は、信号 P_{ROVERI} 及び信号 E_{RAVERI} が入力される 2 入力 NOR 回路 $NOR1$ を有する。その NOR 回路 $NOR1$ の出力信号はトランジスタ TP_1 , TN_1 のそれぞれのゲートに入力される。トランジスタ TP_1 の一端は電源 V_{cc} へ、他端はトランジスタ TN_1 の一端へ接続される。トランジスタ TN_1 の他端は V_{ss} に接続されている。トランジスタ TP_1 , TN_1 の中点は、各データレジスタ回路 DR 内のトランジスタ T_{14} にそれぞれ接続され且つインバータ $IV3$ の入力側に接続されている。このインバータ $IV3$ の出力信号 P_{EOK} は、ベリファイ時に OK か否かの判定信号として、 IO バッファ回路 (図示せず) を介して外部へ出力される。

【0145】再プログラム制御回路 R_{PCC} は、インバータ IV_{RP} とフリップフロップ回路 FF_{RP} とを有する。インバータ IV_{RP} には信号 P_{ROVERI} が入力される。インバータ IV_{RP} の出力信号と反転信号がフリップフロップ回路 FF_{RP} 内の 2 つの NOR 回路のそれぞれに入力される。フリップフロップ回路 FF_{RP} の出力信号 P_V は、データレジスタ回路 DR 内の n チャネルトランジスタ T_{12} のゲートに制御信号として入力される。

【0146】次に、このように構成される $EEPROM$ の動作を説明する。消去時には、イレーズ用の昇圧回路 $SU6$ により昇圧した高電圧 (20V程度) をメモリセルが形成されている基板 ($p-well$) へ印加する。これと共に、ローデコーダ RD により制御してワードライン $WL1 \sim WLm$ 及びセレクトゲート SGD , SGS を “0” V にして、浮遊ゲートから基板へ電子を抜くことにより消去する。

【0147】次に、リード動作について説明する。ローデコーダ RD により、選択対象のセルを有する行ユニット RU のセレクトゲート SGD , SGS を “H” レベルにして選択する。さらに、対象とするセルを、そのワードライン WL を “0” V にすることにより、選択する。この状態とした後、信号 P_{RE} として所定のパルス信号を加え、トランジスタ TR_1 をオンして、ビット線 BL を “H” レベルにプリチャージする。この時、読み出すべきメモリセルに “0” データが書かれているときは、そのメモリセルはオフして電流を流さない。このため、ビット線 BL のレベルは “H” レベルを維持し、そのレベル H はデータレジスタ回路 DR にラッチされる。一方、選択セルに “1” データが書かれているときは、メモリセルはオンする。このために、ビット線 BL のレベルは “1” レベルになり、そのレベルがデータレジスタ回路 DR にラッチされる。このとき、選択された (L レベルとされた) ワードラインに接続される 256 バイト分のすべてのデータが、各々のビットラインに接

続されたデータレジスタ回路 DR によりラッチされる。そして、カラムアドレスバッファ CAB へ加えるカラムアドレス A_c を “00” から “FF” までシリアルに変化させることにより、バイト 1 ~ 256 中のカラムゲートトランジスタ CGT が順次にオンして、共通バスライン IO バスを介してデータが順次リードされる。

【0148】この時、 $NAND$ セルの構造上、メモリセルのオン電流は数 μA 程度と非常に少なく、その充放電には数 μsec 程度の時間がかかる。しかしながら、一旦データを読み出し、データレジスタ回路 DR に取り込んでしまえば、共通バス線 $I/OBUS$ を介してデータを出力するだけであるので、百 $nsec$ 程度の高速アクセスが可能となる。

【0149】次に書き込み動作を説明する。書き込み動作を説明するためのタイミングチャートを図 58 に示した。

【0150】プログラムコマンド PC が入力されるとプログラムモードになる。このとき、データレジスタ回路 DR のトランスマッショントランジスタ TT を制御する信号 $BLCD$ が “L” レベルとなり、トランジスタ TT がオフする。また、これとともに、昇圧回路 SU が動作し始め、次第に書き込みプリチャージ回路 WPC に入力される信号 $BLCRL$, $BLCU$ が昇圧していき、10V 程度まで上昇する。このとき、メモリセルアレイ群の中のビット線 BL'_{00} も、 $BLCRL$ の上昇とともに、電位上昇する。このとき、選択された WL は 20V 程度の高電位に、 $NAND$ セル群のソース側のセレクトゲートトランジスタのゲートは 0V に、他のゲートは 10V 程度の中間レベルにそれぞれ設定される。

【0151】この状態で、カラムアドレス A_c を順次変化させ、書き込みデータをデータレジスタ回路 DR へ入力していく。このとき、データレジスタ回路 DR へ入力された書き込みデータはそこにラッチされる。256 バイト分の書き込みデータがそれぞれデータレジスタ回路 DR へラッチされると、信号 $BLCU$ が “L” レベルとなって書き込みプリチャージ回路 WPC はオフする。これとともに、信号 $BLCD$ が 10V 程度に迄上昇してトランジスタ TT がオンし、ビットライン BL'_{00} とデータレジスタ回路 DR が接続される。このとき、データレジスタ回路 DR に供給される電源 $VBIT$ も 10V 程度に迄上昇する。この回路 DR に “1” レベルがラッチされていれば、ビット線 BL の高レベルがそのまま維持される。また、この回路 DR に “0” レベルがラッチされていれば、プリチャージしたビット線 BL のレベルは放電されて “L” レベルになり、浮遊ゲートへの電子の注入が起る。このようにして、256 バイト分の書き込みが同時に行われる。

【0152】以下に、プログラム → プログラムベリファイ → 再プログラムの各動作を、図 59 に示すタイミングチャートを参照しながら説明する。

【0153】第1回目のプログラム動作は、図58と同様である。即ち、プログラムコマンドPCが入力されてプログラムモードになると、制御信号BLCDが“L”レベルとなり、データレジスタ回路DR中のトランジショントランジスタTTがオフして、データレジスタ回路DRがビット線と切り離される。また、これとともに、昇圧回路SU1～SU6が動作し始め、書き込みプリチャージ回路WPCに入力される信号BLCR, BLCUが次第に昇圧して10V程度に達する。このとき、メモリセルアレイMCA中のビット線の電位も信号BLCRの上昇とともに高電位まで上昇する。このとき、選択されたWLは20V程度の高電位に、NANDセル群内のソース側のセレクトゲートトランジスタT2のゲート（セレクトラインSL2）は“0”Vに、他のトランジスタT1のゲート（セレクトラインSL1）は10V程度の中間レベルに設定される。

【0154】この状態においてカラムアドレスA_nを順次変化させ、あるバイトnについて8ビットの書き込みデータを8つのデータレジスタ回路DRへ入力し、ラッチする。これを256回繰り返して、256バイト分の書き込みデータを全てのレジスタ回路DRにラッチする。この後、信号BLCUが“L”レベルとなり、書き込みプリチャージ回路WPCがオフする。これとともに、信号BLCDが10V程度にまで上昇することによりトランジスタTTがオンしてビットラインとデータレジスタ回路DRが接続される。このとき、データレジスタ回路DRに供給される電源VBITも10V程度にまで上昇する。データレジスタ回路DRに“1”レベルのデータがラッチされていれば、ビット線のレベルは高レベルのままに維持される。また、データレジスタ回路DRに“0”レベルがラッチされていれば、プリチャージ済のビット線の高レベルは放電により低下して“L”レベルになり、選択したメモリセルにおいて浮遊ゲートへ電子の注入、つまり“0”データの書き込みが起る。このような書き込みは、256バイト分について同時に行われる。ここまで書き込み動作は図58の場合と同じである。

【0155】次に、上記の書き込みが終了すると、ベリファイコマンドVCが入力されて、プログラムモードが解除される。信号BLCDは“0”Vとなり、BLCR, BLCUは“5”Vに、信号VBITは5Vになるとともに、リセット信号RSTによりビット線が放電される。このとき、本実施例ではデータレジスタ回路DR内のラッチデータはリセットしないようしている。即ち、書き込みデータはデータレジスタ回路DR内にラッチされたままの状態となる。この状態で、リードプリチャージ回路RPCにHレベルの制御信号PREが加えられ、ビット線がプリチャージされる。今、“0”データをライトした場合を考える。データレジスタ回路DR内のラッチ回路により、信号IOは“1”レベルとなり、その反転信

号NIOは“0”レベルとなっている。このとき、プログラムベリファイモードになると、データレジスタ回路DR内のトランジスタT₁₂はオン状態となるが、トランジスタT₁₁は、そのゲート信号のレベルが“0”レベルのためオフしており、このパスからのビット線への充電は行われない。

【0156】このような“0”ライト動作後に、書き込みNGとなった場合と、OKとなった場合の2通りが存在する。即ち、OKとなった場合は、メモリセルのしきい値電圧は正方向へシフトしており、このためプリチャージされた電位はそのまま保持される。そして、トランジショントランジスタTTを制御する信号BLCDが“1”レベルとなることによりデータレジスタ回路DRとビット線が接続され、今迄“0”レベルであったNIOの電位が、高電位に充電されたビット線により、“1”レベルに充電される。従って、信号PROVERIが入力されるトランジショントランジスタTTを介して“0”レベルがトランジスタT₁₄のゲートに入力され、トランジスタT₁₄はオフ状態となる。

【0157】これに対して、書き込みNGとなった場合を考える。即ち、“0”ライトしたにもかかわらず、メモリセルのしきい値電圧は負方向に存在し、このためプリチャージされつつ、電位は“0”レベルへ放電されてしまう。そして、トランジショントランジスタTTを制御する信号BLCDが“1”レベルとなることによりトランジスタTTがオンして、データレジスタ回路DRとビット線とが接続される。しかしながらこのときは、NIOの電位は“0”レベルのままとなり、トランジスタT₁₄のゲートには“1”レベルの信号が入力され、トランジスタT₁₄はオン状態となる。

【0158】次に“1”データをライトした場合を考える。“1”ライト時は、データレジスタ回路DR内のラッチ回路により、信号IOは“0”レベル、信号NIOは“1”レベルとなっている。

【0159】この状態でベリファイ動作を行うと、データレジスタ回路DR内のトランジスタT₁₁はオン状態となる。このため、トランジスタT₁₁, T₁₂を介してビット線はベリファイ動作中充電され続ける。リードプリチャージ用のトランジスタTR₂は、リード時にメモリセルがオンした時のオン電流により“0”レベルに放電されるように小さいコンダクタンスg_mに設定される。しかし、トランジスタT₁₁, T₁₂のコンダクタンスg_mは、“1”ライト後のベリファイ動作によって、常にビット線を“1”レベルに充電するよう、大きな値に設定されている。即ち、トランジスタT₁₄のゲートには“0”レベルの信号が入力されることになる。

【0160】また、“1”ライトしているにもかかわらず、メモリセルのしきい値が誤書き込みにより高くなってしまうというケースも考えられる。このような場合には、ベリファイ動作を行っても、やはりトランジスタT

T_{14} のゲートには “0” レベルの信号が入力される。このため、上記の場合と区別がつかないという問題がある。しかしながら、このような誤書き込みの有無は、製品出荷時のテストにより選別される。このため、このような誤書き込みについては、実使用上は、ほとんど考えなくていいことになる。

【0161】このようにして、各ビット線ごとに接続されるデータレジスタ回路DR内のトランジスタ T_{14} のゲートには、ベリファイ動作を行って読み出したデータに対応して “0” レベルもしくは “1” レベルが入力される。即ち、プログラムNGのビットが1つでも存在すると、トランジスタ T_{14} のゲートへの入力信号は “1” レベルとなる。このため、トランジスタ T_{14} はオン状態となり、信号PEOKは “1” レベルとなり、ベリファイNGを示す。

【0162】この時には新たにプログラムコマンドPCIIを入力して、再プログラムを行う。この再プログラムの時は、第1回目のプログラム時と異なり、データレジスタ回路DR内のラッチデータのうち、プログラムOKのビットのデータは “1” ライトデータに変わっている。従って、NGのビットについてのみ、“0” ライトが行われる。即ち、プログラムを行った結果プログラムOKとなったビットに対しては、それ以上の追加書き込みは行わず、よってそれ以上のしきい値電圧の上昇も起らないことになる。このようにして、再プログラムを何回か行い、すべてのビットがプログラムOKとなると、トランジスタのゲート信号はすべて “0” レベルとなる。このとき初めて信号PEOKは “0” レベルとなり、プログラムは終了する。

【0163】上記の本発明の方法を用いると、ベリファイ時に、カラムアドレスを順次変化させることなしに、一括してベリファイ動作を行える。このため、ベリファイ時間を短くでき、ひいては、プログラム時間の短縮につながる。また、ベリファイNGのとき再プログラムを行うに当り、プログラム完了ビットに対しては再びプログラムしないようにしている。このため、しきい値電圧の分布を小さくでき、リードマージンの向上が図れる。図60は本発明を用いた時の書き込み動作時の V_{th} 分布を示したものである。消去した状態から書き込みを行うに当り、書き込みの速いメモリセルFMCはベリファイOKとなつても、遅いセルSMCはNGとなる。この状態で再プログラムを行うとき、ベリファイOKのメモリセルにはそれ以上追加書き込みは行わない。このため、しきい値の上昇は起らない。即ち、書き込みの遅いセルSMCがベリファイOKとなった時点でのしきい値電圧の分布幅は V_{th} DBせまくできる。これにより、リードマージンRMも充分に確保できることになる。

【0164】上記説明は、プログラム動作をベースに説明したが、消去動作のときも、消去OKか否かの読み出し動作も、プログラムベリファイの時と同じように、一

括で行うことができる。即ち、消去ベリファイ時は、信号NIOをトランジスタ T_{14} に入力するようにしている。このため、消去OKのときに信号PEOKが “0” レベルとなり、一括ベリファイが可能となる。

【0165】図61にイレーズモードでのフローチャートを示す。この図61からわかるように、イレーズモードにおいて、イレーズ動作自身は従来と同一であるが、ベリファイ動作が一括でできる。このため、ベリファイ時間の短縮が可能となる。

10 【0166】なお、図57中、I/O BUFは出力回路であり、その詳細は、例えば、図62に示される。

【0167】従来例を示す図63は、複数のメモリセルが、メモリセルアレイとして、m行×256バイトのマトリクス状に配置されているアレイの一部を示している。

20 【0168】ビット線は、通常、数1000オングストロームの厚さのA1膜で形成され、そのピッチは数 μm ピッチで配列される。このため、隣接するビット線とビット線との間にも層間容量が存在する。同図に、ビット線BL1とビット線BL2の層間容量を C_{12} 、ビット線BL2とビット線BL3の層間容量を C_{23} として示す。また、ビット線はメモリセル上に配線されるため、対基板容量も、存在することになる。これを C_1 、 C_2 、 C_3 として表わしている。また、メモリセルは、選択トランジスタを介して、ビット線に接続されている。そのため、選択トランジスタのジャンクション部分にも容量が存在する。これを C_{1j} 、 C_{2j} 、 C_{3j} として表わす。

20 【0169】例えば、8192×256バイトのメモリセルで構成される、16M NAND E² PROMを例にとると、ビット線と基板との間の容量 $C_1 = C_2 = C_3 = 0.39 pF$ 、ビット線とビット線との間の層間容量 $C_{12} = C_{23} = 0.14 pF$ 、ジャンクション部の容量 $C_{1j} = C_{2j} = C_{3j} = 0.11 pF$ となる。

30 【0170】メモリセルのデータを読み出す時は、ビット線を電源電圧 V_{cc} レベル迄プリチャージを行ない、プリチャージした電位が放電するか否かでなされることを前に説明した。即ち、“1”セルの場合、メモリセルがオンしてプリチャージした電位の放電を行なう。また、“0”セルの場合は、メモリセルはオフしたままのため、プリチャージした電位はそのまま保持される。今、隣接する3本のビット線を考える。ビット線BL1とBL3は “1”セル、ビット線BL2のみ “0”セルに接続されているとする。読み出す時は、ビット線BL2の放電はなされず、ビット線BL1とBL3が放電されることになる。この時、前記したような容量が存在するため、ビット線BL2は電位変動の影響を受ける。即ち、

30 その影響により変位する電圧を ΔV とすると、

40 $C_{12} = C_{23} = 0.14 pF$ 、 $C_1 = C_2 = C_3 = 0.39 pF$ 、 $C_{1j} = C_{2j} = C_{3j} = 0.11 pF$ となる。

40 【0171】この時、 ΔV は、 $\Delta V = C_{12} \cdot (V_{cc} - V_{th}) / (C_1 + C_2 + C_3 + C_{1j} + C_{2j} + C_{3j})$ となる。

50 【0172】この時、 ΔV は、 $\Delta V = C_{12} \cdot (V_{cc} - V_{th}) / (C_1 + C_2 + C_3 + C_{1j} + C_{2j} + C_{3j})$ となる。

【数1】

$$\Delta V = \frac{2C_{12}}{C_2 + 2C_{12} + C_{21}} V_{\infty}$$

$$= \frac{2 \cdot 0.14}{0.39 + 2 \cdot 0.14 + 0.11} \cdot 5$$

$$= 1.79$$

となる。

【0171】このように、約1.8Vの電位ドロップをおこすことになる。このことは、読み出し動作に限らず、プログラム時のベリファイ動作時でも同じことがあてはまる。プログラムベリファイ時の方が充分に書き込みがなされていないメモリセルが存在し得るため、動作マージンはさらに厳しくなる。

【0172】以下に、その説明を行なう。図64にプログラムベリファイ時のタイミングチャートを示す。

【0173】プログラムコマンドPC(図示せず)が入力されるとプログラムモードになる。このとき、データレジスタ回路DRのトランスマッシュントランジスタTTを制御する信号LCDが“L”となり、トランジスタTTがオフする。また、これと共に、昇圧回路SUが動作し始め、次第に書き込みプリチャージ回路WPC(図55参照)に入力される信号BLCTRL、BLCUが昇圧してゆき、10V程度まで上昇する。このとき、メモリセルアレイ群の中のビット線BLも、BLCTRLの上昇と共に、電位が上昇する。このとき、選択されたWLは20V程度の高電位に、NANDセル群のソース側のセレクトゲートトランジスタのゲートは0Vに、他のゲートは10V程度の中間レベルにそれぞれ設定される。

【0174】この状態で、カラムアドレスACを順次変化させ、書き込みデータをデータレジスタ回路DRへ入力していく。このとき、データレジスタ回路DRへ入力された書き込みデータはそこにラッチされる。256バイト分の書き込みデータがそれぞれデータレジスタ回路DRにラッチされると、信号BLCUが“L”となって書き込みプリチャージ回路WPCはオフする。これと共に、信号LCDが10V程度にまで上昇してトランジスタTTがオンし、ビットラインBLとデータレジスタ回路DRが接続される。このとき、データレジスタ回路DRに供給される電源VBITも10V程度にまで上昇する。この回路DRに“1”がラッチされていれば、ビット線BLの“H”がそのまま維持される。また、このデータレジスタ回路DRに“0”がラッチされていれば、プリチャージされたビット線のレベルは“L”になり、浮遊ゲートへの電子の注入が起る。このようにして、256バイト分の書き込みが同時に行われる。

【0175】書き込みが終了すると、ベリファイコマンドVC(図示せず)が入力されて、プログラムモードが解除される。信号LCDは5Vになり、BLCTRLは0

Vになり、信号VBITが5Vになり、これとともに、リセット信号_RSTによりビット線BLが放電される。このとき、同時にデータレジスタDR内で書き込みデータもリセットされる。

【0176】この状態で、リードプリチャージ回路RPのトランジスタTR1が制御信号PREによりオンして、ビット線がプリチャージされる。そしてメモリセルのデータを前記したように読み出し、書き込みデータのベリファイを行う。

【0177】即ち、ビット線の放電が十分になされた時期を見計らって、信号PV, LCDを“H”レベルにすることにより、ビット線の“L”及び“H”レベルをデータラッチ回路DRへ転送し、再プログラムデータをラッチしなおす。もし、ベリファイNGのとき、すなわち“0”書き込んだにも拘らず“1”が読み出されたときは、ビット線は“L”レベルになっている。このため、そのまま“L”レベルがラッチされることになる。再書き込みの時は、再び“0”ライトする。これに対して、ベリファイOKのときは、ビット線は“H”レベルになっている。このとき、信号PV, LCDが“H”レベルとなると、ビット線の“H”レベルがデータラッチ回路DRへ転送され、ラッチデータを“0”データから“1”データへ反転させる。即ち、再プログラムする時は、“1”ライトするためしきい値電圧の上昇はおこらない。また、“1”ライトしているビット線は、ベリファイ時“L”レベルへ放電される。信号PVが“H”レベルになった時、トランジスタT11はデータレジスタDRの中に“1”がラッチされているためそのゲートが“H”レベルとなる。これにより、トランジスタT11, T12を介してビット線が再び“H”レベルとなる。そして、信号LCDが“H”となると、ビット線の“H”レベルが再びデータラッチ回路DRにラッチされる。このようにして、“0”ライトしているビット線のうちNGのビットについてのみ再プログラムを行なう。

【0178】しかしながら、このようなプログラムベリファイ動作を行うとき、以下のような問題点がある。次にその問題点について説明する。

【0179】図65は、隣接する3本のビット線に対する書き込みデータWDとベリファイデータVDの組み合わせを示した図である。

【0180】①は、ビットラインBL1, BL3に“1”ライト、ビットラインBL2に“0”ライトを行ない、“0”ライトしたビットが、ベリファイNGの場合を示している。即ち、ベリファイ動作において、プリチャージした電位は、3本のビット線とも“L”レベルに放電される。十分にビット線が放電されたころに、信号PVが“H”レベルとなり、再プログラムデータの設定を行なう。即ち、ビット線BL1とBL3は“1”ライトしているため、前記説明の様に、トランジスタT11, T12からの充電により“H”レベルとなる。この

とき、トランジスタ T_{11} , T_{12} から、メモリセルを介して、電源 V_{CC} から V_{SS} へ向う電流の直流パスが存在する。従って、メモリセルの g_m に対して、トランジスタ T_{11} , T_{12} の g_m を充分に大きく設定し、その “H” レベルが充分に保証されるよう設定している。

【0181】また、ビット線 BL_2 は “0” ライトNG のため、やはり “L” レベルに放電され、信号 CON が “H” レベルとなつても、ビット線 BL_2 は “L” レベルのままである。この時に、問題となるのは、“1” ライトしているビット線において、再プログラムデータ設定時、ビット線の電位を “L” レベルから “H” レベルへ再充電するところにある。即ち、前述の説明のように、やはり、隣接ビット線間のカップリングの影響により、ビット線 BL_2 のレベルも持ち上がることになる (T_{up})。例えば、トランジスタ T_{11} によるしきい値のドロップを考慮すると、電源電圧 V_{CC} が 5 V のとき、0 V から 4 V 迄、持ち上がる。このとき、ビット線 BL_2 のレベルは、

$$\Delta V = 0.358 \times 4 = 1.4 V$$

だけ変化することになる。

【0182】また、“0” ライトしているメモリセルのしきい値分布のばらつきに起因して、所定のベリファイ後の電位レベルの分布もばらつくことになる。この様子を図 6 6 に示す。ベリファイ後のレベルは、“0” V 迄完全に放電される場合と、1 V 程度迄しか放電されない場合がある。このとき、前述のカップリングの影響を受けると、2.4 V 迄電位が変動し、センスレベルをこえることになる。即ち、“0” ライトNG となるべきメモリセルが、“0” ライトOK と誤って検知されることになり、メモリセルの動作マージンを減らすことになる。図 6 5 に示す②～⑧の組み合わせの例は、カップリングにより誤動作する様な組み合わせはない。

【0183】上記問題点を解決するための方法を以下に説明する。プログラムコマンドが入力された後に、メモリセルにデータが書き込まれる動作は、図 6 4 で説明した動作と同一のため説明を省略する。異なるのは、プログラムベリファイ時の動作である。プログラムベリファイモードとなると、信号 PRE によってビット線がプリチャージされる。ビット線のプリチャージが終了すると、ベリファイリード動作を行なう。このとき、同時に信号 P_V も “H” レベルとする。これにより、“1” ライトしているビット線については、トランジスタ T_{11} , T_{12} がオンするため、充電されることになる。従って、“L” レベルに放電されることなく、“H” レベルを保持することになる。そして、所定の時間の後、信号 BL_CD を “H” レベルとすることにより、ビット線の電位レベルをデータラッチ回路 DR へ転送し、検知、ラッチする。即ち、“1” ライトしているビット線は常に “H” レベルであり、“0” ライトしてベリファイOK のビット線も “H” レベルとなる。また、ベリファイ N

G のビット線は放電されることとなる。このようにすると、前述のように、“1” ライトのビット線が放電されることがない。このため、再書き込みデータを設定するときに、“L” レベルから “H” レベルという、前述のような電位変化はおこらないことになる。

【0184】従って、カップリングの影響を受けることなくデータを検知できる。このため、データの検知を誤ることもなくなる。このことは図 6 8 に示されている。図 6 8 の①の組み合わせにおいて、図 6 5 で説明した①の場合と比較して、改善されていることが分かる。このことを、図 6 9 に、図 6 6 と対比させて図示する。前述のように、再書き込み設定時に、ビット線のカップリングの影響による持ち上がりがなくなるため、正しくデータを読み出すことができる。

【0185】図 7 0 は、再書き込み設定トランジスタ T_{11} , T_{12} の他の例を示す。(a) は前述迄の説明に用いた例で、(b) は他の例である。トランジスタ T_{11} として、0 V 付近にしきい値電圧を持つトランジスタを用いることにより、ベリファイ時のビット線の “H” レベルを、 V_{CC} に近く設定できる。また、トランジスタ T_{12} のゲートに、昇圧した電位を入力することにより、さらに効果は上がる。即ち、電源電圧 V_{CC} に対し、電位ドロップ (しきい値ドロップ) する分が少くなり、これにより読み出し動作により大きなマージンができる。

【0186】図 7 1 ～ 図 7 7 は、上記方法の実施に使用される一般的な回路図であるため説明は省略する。

【0187】このような方法で、ベリファイ動作を行なうことにより、ビット線のカップリングの影響を無視できる。

【0188】上記説明では特に触れなかったが、プログラムベリファイ時には、“0” セルに対してマージンを得るために、0.5 V 程度メモリセルのゲートを持ち上げている。

【0189】前述のように、“1” ライトしているセルに対しては、ベリファイ動作のとき、常にトランジスタ T_{11} , T_{12} がオンして、電流を、メモリセルを介して、流していることになる。

【0190】メモリセルのソースは、メモリセルアレイの外で共通に接続され、消去時には 20 V 程度の高電圧が印加され、プログラム時、リード時には、GND レベルに設定するための V_{well} 回路に接続される。即ち、ソースラインの配線抵抗が存在することになる。ベリファイ時、1 セル当たり、 $10 \mu A$ 程度の電流を流したとする。約 1 ページについて “1” ライトしている時は、 $256 \times 10 \mu A = 20 mA$ となる。

【0191】今、ソースラインに 20 Ω 程度の抵抗が存在したとすると、ソースラインの電圧は、0.4 V 浮くことになる。これに対して、1 ページのほとんどについ

て“0”ライトしている時は、常時流れる電流はほとんど存在しない。従って、ソースの電位はほとんど上昇せず、GNDレベルとなる。即ち、書き込みパターンに起因して、プログラムベリファイ時のソースの電位が変わることの問題がある。

【0192】また、リード時は、常時流れる電流の経路は存在しないため、ソースのレベルはほとんどGNDレベルとなる。従って、書き込みパターンによりメモリセルの分布が異なり、メモリセルの動作マージンが異なることになる。また、1ページ分のセルのほとんどについて“1”パターンを書く場合、プログラムベリファイ時とリード時のソースの電位が異なるため、ベリファイはOKとなつても、実際にリードするとNGということになる。

【0193】図78にチップの構成を示す。プログラムベリファイ時、メモリセルのゲートを0.5V程度浮かす回路のグランドは、周辺回路のV_{ss}ラインに接続されている。また、メモリセルのソースラインは、V_{well}回路へ接続される。従って、書き込みパターンによりメモリセルのソースラインが浮いたとしても、ベリファイレベル設定回路のソースは浮かないために、ソースラインの電位に差がすることになる。このため、ベリファイレベルの設定を、ソースの浮きを見込み、1.0Vに設定したとする。書き込んだメモリセルのしきい値分布を2.5Vとすると、1ページのほとんどのセルについて“0”ライトしている場合、書き込んだメモリセルの上限は(1V+2.5V)=3.5Vとなる。これに対して、ほとんど“1”ライトしている場合は、ソースの電位も0.5V程度持ち上がるため、メモリセルのゲートは0.5Vと等価になり、0.5V+2.5Vで、上限のしきい値は3.0Vとなる。この違いは、AC特性の違い、信頼性の違いとなる。

【0194】この点を解決するため図79に示すように、ベリファイレベル設定回路のソースを、トランジスタT₁を介して、メモリセルのソースと共に接続する。トランジスタT₁のゲートには、プログラムベリファイ時“H”レベルとなる信号“PROVERI”が加えられる。このようにすると、プログラムベリファイ時に、ベリファイレベル設定回路のソースはメモリセルのソースと共に接続され、そのため、メモリセルのソース電位の変化をそのまま反映することができる。

【0195】従って、ソースが0.5V浮けば、出力電位も設定値に対して0.5V高くなり、このため常にメモリセルのソースとゲート間には、一定の電圧が印加されることになる。即ち、いかなるパターンを書いても、同一の分布を得られることになり、より高い信頼性を得ることができる。

【0196】図80はベリファイレベル設定回路を示し、図81はV_{well}回路を示す。次に、別の回路構成で第11の実施例(図55)と同様の効果を得られる、第

11の実施例の変形例を説明する。この変形例を示す図82においては、第11実施例(図55)と同等の回路には同一の符号を付している。図82には、1列分のメモリセルアレイとそれに対する周辺回路を示している。

【0197】この変形例においては、第11実施例と異なり、データラッチ回路DRを2つのデータラッチ回路DR1, DR2を有するものとしている。第1のデータラッチ回路DR1は、IOとNIOとの間に直接逆並列に接続された2つのインバータを有する。第2のデータラッチ回路DR2は、トランジスタT₃₁, T₃₂を介して、IOとNIOとの間に接続された2つのインバータを有する。トランジスタT₃₁, T₃₂は信号SDICによって制御される。さらに、第1、第2のデータラッチ回路DR1, DR2の出力信号がイクスクルーシブノア回路XNORに加えられている。すなわち、2つの入力信号の論理レベルが一致している場合のみ“H”レベルとなる。このイクスクルーシブノア回路XNORの出力は、信号VREADによって制御されるトランジスタT₂₁を介してIOに加えられる。この回路XNORの出力の反転信号は、信号VREADによって制御されるトランジスタT₂₂を介して、NIOに加えられる。図82では、図55におけるトランジスタT₁₁、トランジスタT₁₂は必要ないので除去している。

【0198】図82の装置の読み出し動作及び消去動作は、第11実施例と同様なので、説明を省略する。

【0199】以下、書き込み動作を説明する。プログラム動作は、前述したものと同様である。プログラムコマンドPCが入力されてプログラムモードになる。外部からは、コラムアドレスとページを示すページアドレスが入力される。このとき、信号BLCDが“L”となり、トランジスタTTがオフする。また、これと共に、昇圧回路SUが動作し始め、次第に書き込みプリチャージ回路WPCに入力される信号BLCTRL, BLCUが昇圧してゆき、10V程度まで上昇する。このとき、メモリセルアレイ群の中のビット線BLの電位も、BLCTRLの上昇と共に上昇する。このとき、選択されたWLは20V程度の高電位に、NANDセル群のソース側のセレクトゲートトランジスタのゲートは0Vに、他のゲートは10V程度の中間レベルにそれぞれ設定される。

【0200】この状態で、カラムアドレスACを順次変化させ、書き込みデータをデータレジスタ回路DRへ入力していく。このとき、データレジスタ回路DRへ入力された書き込みデータは第1のデータラッチ回路DR1にラッチされる。256バイト分の書き込みデータがそれぞれ第1データ回路DR1にラッチされた後、信号BLCUが“L”となって、書き込みプリチャージ回路WPCはオフする。さらに、信号SDICが“H”になるとトランジスタT₃₁, T₃₂がオンし、第2のデータラッチ回路DR2に書き込みデータがラッチされる。続いて、信号SDICが“L”になりトランジスタT₃₁, T₃₂がオフにな

る。信号SDICを書き込みデータ入力と同時に“H”レベルとして、第1、第2のデータラッチ回路に同時にラッチ動作をおこなってもよい。このとき、VREADは“L”であるためトランジスタT₂₁、T₂₂はオフしている。これと共に、信号LCDが10V程度まで上昇してトランジスタTTがオンし、ビットラインBLとデータレジスタ回路DRが接続される。

【0201】このとき、データレジスタ回路DRに供給される電源VBITも10V程度まで上昇する。第1のデータラッチ回路DR1に“1”がラッチされていれば、ビット線BLの“H”がそのまま維持される。また、この第1のデータラッチ回路DR1に“0”がラッチされていれば、プリチャージされたビット線のレベルは“L”になり、浮遊ゲートへ電子の注入が起る。このようにして、256バイト分の書き込みが同時に行われる。

【0202】続いて、前述のように、プログラム動作が終了した後ベリファイコマンドCFが入力される。これにより、信号LCDは0Vとなり、BLCKLは5Vに、信号VBITは5Vとなるとともに、リセット信号RSTによりビット線が放電される。このとき、書き込みデータはデータレジスタ回路DR内の第2のラッチ回路DR2にラッチされたままの状態となる。この状態で、リードプリチャージ回路RPCに“H”の制御信号RPCが加えられ、ビット線がプリチャージされる。

【0203】続いて、信号LCDが5Vになり、これにともない、リードデータが第1のラッチ回路にラッチされる。この時、第2のラッチ回路DR2にラッチされたデータとコンパレートを行う。続いて、信号LCDは0Vとなり、データラッチ回路がメモリセルと切離される。続いて、信号VREADが5Vとなり、トランジスタT₂₁、T₂₂がオンし、第1のラッチ回路DR1にコンパレート結果がラッチされる。このレベルは、図83に破線で囲んだ、書き込みデータが“1”、ベリファイデータが“0”という条件でもエラー判定がされる。つまり、書き込みデータが“1”、ベリファイデータが“0”という、第11の実施例では無視していた条件でも、ベリファイNG信号が outputされる。

【0204】ベリファイリード動作は、第11実施例と同様である。すなわち、プログラム動作から所定時間経過後、ベリファイリードコマンドCFを入力すると、ベリファイ出力モードに入る。すると、/REを“H”→“L”→“H”→“L”と順次に変化させることによって、カラムアドレスACが次々にインクリメントし、順次にラッチデータの内容を256バイト分(256回)出力する。図82の回路構成では、図83において説明した、コンパレートした結果が出力される。すなわち、ベリファイNGのビットに対しては“1”データが、それ以外のビットに対しては“0”データがパラレルに出力される。

【0205】以上には、コマンド入力により、プログラム、ベリファイ、再プログラムを行う方式で説明したが、プログラムコマンドを入力することにより、内部オート動作によりベリファイ動作、再プログラム動作を行い、PASS、FAIL判定を行うようにすることもでき、このようにすれば、さらに使いやすくなる。

【0206】図84、図85の基本概念ブロック図を示す。プログラムオートコマンドはコマンドレジスタ回路CRにより解読される。この回路CRの出力に基づいて、論理回路LOG1がパルス信号AUTOpulsesを出力する。信号AUTOpulsesは、フリップフロップFF1に入力され、プログラムモード信号PROが“H”レベルの状態でラッチされる。

【0207】次にPROの信号が“H”レベルになるとによりプログラムが開始される。所定のプログラム時間後、論理回路2からのプログラム終了信号PROEにより、フリップフロップFF1及びコマンドレジスタ回路CRをリセットする。プログラム終了信号PROEは、フリップフロップFF1に入力するとともにフリップフロップFF11にも入力され、ベリファイモードとなる。所定のベリファイ時間は、バイナリカウンターBC11によりカウントされる。

【0208】このとき、前記説明のようなベリファイ動作を行い、ベリファイOKか否かを判定する。もし、NGの場合は、プログラム回数をカウントするカウンタPNCのカウント値を1つ進めるとともに再プログラムを行う。OKの場合はpassとする。

【0209】このようにすることにより、オートプログラムコマンドを入力するだけでPASS、FAILの判定が可能となり、使いやすくなる。

【0210】上記説明はプログラム動作をベースに説明したが、消去動作についてもまったく同様に考えることが可能である。

【0211】次に、ベリファイリードとオートプログラムの組み合わせについて説明する。再プログラムを所定の回数行っても、ベリファイがNGのままであると、そのページ(256バイト)はエラーとして扱われる。ここで、何ビットのセルがベリファイNGとなっているかを外部から識別することができる。ここではこれをベリファイリードモードと呼ぶことにする。以下、プログラム→ベリファイリードの動作を図86のタイムチャートを用いて説明する。

【0212】プログラム動作は、前述したものと同様である。プログラムコマンドPCが入力されるとプログラムモードになる。外部からは、カラムアドレスとページを示すページアドレスが入力される。このとき、データレジスタ回路DRのトランジスタTTを制御する信号LCDが“L”となり、トランジスタTTがオフする(図55参照)。また、これと共に、昇圧回路SUが動作し始め、次第に書き込みプリチャージ

回路WPCに入力される信号BLCRL、BLCUが昇圧してゆき、10V程度まで上昇する。このとき、メモリセルアレイ群の中のビット線BLの電位も、BLCRLの電位上昇と共に上昇する。このとき、選択されたWLは20V程度の高電位に、NANDセル群のソース側のセレクトゲートトランジスタのゲートは0Vに、他のゲートは10V程度の中間レベルにそれぞれ設定される。

【0213】この状態で、カラムアドレスACを順次変化させ、書き込みデータをデータレジスタ回路DRへ入力していく。図では／WEが入力データのラッチ信号として働いている。このとき、データレジスタ回路DRへ入力された書き込みデータはそこにラッチされる。256バイト分の書き込みデータがそれぞれデータレジスタ回路DRにラッチされると、信号BLCUが“L”となって書き込みプリチャージ回路WPCはオフする。これと共に、信号LCDが10V程度にまで上昇してトランジスタTTがオンし、ビットラインBLとデータレジスタ回路DRが接続される。このとき、データレジスタ回路DRに供給される電源VBITも10V程度にまで上昇する。この回路DRに“1”がラッチされていれば、ビット線BLの“H”がそのまま維持される。また、このデータレジスタ回路DRに“0”がラッチされていれば、プリチャージされたビット線のレベルは“L”になり、浮遊ゲートへの電子の注入が起る。このようにして、256バイト分の書き込みが同時に行われる。

【0214】続いて、所定時間経過後、一括ベリファイコマンドVCではなく、ベリファイリードコマンドCFを入力するとベリファイ出力モードに入る。カラムアドレスACを次々にインクリメントさせ、順次ラッチデータの内容を256バイト分(256回)出力する。ベリファイNGのビットに対しては“1”が、それ以外のビットに対しては“0”がパラレルに出力される。

【0215】このように、一括ベリファイ回路を用いた構成で、ベリファイNGかどうかをチップ外部に出力することができる。ここで、出力データは従来のような実際にセルに書き込まれたデータではなくて、再書き込みをすべきかどうかを示すベリファイNG信号である。従って、外部にコンパレート回路などを持つ必要なしに、書き込みエラーのおきたセル数をカウントすることができる。ベリファイリードで“0”が出力されたセルの合計が“1”ページ分でのベリファイNGの合計である。また、当然ではあるが、どこの番地でベリファイNGがあったかを特定することができる。

【0216】次に、ベリファイNGのカウントとECC(エラーコレクト回路)と組合せた実施例を説明する。一般に、記憶データの信頼性を高めるため冗長セルを付加してエラーセルを補償する手法が使われている。例えば、256バイト(2Kビット)のページに対して64ビットの冗長ビットを設ける。これに冗長ビットの

データとしてハミングの距離を用いたハミング符号化を行うと、6ビットまでのデータ誤りを修正することができる。さらに一般的に、Mビットのデータ列に対してNビットの冗長ビットを追加すると、

【数2】

$$\sum_{i=1}^T C_i + 1 \leq 2^N$$

を満たすTビットの誤りを修正できる。

【0217】ECC回路を有する実施例のフローチャートを図87に示す。書き込み動作に入り、プログラムを開始すると、1ページ(256バイト)分のデータが書き込まれる。さらに、エラーコレクト回路の64ビットの冗長セルに冗長データが書き込まれる。続いて、ベリファイ動作に入り、ベリファイOKならば書き込みが異常なく終了したことになり、書き込み動作が終了する。ベリファイがNGであれば、次に、再プログラムが何回目かを示すカウンターと比較して、これが3回目以下であれば再プログラムを行う。再プログラムの設定回数(この場合3回)を越えた場合、ベリファイリードを行う。ここで、前述したように、1ページ分のNGビットの個数をカウントする。続いて、このカウント結果が所定の冗長ビット数(この場合64ビット)で修正することができるかを比較し、これが出来れば、書き込みOKとなり、書き込み動作が終了する。また、NGビット数が冗長ビットでさえも救えないほど大きければ書き込みエラーとなる。

【0218】このようにすると、書き込みNGビットが生じたとしてもECCで救済できる範囲内であれば書き込みエラーとならない。従って、このように記憶装置を構成した場合、外部からみた書き込みエラー数が従来と比較して大幅に低下する。とくに、経時劣化のあるEEPROMでは効果が顕著である。

【0219】また、上記のような構成でECC回路を附加した場合、NGビットがあるにも拘わらず書き込みエラーとならないことがある。しかし、NGビットがECCで救済出来る範囲であるかを判定しながら、ECCの救済限界にどれほど近づいているかを知ることができる。例として、ECCの救済限界の8割がNGビットとなつたとき、警告を発するようにすれば良い。とくに、経時劣化のあるEEPROMではチップの寿命を判定する手段となる。

【0220】さらに図55、図6に示した実施例に説明したようにベリファイ動作は一括で行える。従って、ベリファイ、を含めた書き込み時間はそれほど長くならない。

【0221】以上、ECCを附加した実施例を説明したが、これは、ワンチップで構成しても良いし、複数のEEPROMチップからなる記憶システムとして構成しても良い。効果はまったく変わらない。また、冗長コードの生成法としてハミング方式を用いたが、これに限る必要はなく、リードソロモン式符号化法、HV符号化法、フ

アイナー符号化法、サイクリック符号化法等、種々の符号化法を用いても良い。

【0222】以上、アドレス制御を外部入力で行う方法で説明をおこなってきたが、以下にアドレスピンとデータ入力ピンを共通にした例を説明する。

【0223】図88にその一例を示す。ここで、ALE, NWP, CE, NWE, REは外部制御信号である。これらの信号はそれぞれ対応する入力ピンから入力され、チップの動作モードが決定される。また、制御回路からは、チップがアクセス可能か、不可能かを示す信号が、Ready / Busyピンを介して、外部に出力される。外部信号CLEはコマンド入力モードを決定する。外部制御信号ALEはアドレス入力モードを決定する。外部制御信号CEはチップセレクト信号である。外部制御信号NWEは、コマンド入力モード、アドレス入力モード及びデータ入力で、それぞれの入力データを取り込むクロック信号の働きをする。外部制御信号REは、データ読み出し時に入力されたアドレスから連続したアドレスを読みだす際の、アドレスインクリメントと、出力バッファのイネーブル機能を持つクロック信号である。

【0224】図88は書き込みを行う場合の外部制御モードを示すタイミングチャートである。ここで、まず、コマンド入力モードで、シリアルデータ入力コマンド80Hが入力される。これにより、チップは、プログラム開始番地を入力するため、アドレス入力モードとなる。アドレス入力モードでは、外部制御信号NWEの3ステップのクロックで、カラムアドレス及びページアドレスを、アドレスバッファに取り込み、各内部アドレス信号を入力アドレスデータに対応した所定の論理レベルに決定する。このときReady / Busy出力端子にReady信号が保持されるように構成されている。アドレス入力動作が終了すると、信号SDICが“L”→“H”レベルに変化する。このため、共通バスラインIOi/IOiBに、書き込みデータ及びその反転データが、I/O入力端子より、転送される。次に、外部制御信号NWEが“L”レベルとなっている間、入力されたカラムアドレスに対応するカラムデコード出力信号CSLnが“H”レベルとなる。このようにしてデータレジスタ内にデータが転送される。

【0225】その結果、0番地からN-1番地までのデータレジスタの内容は、イニシャライズされた時のデータ“1”となっている。N番地からN+j番地までのデータレジスタには、I/O入出力端子から入力された、データがラッチされている。

【0226】このデータ入力モード後、コマンド入力モードで、オートプログラムコマンド10Hを入力すると、チップはモリセルへの書き込みを行う。

【0227】この後は、前記説明の動作（プログラム→ベリファイ→再プログラム）が自動的に行われる。

【0228】上記書き込み動作中は、Ready / Busy出力

端子よりBusy信号が出力される。所定の書き込み時間が経過すると、自動的にREADY信号が出力されるよう設定されている。この書き込みモードが正常に終了したかの検知は、コマンド入力モードで70Hのフラグリードコマンドを入力して、ベリファイの結果（信号PEOK）をI/O入出力端子より読み出すことにより可能である。

【0229】図89は、前述した半導体メモリに、オートコマンドを用いずに書き込みを行う場合における外部制御信号の入力波形と、データ入力タイミングを示す。コマンド入力モードで、シリアルデータ入力コマンド80Hが入力される。これにより、チップはプログラム開始番地を入力するため、アドレス入力モードとなる。アドレス入力モードでは、前述の読みだしモードと同様に、外部制御信号WEが“L”レベルとなっている間に入力された、カラムアドレスに対応するカラムデータ出力信号が“H”レベルとなる。これにより、データレジスタのラッチ内容は、共通バスライン上の書き込みデータラッチに書き込まれる。このようにして順次、書き込みデータがラッチされる。ラッチが終わると、プログラムコマンド“40H”が入力され、プログラムモードへ移行する。

【0230】次に、ベリファイコマンドを入力すると、ロウアドレスに応じたアドレスバッファ回路内の内部アドレス信号に対応したワード線が選択される。更に、所定のディレイ時間の後、選択されたワード線にコントロールゲートが接続された1ページ分のメモリセルデータが、ビット線を介して読み出され、データレジスタにラッチされる。次に、このデータレジスタの内容PEを、“H”→“L”→“H”と変化させ、カラムアドレスをインクリメントさせ、順次、データをチップ外部に呼び出す。読みだしたデータを、チップで、外部記憶書き込みデータとコンパレートする。これにより、どの番地で、何ビットがエラーとなつたかを判定することができる。

【0231】図90にその書き込み、ベリファイ動作を行う場合の、外部制御信号の入力波形とデータ入力タイミングを示す。まず、コマンド入力モードで、シリアルデータ入力コマンド80Hが入力される。これにより、チップはプログラム開始番地を入力するため、アドレス入力モードとなる。アドレス入力モードでは、前述の読みだしモードと同様に、外部制御信号WEの3ステップのクロックで、カラムアドレス及びページアドレスを、各々のアドレスバッファ回路に取り込み、各内部アドレス信号を入力アドレスデータに対応した所定の論理レベルに設定する。その後、外部制御信号WEが“L”レベルとなっている間に入力された、カラムアドレスに対応するカラムデータ出力データが“H”レベルとなる。これにより、データレジスタのラッチ内容は、共通バスライン上の書き込みデータに書き込まれる。このようにし

て、順次、書き込みデータをラッチする。このラッチが終わると、プログラムコマンド“40H”が入力され、プログラムモードへ移行する。このデータ書き込み時は、次のベリファイリードコマンドが入力されるまでの間、書き込みを行う。

【0232】次に、ベリファイコマンド（一括ベリファイ）を入力すると、前述の説明のように、一括ベリファイが行われる。次に、この状態で先述と同じように、REを“H”→“L”→“H”と変化させ、カラムアドレスをインクリメントさせ、順次、データをチップ外部に読み出す。

【0233】このようにすると、書き込みNGとなったビットからは、“0”データが、OKとなったビットからは“1”データが出力される。このため、疑似的ではあるが、不良ビット数を判定することができる。図91は図90に示したシステムの他の例である。ここでは、ベリファイリードコマンドの入力後に、REを動かし、カラムアドレスをインクリメントすることなく、フラグリードコマンド“70H”を入力し、プログラムOKか否かを出力する例を示した。このようにシステムを構成しても、Fail/Passの判定は可能である。

【0234】周知のようにNOR型のメモリセルへのデータの書き込みは、フローティングゲートへのホットエレクトロンの注入によりなされる。故に、書き込み時、1つのメモリセル当たり1～2mA程度の書き込み電流を消費する。このため、NAND E²型では可能であるが、NOR型では256バイト等のページ書き込みが行なえない。しかしながら、NOR型は、読み出しへスピードが速い等のメリットを有することから利用されている。

【0235】NOR型は、E²故に、オンボード上でのデータの書き換えが可能である。まず、アドレス指定を行ない、書き込みデータを入力し、メモリセルへ書き込みを行ない、次に書き込んだアドレスのデータを読みだし、データの比較を行ない、書き込みがなされたか否かを判定する。

【0236】ボード上でこのような動作を行わせる場合には、CPUが、データの書き込み、ベリファイ動作に必要な信号を作ることになる。このため、この間、CPUが専有されてしまうという問題がある。

【0237】従って、書き込み、ベリファイ動作を、チップ内部でオート化することにより、CPUを開放する方法が一般的となっている。

【0238】この時、書き込みデータをラッチする回路と、読み出したデータをラッチする回路と、このデータを比較する回路とを設けた例もある（特願平3-125399）。この例ではパターンエリアが比較的大きくなり、チップサイズが大きくなるという問題がある。

【0239】以下に説明する実施例は、比較的小さなパターンエリアで、書き込みだけでなく、消去時にも使え

るようとしたものである。

【0240】即ち、これまで述べた実施例は、NAND構造のメモリセルを例にしたものであるが、以下には、2層構造のNOR型のセルを用いた場合の一括ベリファイ方式について述べる。即ち、図92～図94に2層構造のメモリセル（EEPROM）の一例を示す。

【0241】図92はパターン平面図、図93は図92のB-B'線断面図、図94は図92のC-C'線断面図である。これらの図において、211は第1層目の多結晶シリコンからなる浮遊ゲート（FG）である。212は第2層目の多結晶シリコンからなる制御ゲート（CG）である。この制御ゲート212はメモリセルのワード線として使用される。

【0242】また、213は、P型の基板である。214および215は、この基板214上に形成されたN⁺型拡散層からなるソース（S）及びドレイン（D）である。216は、コンタクトホールである。217は、このコンタクトホール217を介して、上記ドレイン216と接続されるアルミニウム層（ビット線BL）である。さらに、218は浮遊ゲートトランジスタ分のゲート絶縁膜であり、厚さは100オングストロームである。219は、浮遊ゲート211と制御ゲート12との間に設けられた絶縁膜であり、例えはO-N-O構造（Oxide-Nitride-Oxide）の3層構造膜で構成されており、厚さは酸化膜換算で約200オングストロームである。220はフィールド絶縁膜であり、221は層間絶縁膜である。

【0243】次に、動作原理を説明する。消去時には、ソース214に消去電圧12Vを印加し、ドレイン215をフローティング状態とし、制御ゲート213を0Vとする。これにより、薄いゲート絶縁膜18を介して、浮遊ゲート211とソース214との間に、高電圧が印加される。これによりファウラー・ノルトハイムのトンネル効果により、浮遊ゲート211中の電子が、ソース214に放出され、消去が行われる。

【0244】書き込み時には、ドレイン215に約6Vを、ソース214に0Vを、制御ゲート213に12Vをそれぞれ印加する。これにより、ドレイン近傍で、インパクト・アイオナイゼーションが起こり、電子が浮遊ゲート11に注入され、書き込みが行なわれる。

【0245】読み出し時には、ドレイン215に1Vを、ソース214に0Vを、制御ゲート213に5Vを加える。このとき、浮遊ゲート211中に電子が有るか否かによりオフ/オンし、それぞれ、データ“0”又は“1”を示すことになる。

【0246】このようなメモリセルを用いた半導体集積回路、例えば4ビット構成でのフラッシュ型EEPROMは、図95に示すように構成される。

【0247】図95において、A₀～A₃はロードアドレス入力信号であり、ロードアドレス・バッファ回路1によ

り増幅・整形されたのち、ローデコーダ回路2に入力する。 $B_{i+1} \sim B_j$ はカラムアドレス入力信号であり、カラムアドレス・バッファ回路3により増幅・整形されたのち、カラムデコーダ回路4に入力する。ローデコーダ回路2は、複数のワード線WLのうちの1本だけを選択する。カラムデコーダ回路4は、各カラム選択ゲート回路6中の1本のゲート6Aを選択的にオンして、ビット線BLを各I/O毎に1本、都合4本だけ選択する。これによって、メモリセルアレイ5の中から、各I/O毎に1個、都合4個のメモリセルMCが選択される。選択された各メモリセルMCの情報が、それぞれセンスアンプ回路7で検知・増幅される。各センスアンプ回路7の出力が、各出力バッファ回路8を経て、チップ外部へ読み出される。つまり、4つの情報が同時に外部に出力される。

【0248】図95においては、メモリセルアレイ5は4つのメモリセルアレイユニット(MCAU)5Aから構成される。各ユニット5Aは、説明を簡単にするため、4本のワード線WLと、4本のビット線BLと、16個のメモリセルMCと、4つのリファレンスマモリセルRMCとを有するものとしている。4本のビット線BLに対応させて、カラム選択ゲート回路6中のゲート6Aも、4つとしている。これらのゲート6Aのうちの1つが、カラムデコーダ回路4によって、オンさせられる。リファレンスマモリセルRMCは、途中にリファレンスゲートRBTを有するリファレンスピット線RBLによって、センスアンプ回路(SA)7に接続されている。

【0249】このような構成のEEPROMに対する4ビットデータの書き込みは次のようにして行われる。即ち、4つの入出力兼用パッド(図示せず)から、4つのデータを、各I/O毎に、読み込む。読み込んだデータに応じて、書き込み回路10が、ビット線BLの電位を設定する。つまり、書き込み回路10は、書き込みデータが“0”的ときは高電位を、“1”的ときには低電位を、入力アドレス信号により選択されるビット線BLにそれぞれ供給する。このとき、入力アドレス信号により選択されるワード線WLにも高電位が出力される。

【0250】即ち、“0”データ書き込みのときは、選択されたワード線WLと、データを書き込むべきビット線BLとが高電位となる。これにより、メモリセルMCのドレインD近傍で発生したホットエレクトロンが、メモリセルMCの浮遊ゲートFGに注入される。これにより、メモリセルMCのしきい値電圧が正方向へシフトされ、“0”データがメモリされる。

【0251】一方、“1”データを書き込む時は、ビット線BLは低電位となる。これにより、浮遊ゲートFGへ電子が注入されることはなく、メモリセルMCのしきい値電圧もシフトしない。これにより、“1”データが記憶される。

【0252】一方、データを消去する時は、メモリセルのソースを高電圧にする。これにより、浮遊ゲートFGに注入されている電子が、F-N(ファウラーノルドハイム)のトンネル効果により、放出させられる。

【0253】図96は、図95の一部を具体的に表わしたものであり、これらの図において同一の符号は同一の回路を示している。図96は、特にセンスアンプ回路(SA)7及びコンパレート回路9を具体的に示している。さらに、コンパレート回路9に比較対象としての一方の信号を入力する回路INCIRと、コンパレート回路9の出力を受ける一括ベリファイ回路VECIRを示している。

【0254】前にも述べたように、MCは浮遊ゲート型MOSトランジスタからなるメモリセル、RMCは浮遊ゲート型MOSトランジスタからなるリファレンスマモリセル(ダミーセル)、BLはビット線、RBLはリファレンスピット線、RBTはカラム選択ゲート用トランジスタ6Aの1個と等価なダミービット線選択用トランジスタである。このトランジスタRBTは、そのゲートに V_{α} 電位が与えられ、リファレンスピット線RBLに挿入されている。BASは複数のカラム選択ゲート用トランジスタ6A、6A、…が並列に接続されているバス線、LD1はこのバス線BASに接続されている第1の負荷回路(バイアス回路)、LD2はこのリファレンスピット線RBLに接続されている第2の負荷回路(バイアス回路)である。第1の負荷回路LD1の出力側のビット線BL'の電位Vinと、第2の負荷回路LD2の出力側のリファレンスピット線RBL'の電位(基準電位)Vrefとは、データ検知回路28(例えばCMOSカレントミラーによって構成される)に加えられる。

【0255】上記センスアンプ回路(SA)7において、 V_{α} 電源とデータ検知回路部28との間には、活性化制御用のPチャネルトランジスタP4が接続されている。このトランジスタP4のゲートには反転信号/CE*1が与えられる。このトランジスタP4がオフの時には、データ検知回路部28が非動作状態となって、電流消費が低減される。また、データ検知回路部28の出力端D SOと接地端との間には、ゲートに反転信号/CE*1が与えられるNチャネルトランジスタN7が接続されている。

【0256】センスアンプ回路7において、リファレンスマモリセルRMCのデータに基づいて生成されるリファレンスピット線RBLの基準電位Vrefと、選択されたメモリセルから読み出されたデータに基づいて生成されるビット線BLの電位Vinとが、比較される。この比較結果に基づいて、メモリセル中の記憶データを検知し、3つのインバータを介して出力バッファ回路8へ出力する。

【0257】センスアンプ回路7の出力は、コンパレート回路9の一方の入力端へも入力される。コンパレート

回路9の他方の入力端へは、I/O padへ加えられた信号（書き込みデータ）が加えられる。コンパレート回路9においては、これらの2つの入力信号を比較して、その結果（VR0）を一括ベリファイ回路VECIRに加える。一括ベリファイ回路VECIRには、これ以外の3ビットにおけるコンパレート回路9、からの出力VR1, VR2, VR3も加えられる。一括ベリファイ回路VECIRは、これらの出力VR0, VR1, VR2, VR3の全てが書き込みOKを示すときにのみ出力回路Doutからの出力を許容する。これ以外の場合、つまり、出力VR0～VR3のうちの1つでも、書き込みNGを示す場合には、出力回路Doutからの出力を阻止する。

【0258】図97及び図98は、それぞれ、プログラムベリファイ時及びイレーズベリファイ時におけるコンパレート回路9からの出力VR0を示す。図97(a)は、“1”ライトの場合を示している。プログラムOKの場合は、センスアンプ出力DS0が“1”となる。これにより、コンパレート出力VR0も“1”、即ち、プログラムOKを示す。図97(b)は、“0”ライトの場合を示す。“0”ライトNGの場合にはセンスアンプ出力DS0が“1”を示す。このため、コンパレート回路出力VR0は“0”、即ち、プログラムNGを示す。*

10 20

20

*図97(c)は、“0”ライトの場合を示す。“0”ライトOKの場合には、センスアンプ出力DS0が“0”を示す。このため、コンパレート回路出力VR0は“H”、即ち、プログラムOKを示す。なお、コンパレート回路出力VR0～VR3の全てが“H（プログラムOK）”を示すときには、一括ベリファイ回路出力PVFYは“H”を示す。図98からわかるように、イレーズOK/NGの場合は、センスアンプ出力DS0は“1/O”を示す。これに応じて、コンパレータ回路出力VR0は、“1/O”を示す。コンパレート回路出力VR0～VR3の全てがイレーズOKを示すときには、一括ベリファイ回路出力EVFYは“1”となる。コンパレート回路出力VR0～VR3の1つでもイレーズNGを示すときには、前記出力EVFYは“0”となる。

【0259】次に、図99にさらに異なる実施例を示す。この実施例は、特開平3-250495号公報の図6に示されるメモリセルに一括ベリファイ回路を組み込んだものである。この図99において、図96と同様の回路にはそれと同一の符号を付している。

【0260】この図99の装置における、イレーズ、ライト、及びリード時における各部位への印加電圧は、表6に示される。

【0261】

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

御回路122を有する。ROM121は、一括ベリファイ機能を有する。制御回路122は、ROM121の書き込みを制御するもので、少なくとも内部に書き込みデータレジスタを有する。この書き込み制御回路122は、ROM121が出力する一括ベリファイ信号に応答して、次に書き込むべきページデータを出力する。この制御回路は、CPUを用いて構成しても良いし、ゲートアレーやSRAMを含む複数チップで構成しても良い。

【0266】上述したようなNAND型EEPROMでは、一括消去ブロックは通常数ページにわたる。従って、キャッシングメモリなどのシステムを構成したときには、一括消去ブロック毎に書き込みを行う。例えば、上述の8NAND型のメモリセルを有するNAND型EEPROMでは、2Kビット(1ページ)×8=16Kビット(8ページ)で1つの一括消去ブロックを構成しており、書き込みもこのブロック単位で行う。従って、書き込み動作には常に8ページの書き込みが伴う。

【0267】図100に示した回路では、ROM121が出力する一括ベリファイ信号VFYを用いて次のページの書き込み動作を行う。すなわち、1ページ目のデータをラッチした後はROM内部で書き込み及びベリファイが繰り返される。1ページ分のすべてのデータの書き込みが完了すると、1ページ目についての一括ベリファイ信号VFYが输出される。この一括ベリファイ信号VFYを制御回路122が検知し、2ページ目のデータをROM121にラッチする。続いて、ROM内部で2ページ目についての書き込み及びベリファイが繰り返され、1ページ分のすべてのデータの書き込みが完了すると、2ページ目についての一括ベリファイ信号VFYが输出される。3ページ目以降についても上記と同様にして書き込まれる。

【0268】例えば、上述のような8NAND型のメモリセルを有するNAND型EEPROMでは、一回の書き込み動作において、制御回路122は8ページ分のデータ転送を行い、2ページ目以降は前ページにおける一括ベリファイ信号を検知した後ページデータの転送を行う。

【0269】以上に説明したように、本実施例によると、制御回路122からROM121への書き込みページデータの転送を、一括ベリファイ信号に基づいて行うことができる。従来は、外部に比較回路やベリファイ読み出し用の大容量のレジスタを設けていたが、本実施例ではそのようにする必要がない。これにより、制御回路122の構成は非常に簡単になる。

【0270】上述の実施例は、制御回路122に対してROM121が一つである構成を示す。これに対し、一括ベリファイ信号を出力するROMを複数個有するメモリシステムを構成することもできる。図101は、この一例を示す。このシステムは、上述したような一括ベリファイ機能を有する。このシステムは、ROM101～

103とRAM104と制御回路105とを有する。ROM101～103は、書き込みが終了すると一括ベリファイ信号を出力する。RAM104は、図示しないCPUからのアクセスに対してキャッシングメモリとして用いられる。制御回路105は、RAM104とROM101～103との間のデータ転送の制御を行う。RAM104とROM101～103との間におけるデータ転送は、データバス106を介して行われる。ROM101～103が主記憶を構成し、キャッシングメモリとして用いられるRAM104よりははるかに大容量である。マッピング方法は、一般的な4ウェイが望ましいが、ダイレクトマッピングやフルアソシエイティブ等、既存の種々の態様のマッピングが可能である。キャッシングメモリにおけるブロックは、一括消去ブロックと同じ容量とする。

【0271】次に、一括消去ブロックが16Kで、マッピング方法が4ウェイの時を説明する。この時、SRAMは64Kビットであり、4個の16Kのブロックを有する。これらのブロックは、ROM内の一括消去ブロックのコピーデータを一時的に保持している。例えば、ROM内の2、3、4、5番目の一括消去ブロック中のデータについてアクセスが行われているとする。このときには、これらのデータのコピーデータが、SRAM内の4個のブロックに、一時的に、保持されている。

【0272】図示しないCPUから、例えば3番目の一括消去ブロックに対して書き込み及び消去動作が行われるとする。この際には、すでにそのデータのコピーがSRAM内に存在する(ヒットする)ため、ROMに対して直接アクセスすることなく、高速なSRAMのみを介してデータのやりとりが行われる。

【0273】図示しないCPUから、例えば6番目の一括消去ブロックに対して読み出しが行われるとする。この際には、当該一括消去ブロックのデータのコピーは、SRAMには存在しない(ミスヒットする)ため、ROMから読み出したデータをSRAMに転送する必要がある。しかし、これに先立って、SRAM内のブロックの一つをROMに書き戻しておく必要がある。例えば、2番目の一括消去ブロックのデータをSRAMからROMに書き戻す際には、ROMの当該一括消去ブロックの全データを消去し、引き続いてSRAMのブロックデータを順次転送して書き込みを行う。この書き戻し動作において、消去ベリファイ信号を用いることができる。この消去ベリファイ信号(消去動作が完了したことを示す)に応答して、SRAMから、1ページ目のデータが転送される。続いて、2ページ目以降のデータの転送は、上述したように、前ページの一括ベリファイ信号を検知することにより行うことができる。上述した8NAND型EEPROMでは、8ページ分のデータ転送が必要である。続いて、6番目の一括消去ブロックの全データを、SRAMの空いたブロックにコピーし、当該アドレスに

おけるデータをSRAMがCPUに出力する。

【0274】図示しないCPUから、例えば7番目の一括消去ブロックに対して書き込みが行われるとする。この際には、当該一括消去ブロックのデータのコピーは、SRAMには存在しない（ミスヒットする）。従って、上述の書き戻し動作と読み出し動作を、SRAMへの書き込み動作に先立って、行う必要がある。例えば、3番目の一括消去ブロックのデータを、SRAMからROMに書き戻す際には、ROMの当該一括消去ブロックの全データを消去し、引き続いてSRAMのブロックデータを順次転送して書き込みを行う。この書き戻し動作において、消去ベリファイ信号を用いることができる。この消去ベリファイ信号（消去動作が完了したことを示す）に応答して、SRAMから、1ページ目のデータが転送される。続いて、2ページ目以降のデータの転送は、上述したように、前ページの一括ベリファイ信号を検知することにより行うことができる。上述した8NAND型EEPROMでは、8ページ分のデータ転送が必要である。続いて、7番目の一括消去ブロックの全データをSRAMの空いたブロックにコピーし、さらに、CPUから書き込みの要求があったデータをSRAM中の対応する領域に書き込む。

【0275】このように、一括ベリファイ信号を出力するROMは、SRAM等と組み合わせて容易にキャッシュシステムを構成することができる。ミスヒット時のデータ書き戻しに一括ベリファイ信号を用いるためである。

【0276】続いて、一括ベリファイ機能を有するメモリシステムの第3の実施例を説明する。図102はその回路例を示している。すなわち、一括ベリファイ機能を有するROM111、112と、書き込みを制御し少なくとも内部に書き込みデータレジスタを有する制御回路113とを有する。この制御回路113は、CPUを用いて構成しても良いし、ゲートアレーやSRAMを含む複数チップで構成しても良い。また、ROM111及びROM112は1チップ上に混載しても良いし、複数チップで構成しても良い。

【0277】連続したページデータはROM111とROM112とに交互に格納される。例えば1、3、5、…、(2N-1)ページ目は、ROM111に、2、4、6、…、(2N)ページ目はROM112に格納される。上述したように、書き込みモードにおける動作は、チップ内部の書き込みデータラッチにページデータを転送する動作と、これに続く書き込み及びベリファイ動作とからなる。このシステムでは、書き込みデータをROM111に転送している間に、ROM112の書き込み及びベリファイを行う。さらに、複数のページにわたるデータを書き込む際は、ROM111とROM112とに、交互にデータ転送を行う。

【0278】図101に示した回路構成においても、書

き込みデータ転送の制御はROMが outputする一括ベリファイ信号を用いる。はじめに、1ページ目のデータがROM111に転送され、続いてROM111について書き込み及びベリファイ動作が行われる。ROM111に書き込み及びベリファイ動作が行われている間に、制御回路113は、ROM112に2ページ目のデータを転送し引き続いて書き込み及びベリファイ動作を行う。ROM111について1ページ目の書き込みが終了すると一括ベリファイ信号が outputされる。これに応じて、制御回路113は、3ページ目のデータをROM111に転送し引き続いて書き込み及びベリファイ動作を行う。4ページ目以降のページ書き込みについても、上記と同様である。

【0279】以上説明したように、第3の実施例によると、制御回路113からROM111、112への書き込みページデータの転送を、一括ベリファイ信号をもとに行うことができる。本実施例は、従来と異なり、外部に比較回路やベリファイ読み出し用の大容量のレジスタを設ける必要がなく、制御回路112の構成は非常に簡単になる。また、書き込みを交互に行うため、書き込み時間が高速になる。ただし、一括消去ブロックの大きさは2倍になる。

【0280】

【発明の効果】本発明によれば、複数のメモリセルのそれぞれに関する書き込み、消去が適正に行われたか否かを迅速に検知して、対象とする全てのメモリセルに関する書き込み、消去を迅速に行うことができ、しかも書き込み、消去を繰り返してもメモリセルにおけるしきい値の変動しそぎを防止することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施例に係わるNANDセル型EEPROMの構成を示すブロック図。

【図2】第1の実施例におけるNANDセル構成を示す平面図と等価回路図。

【図3】図2(a)のA-A'及びB-B'断面図。

【図4】第1の実施例におけるメモリセルアレイの等価回路図。

【図5】第1の実施例におけるビット線制御回路部の構成を示す図。

【図6】第1の実施例におけるビット線制御回路部と他の回路との接続関係を示す図。

【図7】第1の実施例におけるデータ書き込み/書き込み確認動作を示すタイミング図。

【図8】第2の実施例に係わるNANDセル型EEPROMの構成を示すブロック図。

【図9】第2の実施例におけるビット線制御回路の構成を示す図。

【図10】第2の実施例におけるプログラム終了検知回路の構成を示す図。

【図11】第2の実施例における書き込み確認動作を示す

タイミング図。

【図12】データラッチ部とプログラム終了検知回路の別の実施例を示す図。

【図13】データラッチ部とプログラム終了検知回路の別の実施例を示す図。

【図14】NOR型フラッシュEEPROMについての実施例の回路図。

【図15】しきい値分布図。

【図16】データラッチ部とプログラム終了検知回路の別の実施例を示す図。

【図17】データラッチ部とプログラム終了検知回路の別の実施例を示す図。

【図18】第3の実施例における書き込み／書き込み確認時のアルゴリズムを示す図。

【図19】データラッチ兼センスアンプと書き込み終了検知用トランジスタを模式的に示す図。

【図20】図19の書き込み終了検知用トランジスタとヒューズ用不揮発性メモリの構成を示す図。

【図21】図20の構成とは別の構成例を示す図。

【図22】図19の回路を用いた場合のプログラムアルゴリズムを示す図。

【図23】図19とは別の回路構成を示す図。

【図24】第4の実施例におけるビット線制御回路の構成を示す図。

【図25】第3, 4の実施例におけるビット線制御回路の他の構成例を示す図。

【図26】3, 4の実施例におけるビット線制御回路の他の構成例を示す図。

【図27】3, 4の実施例におけるビット線制御回路の他の構成例を示す図。

【図28】第3の実施例におけるビット線制御回路のデータラッチ部に一括して同一のデータをラッチさせる動作のタイミングを示す図。

【図29】第4の実施例におけるビット線制御回路のデータラッチ部に一括して同一のデータをラッチさせる動作のタイミングを示す図。

【図30】第3の実施例の変形例で、1つのCMOS FETを隣り合う2本のビット線で共有した回路構成を示す図。

【図31】図30の構成の他の例を示す図。

【図32】第5の実施例に係わるNANDセル型EEPROMの構成を示す図。

【図33】メモリセルアレイ及びその周辺回路の具体的な構成を示す図。

【図34】第5の実施例における書き込み時の動作を示すタイミング図。

【図35】第5の実施例における読み出し動作を示すタイミング図。

【図36】第6の実施例でのメモリセルアレイ及びその周辺回路の具体的な構成を示す図。

【図37】第6の実施例における書き込み動作を示すタイミング図。

【図38】第6の実施例における読み出し動作を示すタイミング図。

【図39】第33に示される実施例の変形例を示す図。

【図40】図36に示される実施例の変形例を示す図。

【図41】図36に示される実施例の変形例を示す図。

【図42】図36に示される実施例におけるビット線の置き換えを模式的に示す図。

【図43】図36に示される実施例におけるビット線の置き換えを模式的に示す図。

【図44】データラッチ兼センスアンプを4本のビット線で共有した実施例を示す図。

【図45】図44の実施例におけるビット線の置き換えを模式的に示す図。

【図46】図44の実施例におけるビット線の置き換えを模式的に示す図。

【図47】図39に示される実施例の変形例を示す図。

【図48】図40に示される実施例の変形例を示す図。

【図49】図41に示される実施例の変形例を示す図。

【図50】本発明に係る不揮発性半導体メモリ装置の第7実施例を示すブロック図である。

【図51】第7実施例におけるセンスアンプ兼ランチ回路の回路図である。

【図52】第7実施例における消去動作を説明するためのフローチャートである。

【図53】本発明の第8実施例を示すブロック図である。

【図54】第8実施例におけるセンスアンプ兼ラッチ回路の回路図である。

【図55】本発明の第9実施例におけるセンスアンプ兼ラッチ回路の回路図である。

【図56】本発明の第10実施例におけるセンスアンプ兼ラッチ回路の回路図である。

【図57】本発明の第11実施例の全体構成図。

【図58】図57のタイミングチャート。

【図59】図57のリードマージンの説明図。

【図60】図57の消去(イレーズ)フローチャート。

【図61】イレーズフローチャート。

【図62】図57の出力回路の詳細例。

【図63】従来のメモリの部分図。

【図64】プログラムベリファイ時のタイミングチャート。

【図65】書き込みデータWDとベリファイデータVDの組み合わせを示す図。

【図66】ベリファイ後の電位レベルの分布及びビットラインのしきい値依存性を示す図。

【図67】プログラムベリファイのタイミングチャート。

【図68】書き込みデータWDとベリファイデータVD

の組み合わせを示す図。

【図69】ベリファイ後の電位レベルの分布及びビットラインのしきい値依存性を示す図。

【図70】再書き込みトランジスタの他の例。

【図71】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図72】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図73】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図74】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図75】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図76】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図77】本発明の実施に使用される一般的回路図。

【図78】実施例としてのチップ回路図及びしきい値分布図。

【図79】実施例としてのチップの他の回路図。

【図80】ベリファイレベル設回路。

【図81】Vwell回路の詳細例。

【図82】第11実施例(図55)の変形例。

【図83】図82の動作説明のための図表。

【図84】オートプログラムの概念図。

【図85】図84のフローチャート。

【図86】プログラム動作後のベリファイ動作のタイミングチャート。

* 【図87】ECC回路を有する実施例のフローチャート。

【図88】外部制御モードのタイミングチャート1。

【図89】外部制御モードのタイミングチャート2。

【図90】外部制御モードのタイミングチャート3。

【図91】外部制御モードのタイミングチャート4。

【図92】EEPROMの平面パターン図。

【図93】図92のB-B線断面図。

【図94】図92のC-C線断面図。

10 【図95】4ビットフラッシュEEPROMのブロック図。

【図96】図95の一部詳細図。

【図97】プログラムベリファイ時のタイミングチャート。

【図98】イレーズベリファイ時のタイミングチャート。

【図99】さらに異なる実施例の回路図。

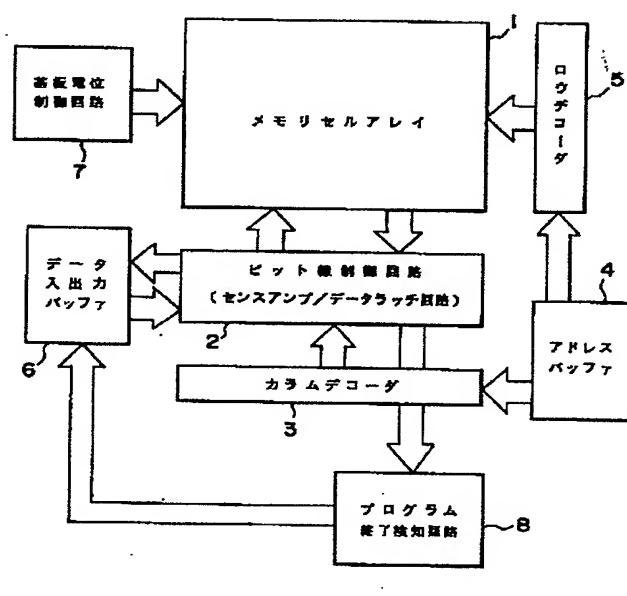
【図100】実施例としての記憶システム。

【図101】異なる実施例としての記憶システム。

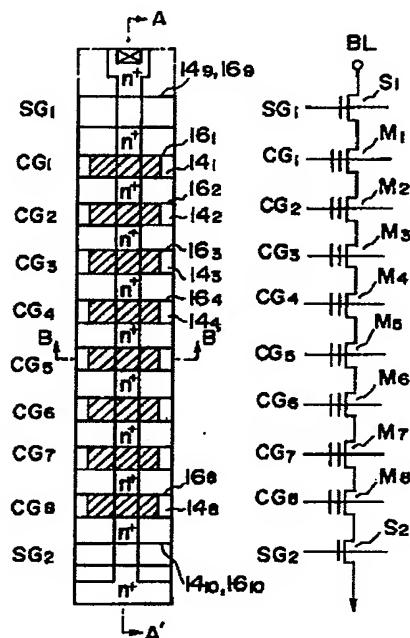
20 【図102】さらに異なる実施例としての記憶システム。

*

【図1】



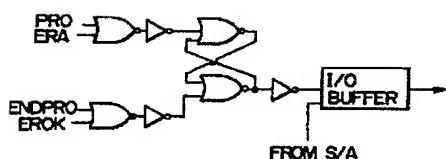
【図2】



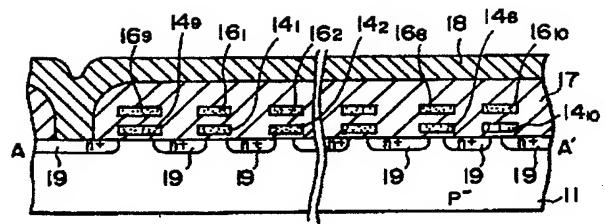
(a)

(b)

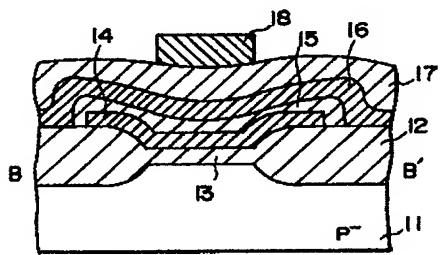
【図73】



【図3】

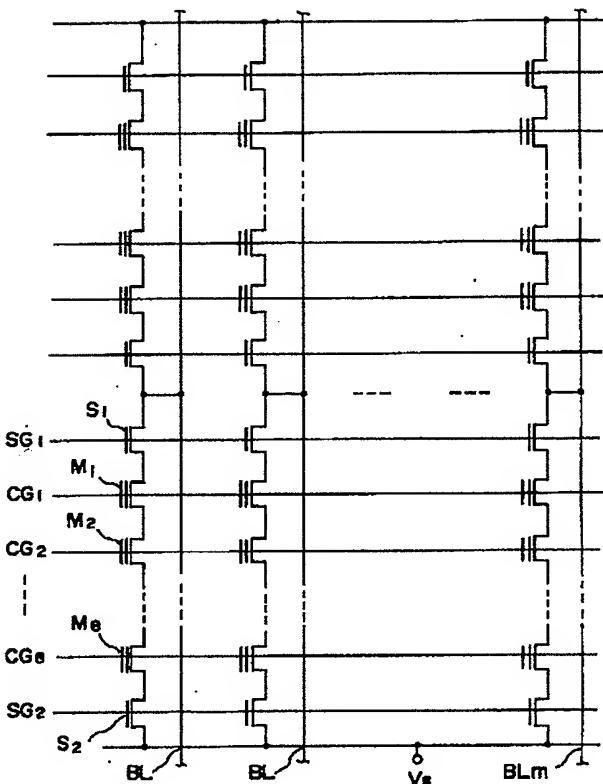


(a)

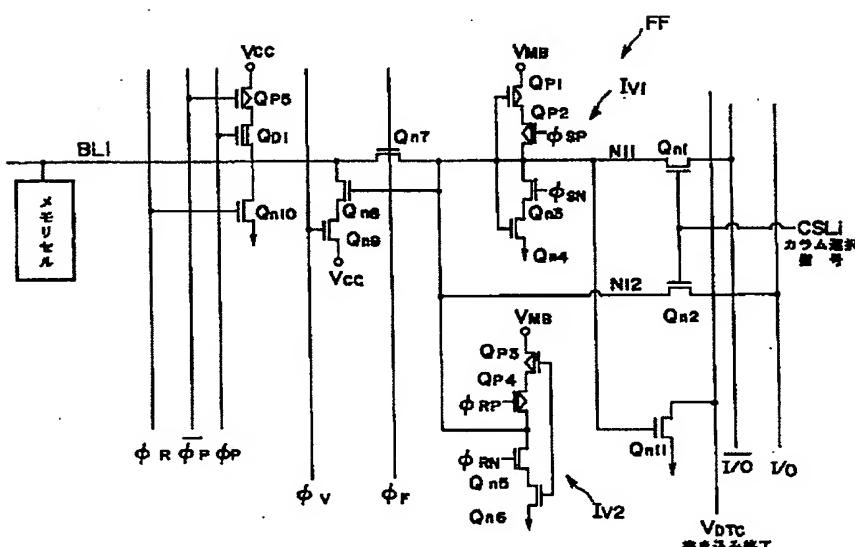


(b)

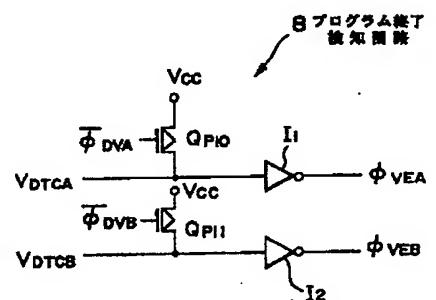
【図4】



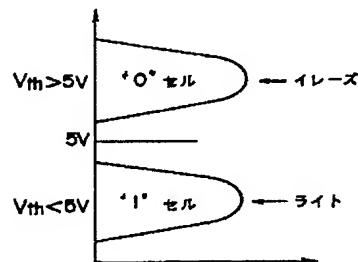
【図5】



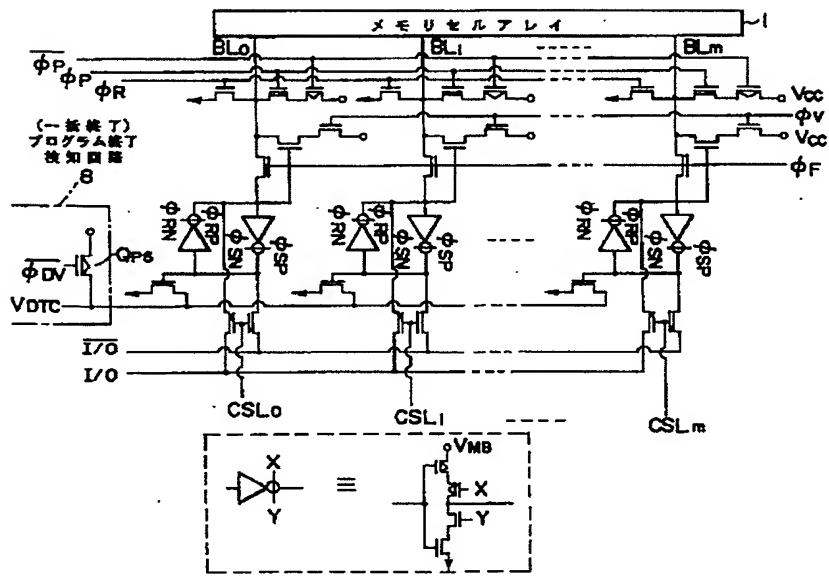
【図10】



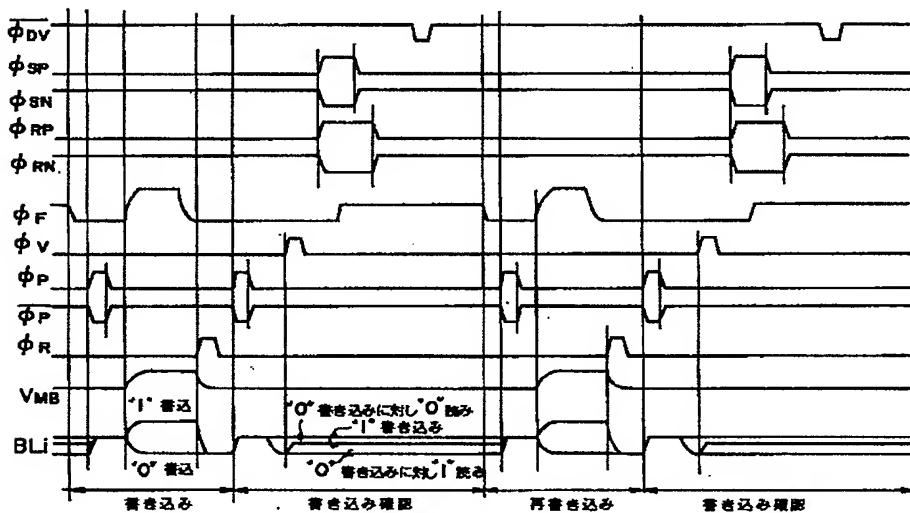
【図15】



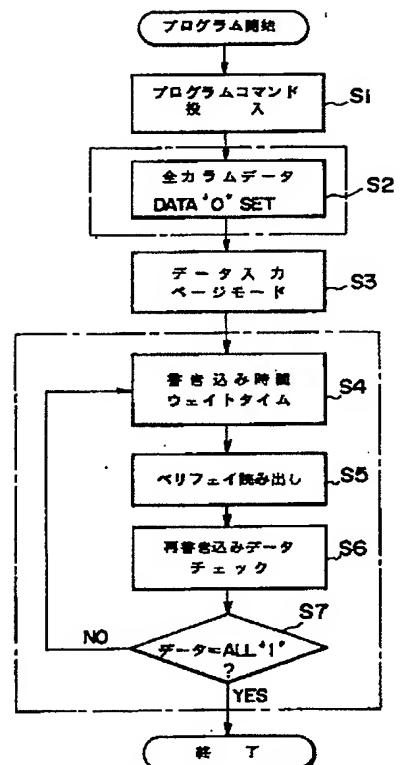
【図6】



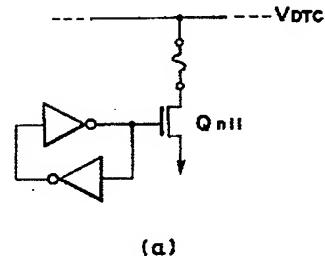
【図7】



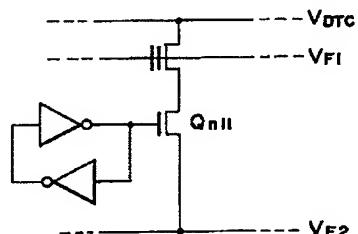
【図22】



【図25】

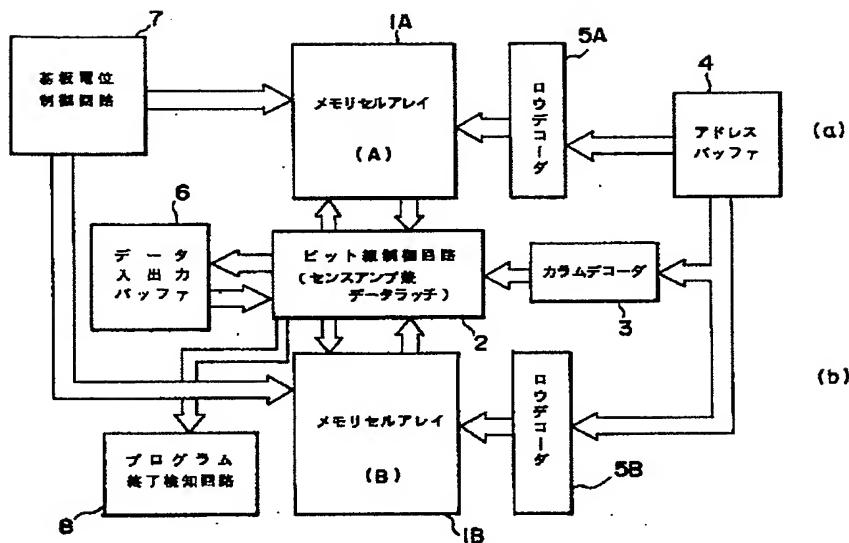


(a)

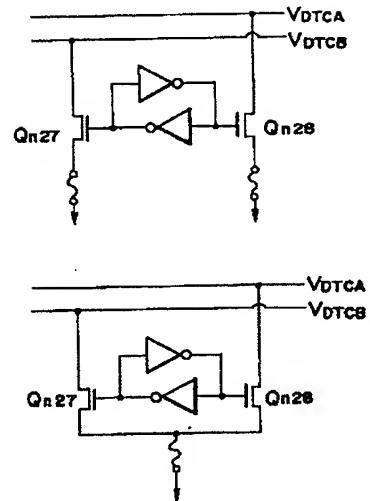


(b)

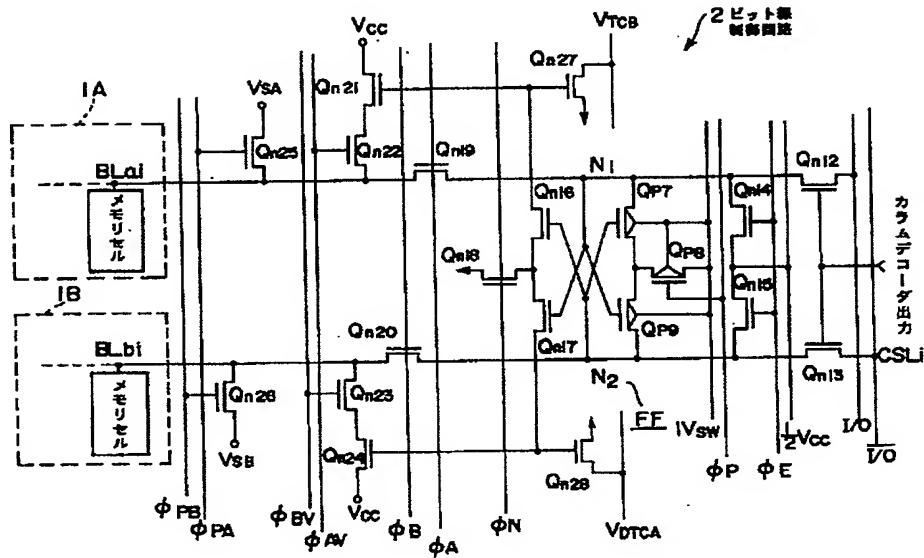
【図8】



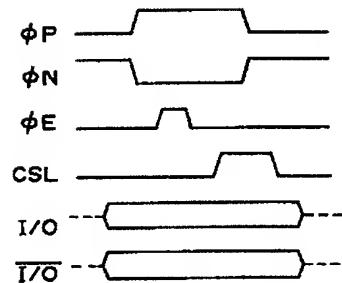
【図24】



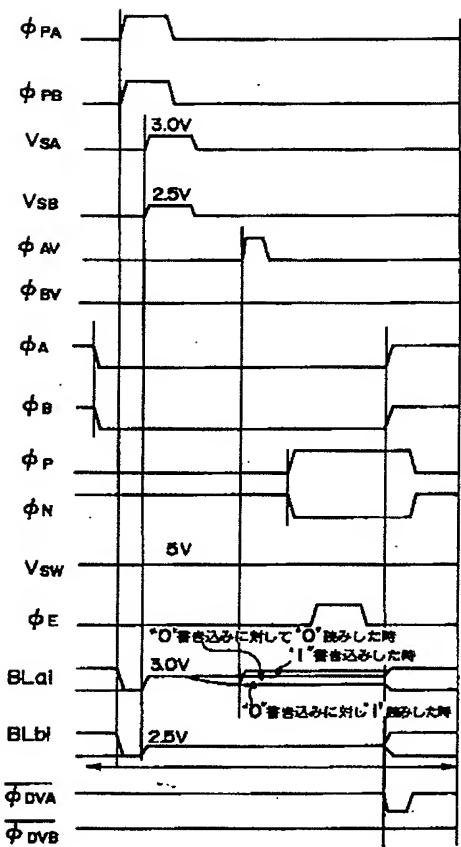
【図9】



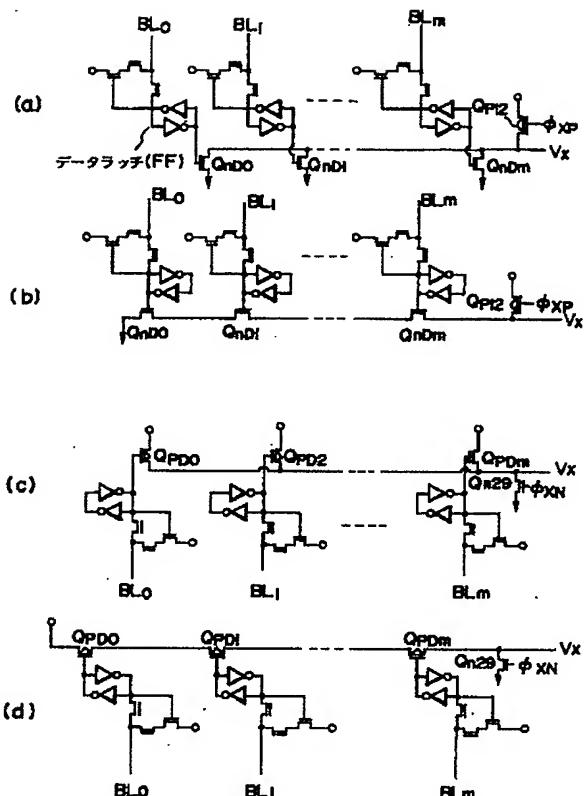
【図29】



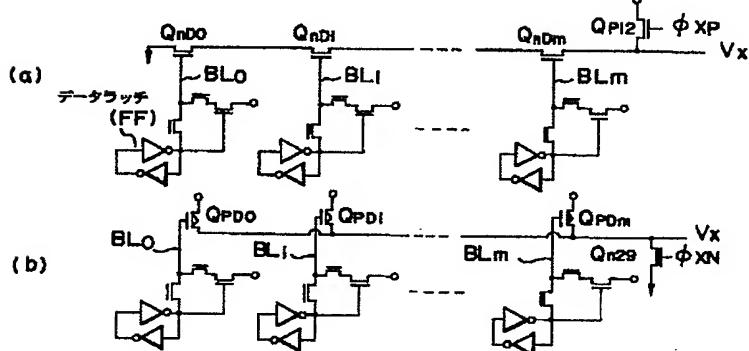
【図11】



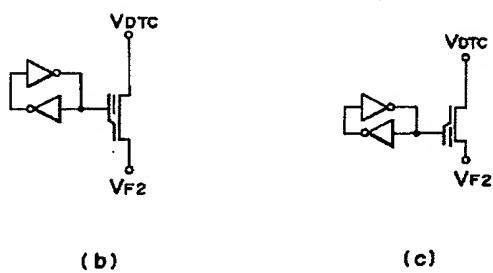
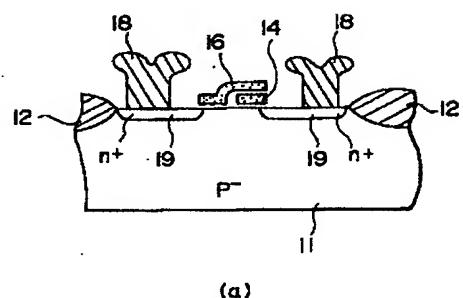
【図12】



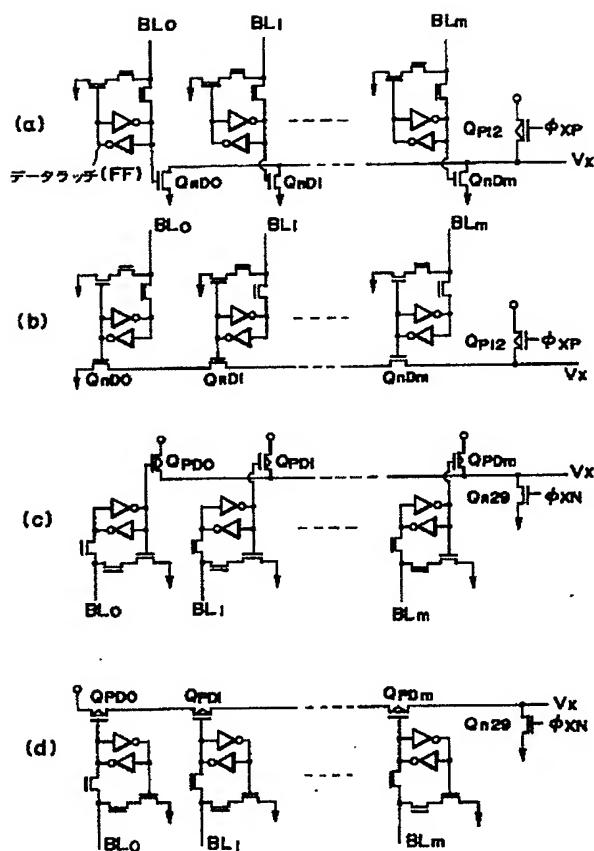
【図16】



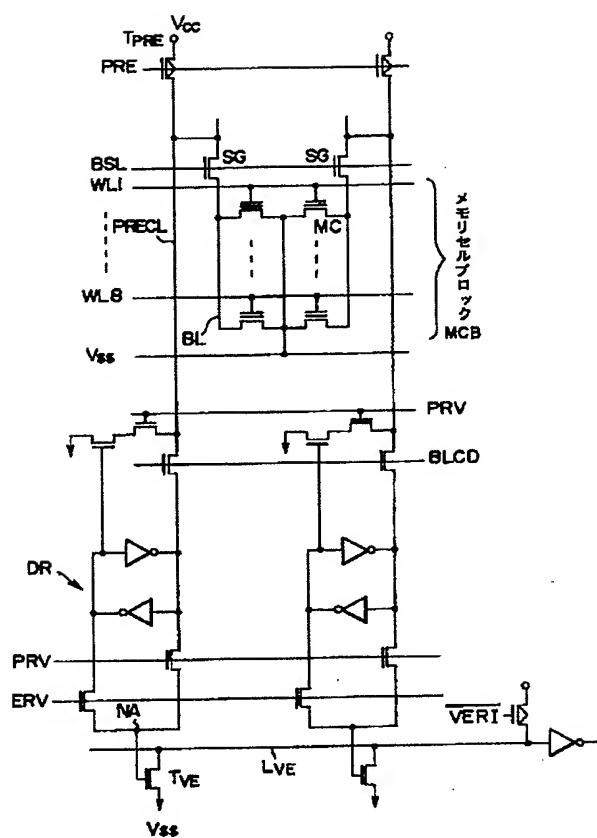
【図21】



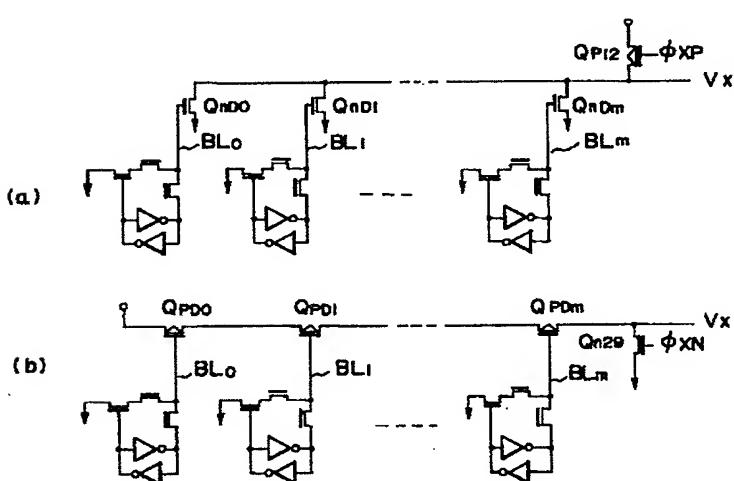
【図13】



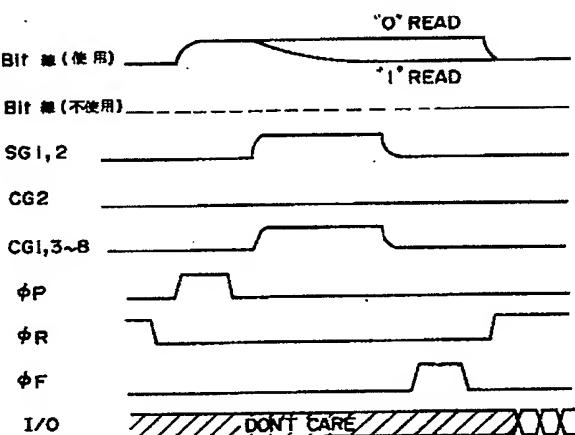
【図14】



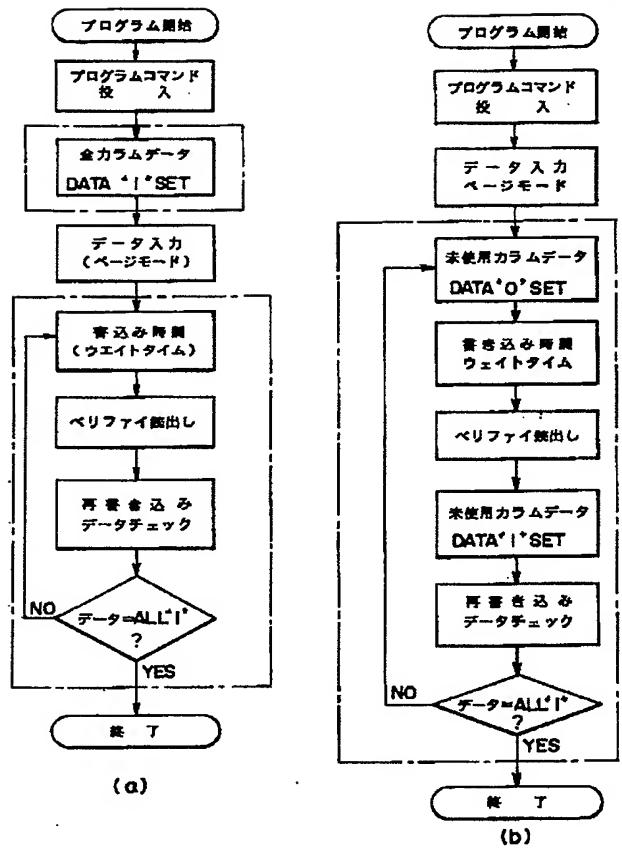
【図17】



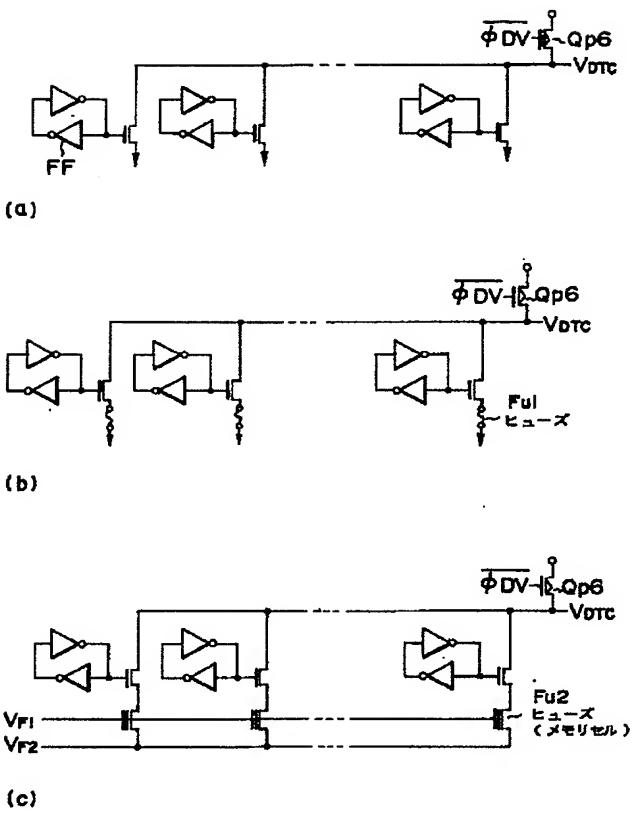
【図35】



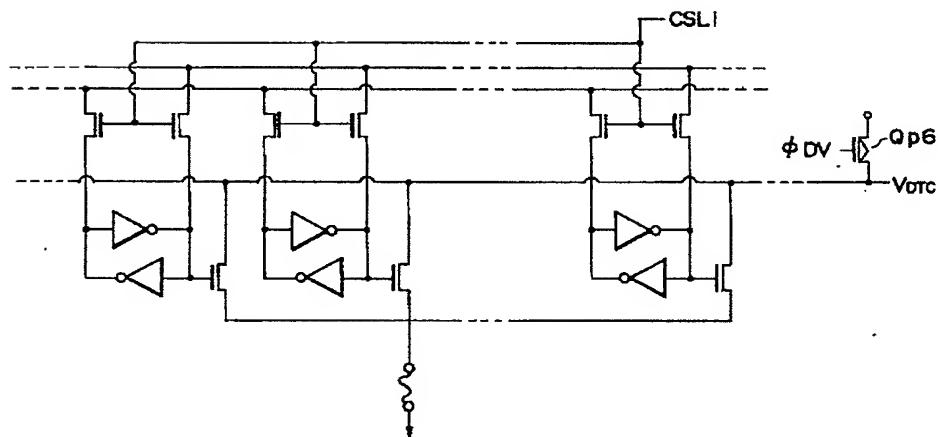
【図18】



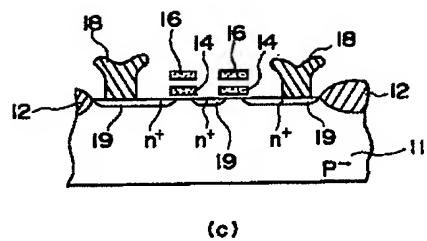
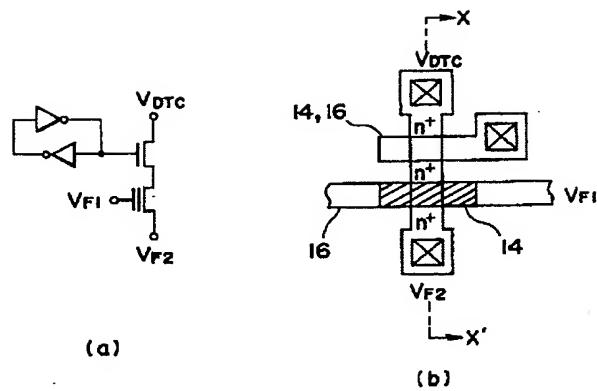
【図19】



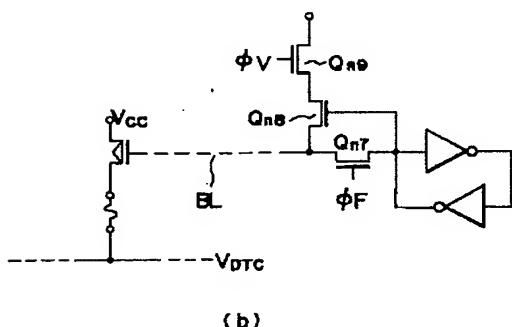
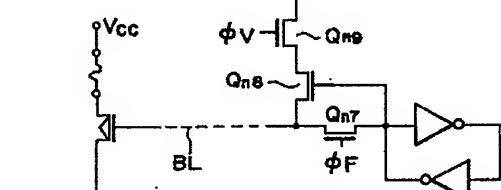
【図23】



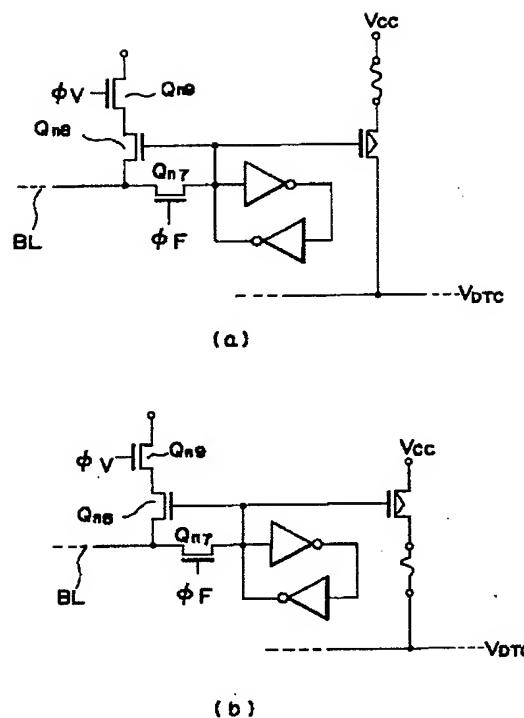
【図20】



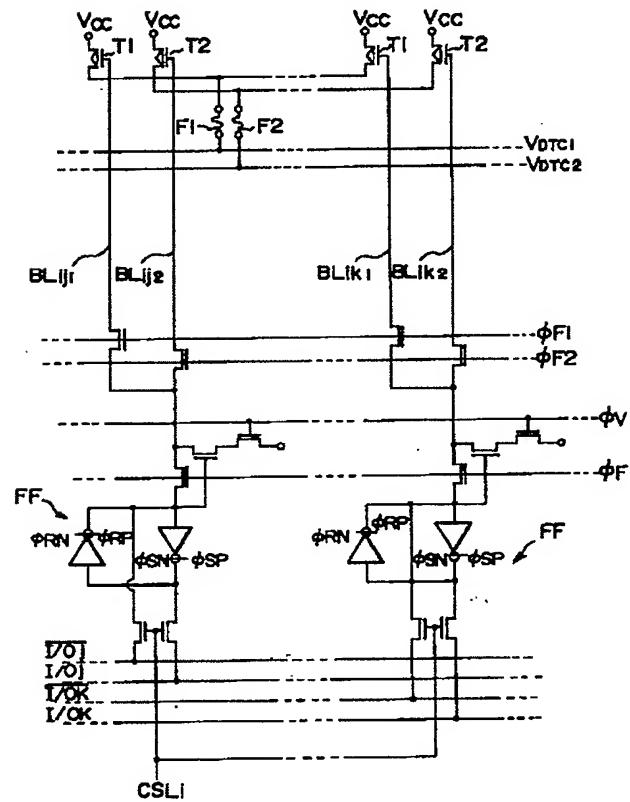
【図27】



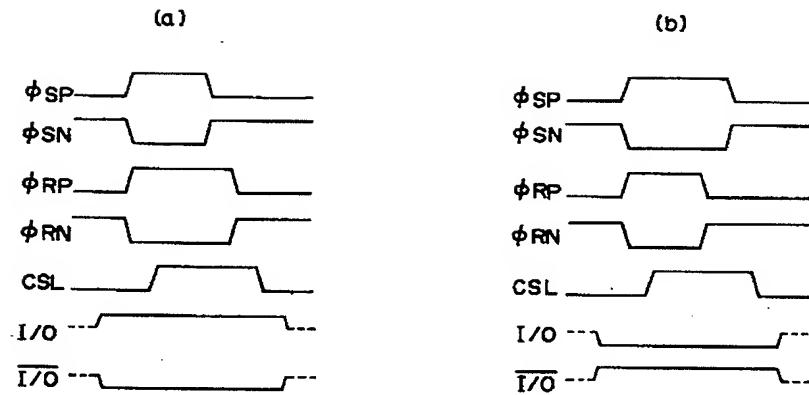
【図26】



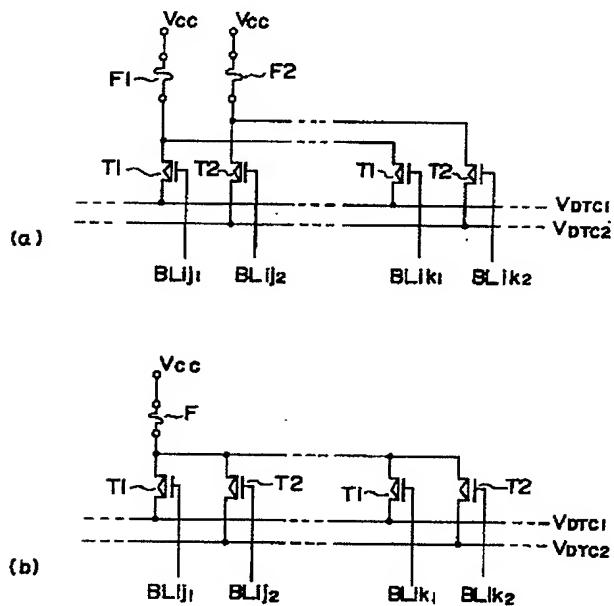
【図30】



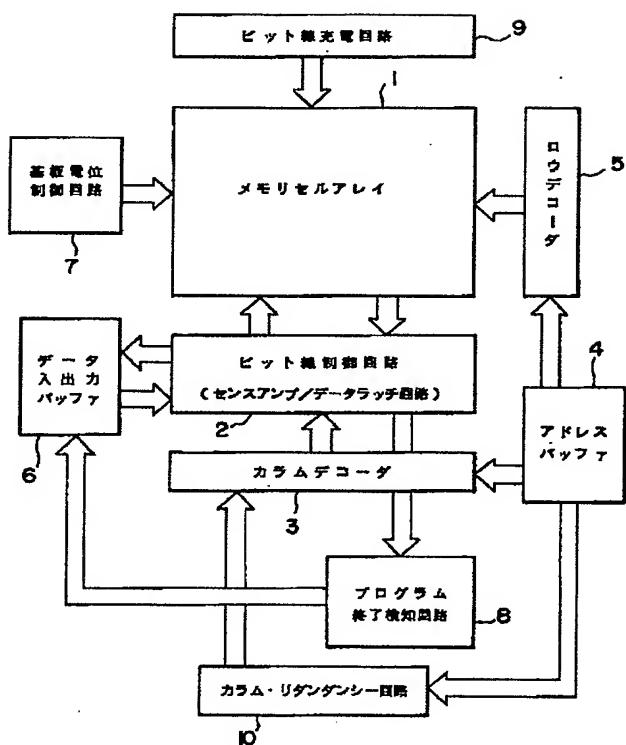
【図28】



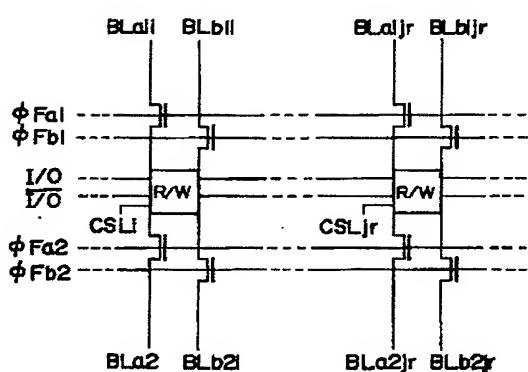
【図31】



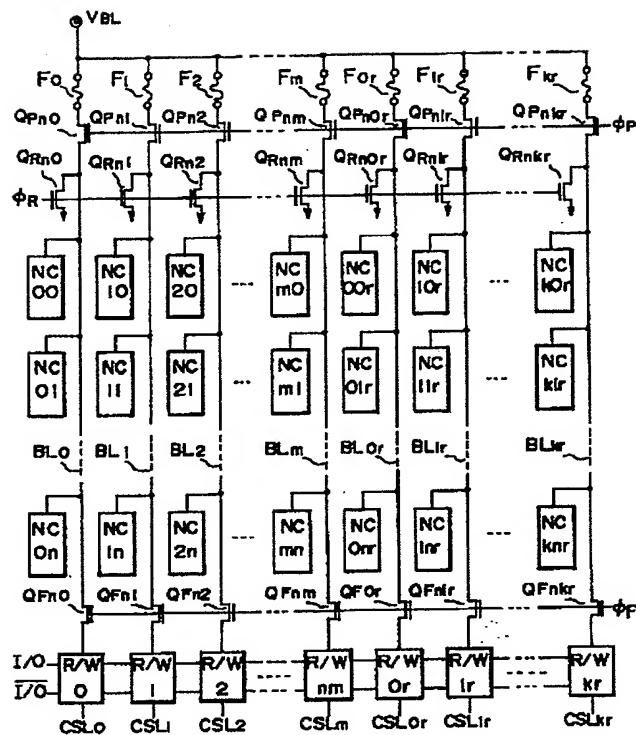
【図32】



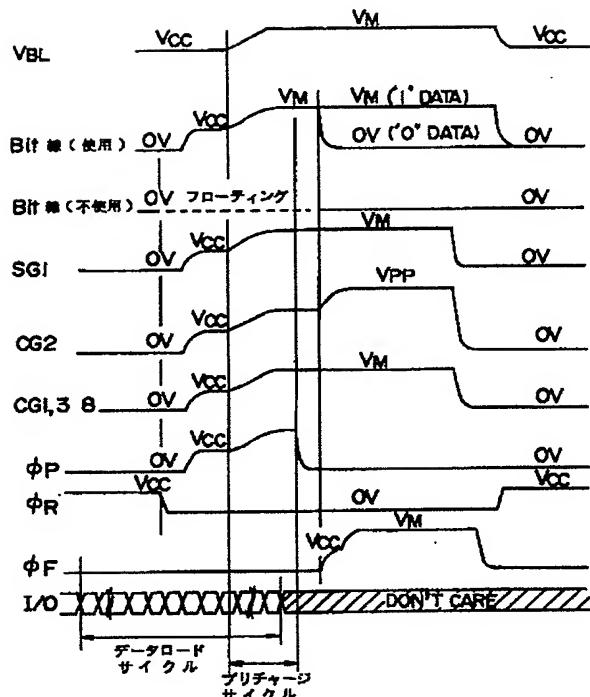
【図44】



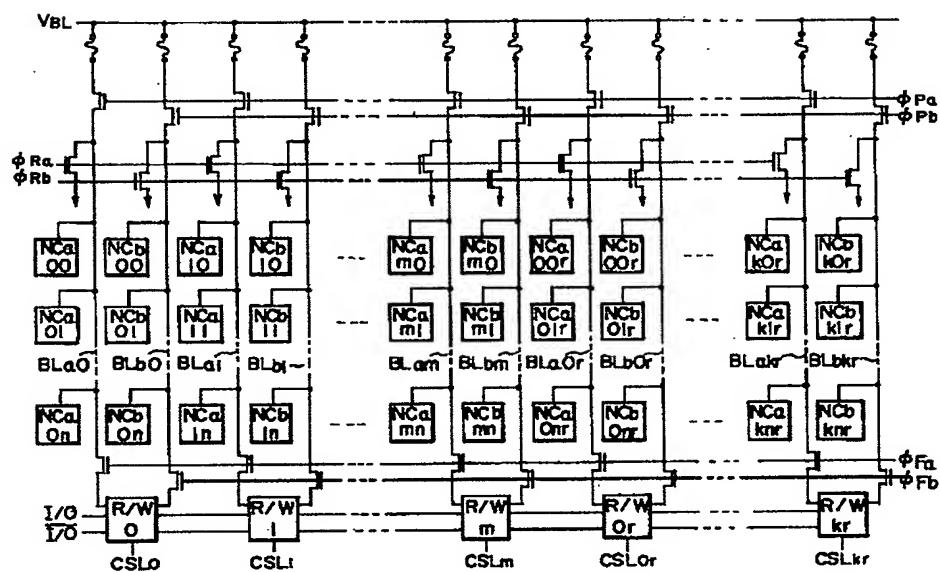
【図33】



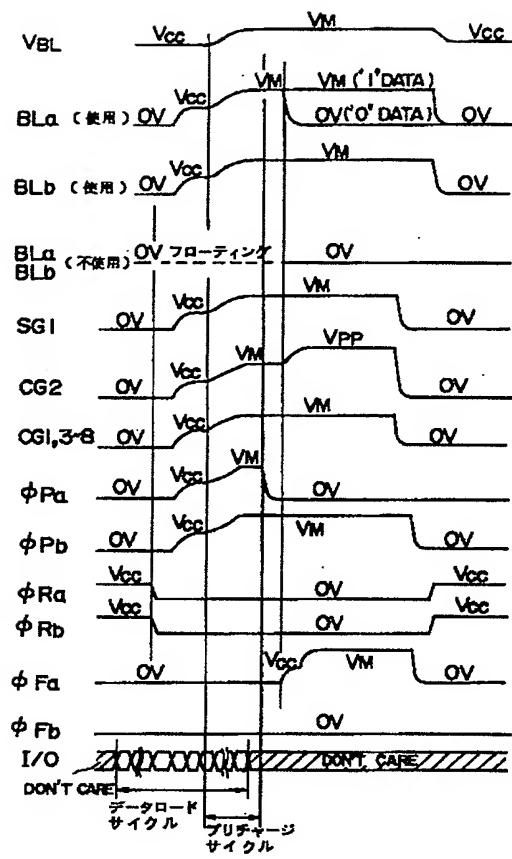
【図34】



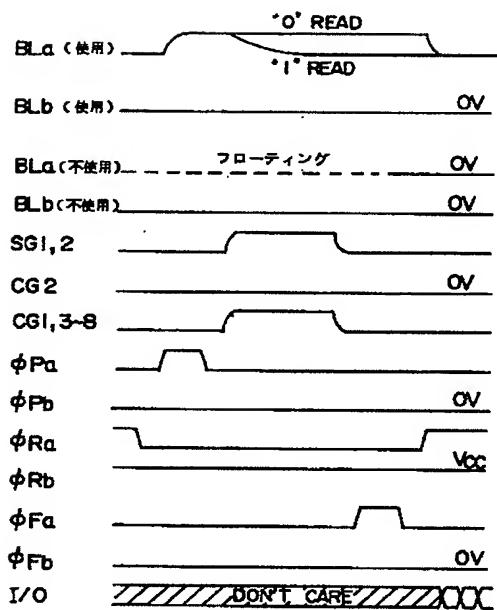
【図36】



【図37】



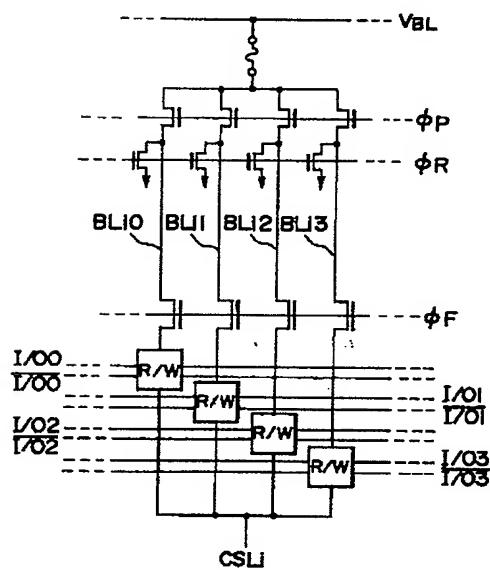
【図38】



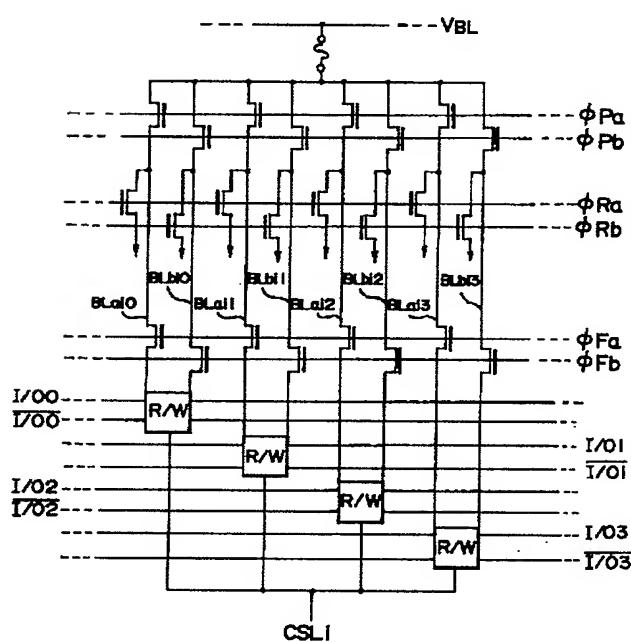
【図83】

普書き込みデータ	0	0	1	1
ペリフェイデータ	0	1	0	1
コンバレート後の出力データ	0	1	1	0

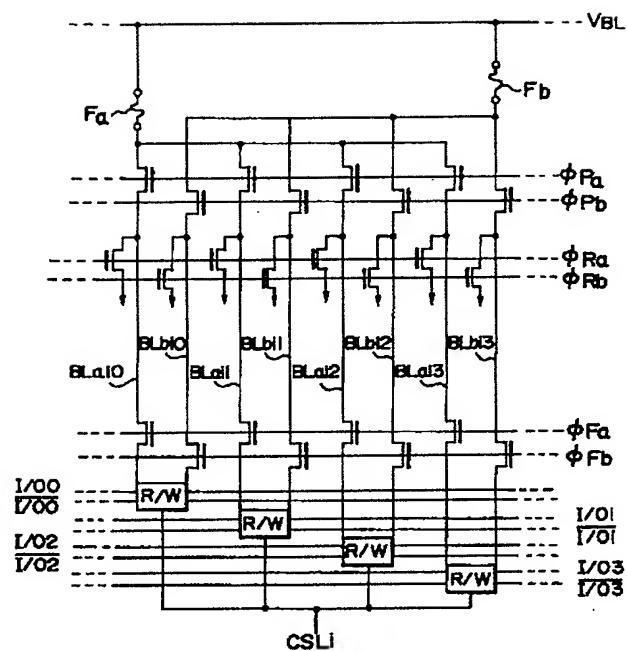
【図39】



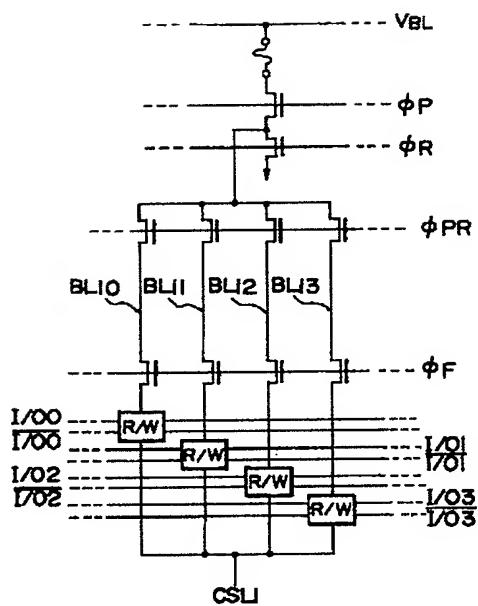
【図40】



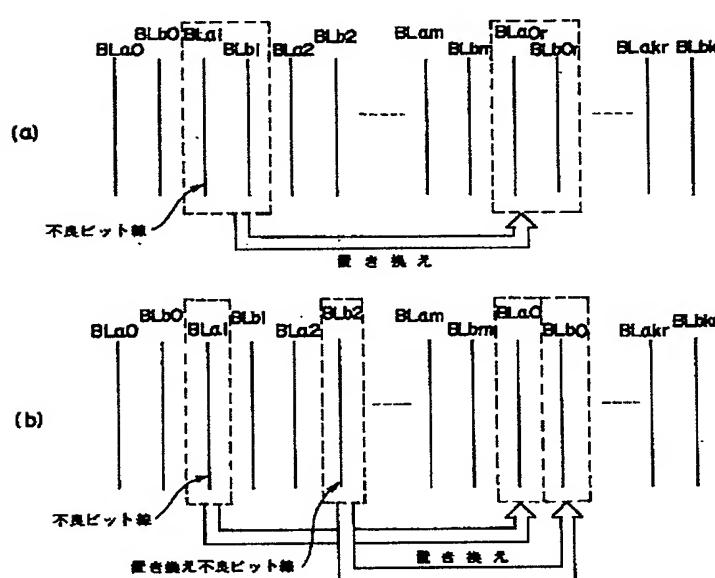
【図41】



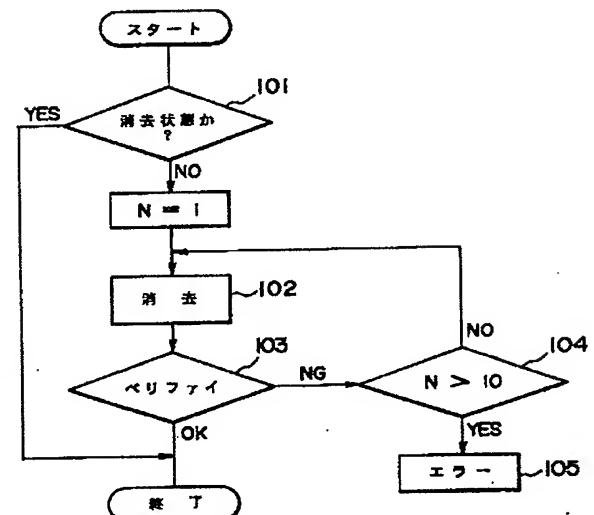
【図47】



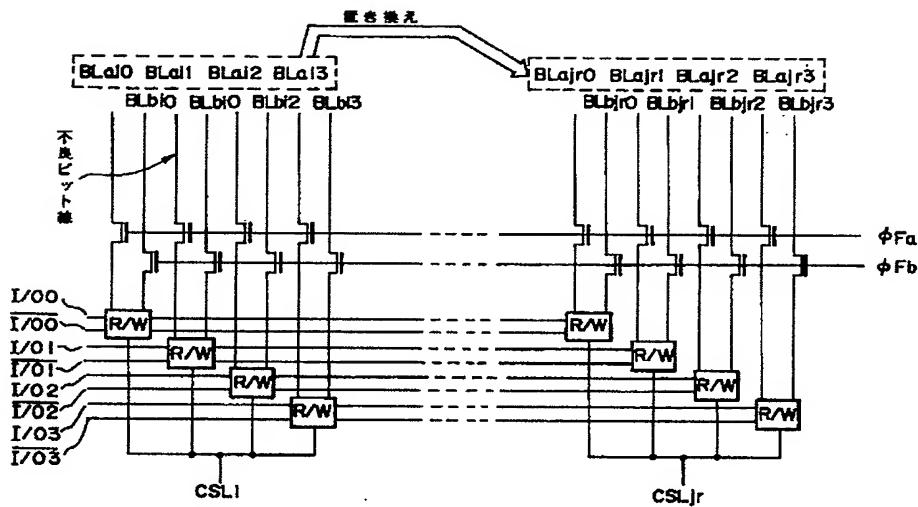
【図42】



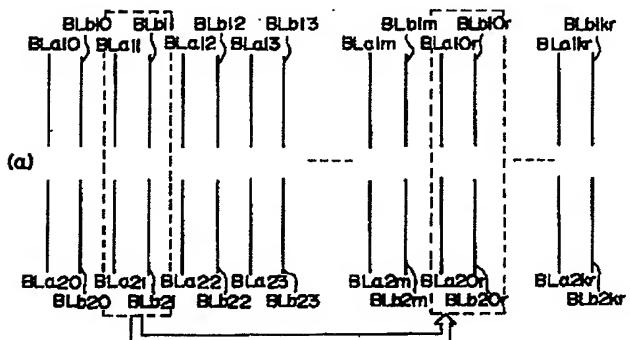
【図52】



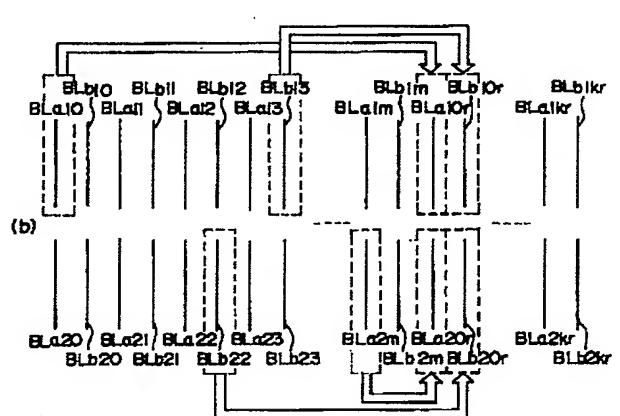
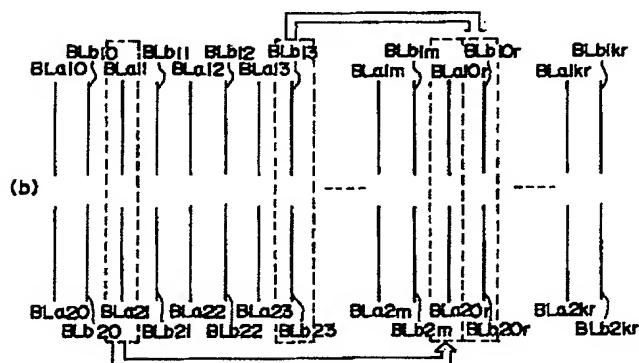
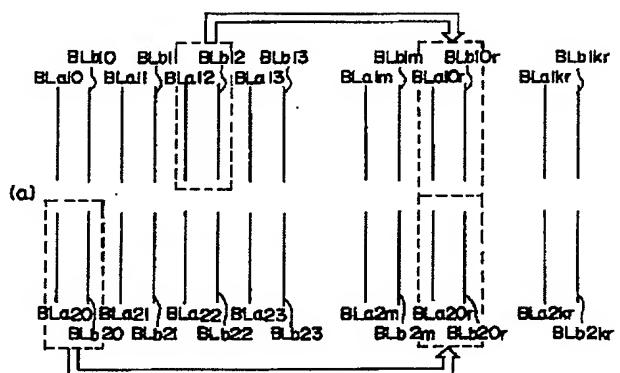
【図43】



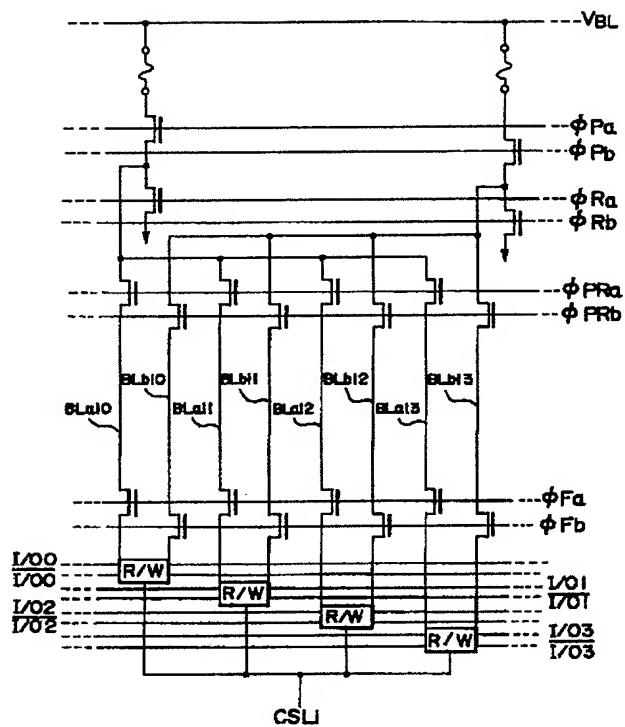
【図45】



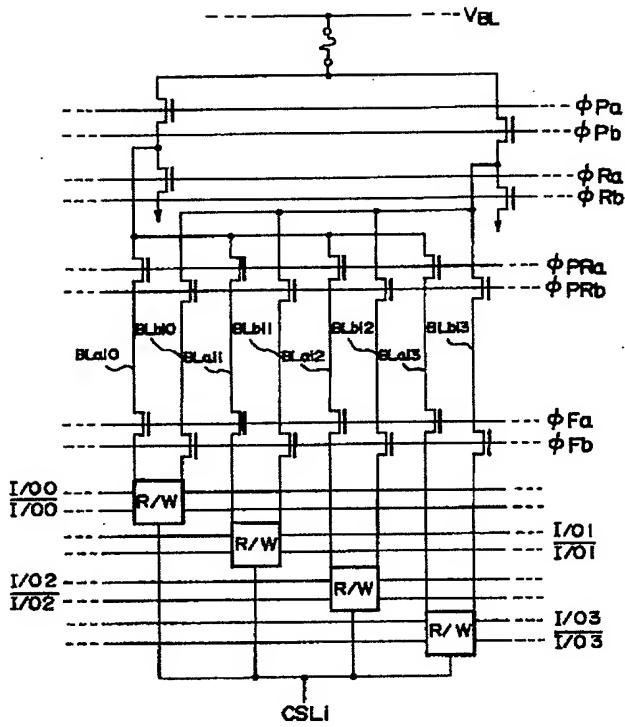
【図46】



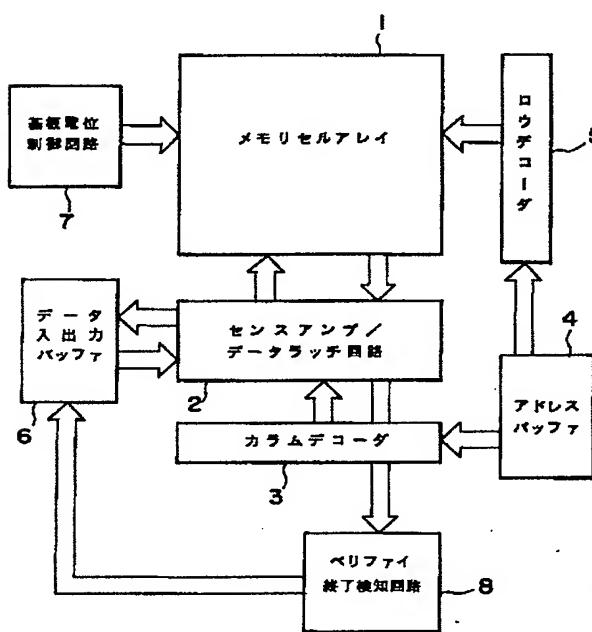
【図48】



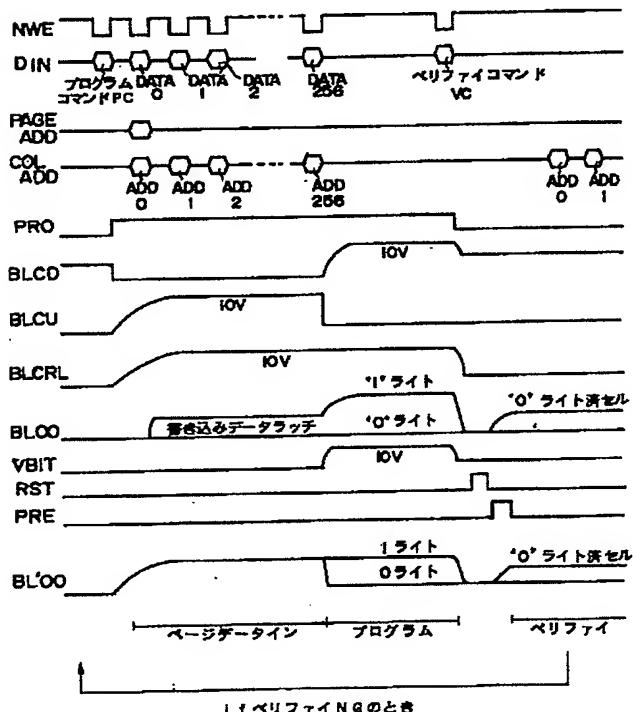
【図49】



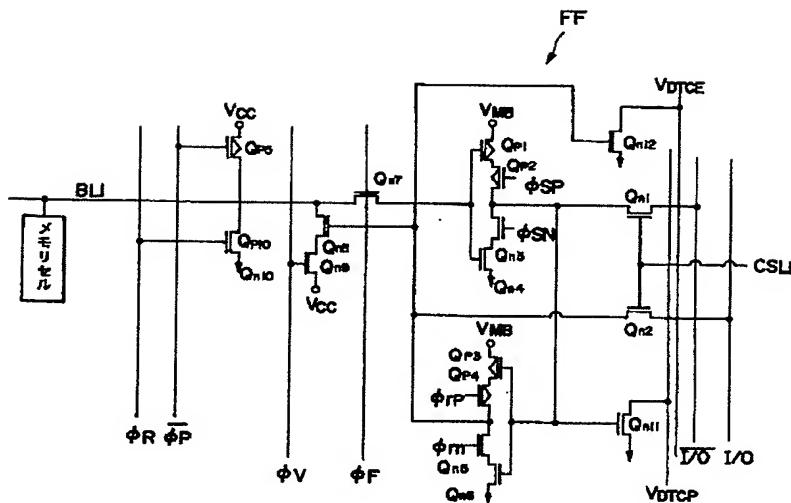
【図50】



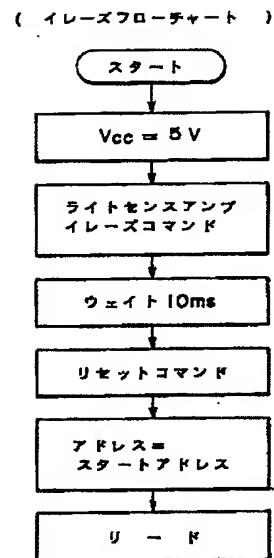
【図58】



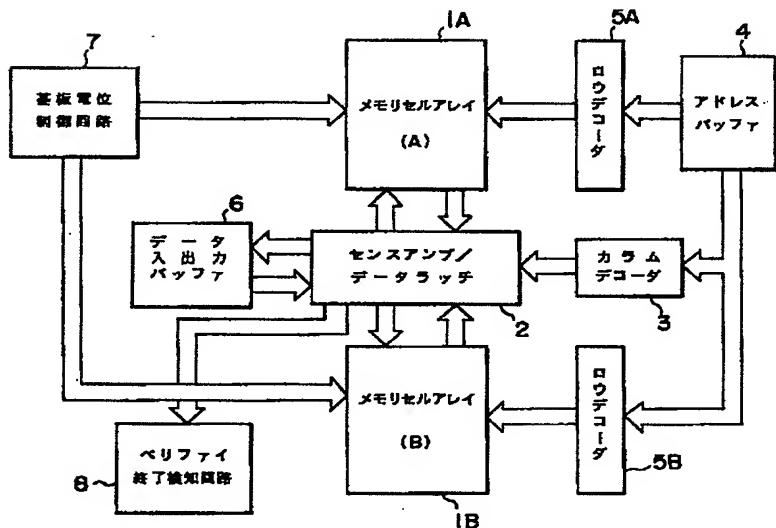
【図51】



【図61】

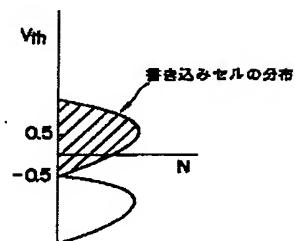


【図53】

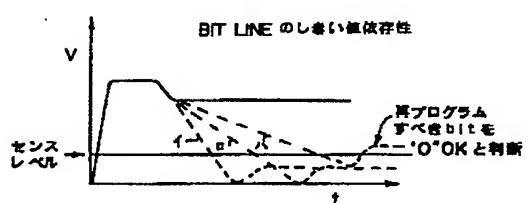
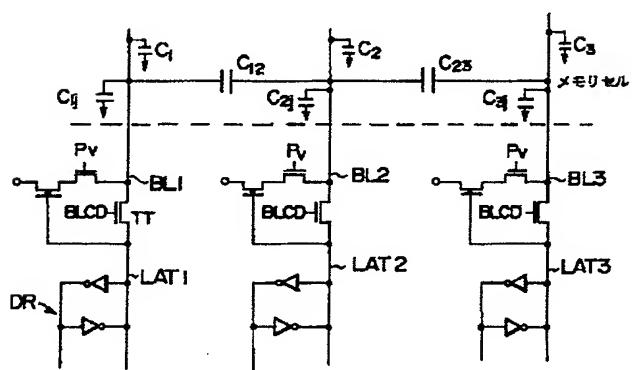


【図66】

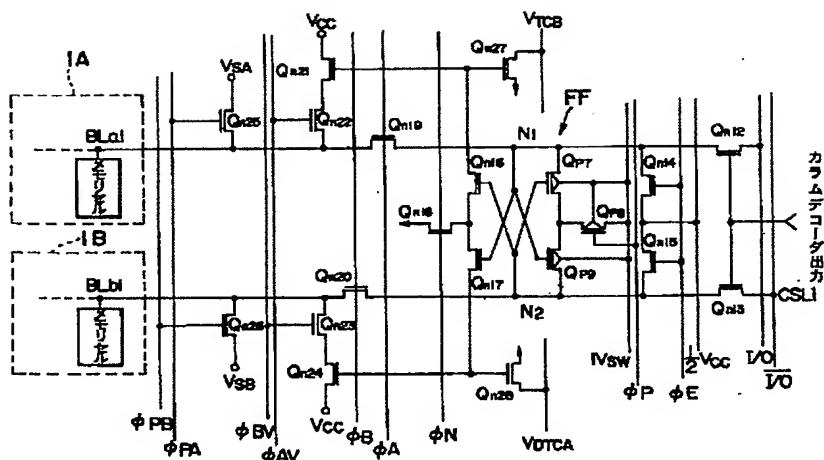
	BL1	BL2	BL3
WD	'1'	'0'	'1'
VD	'1'	'1'	'1'



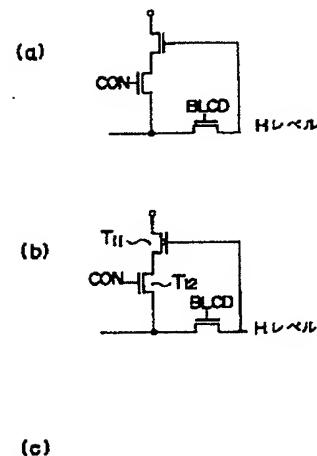
【図63】



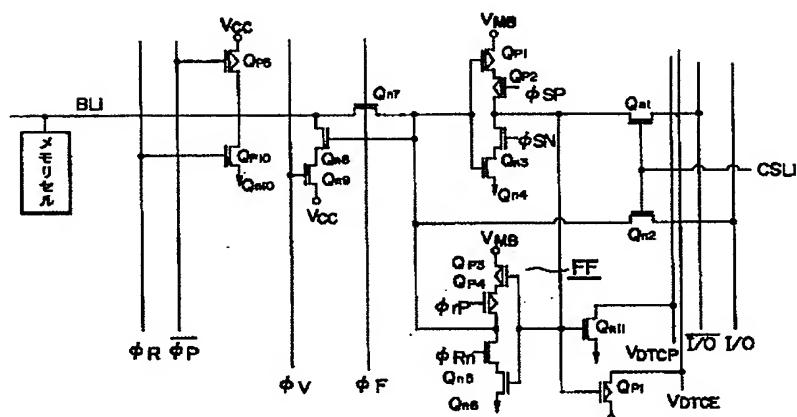
【図54】



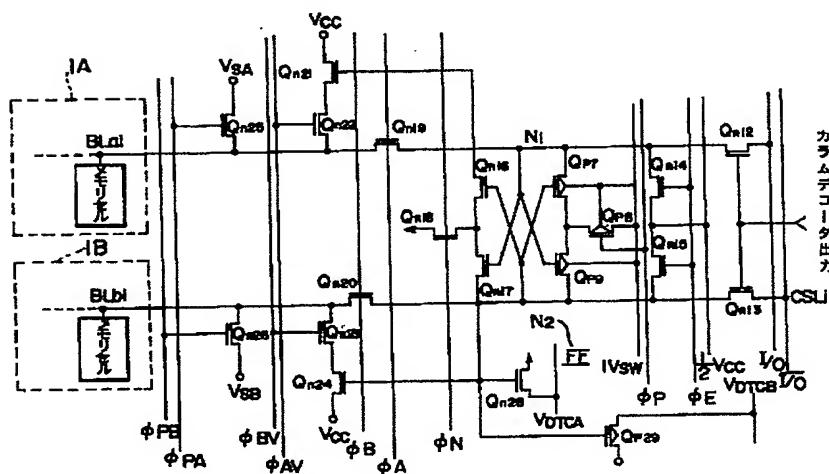
【图70】



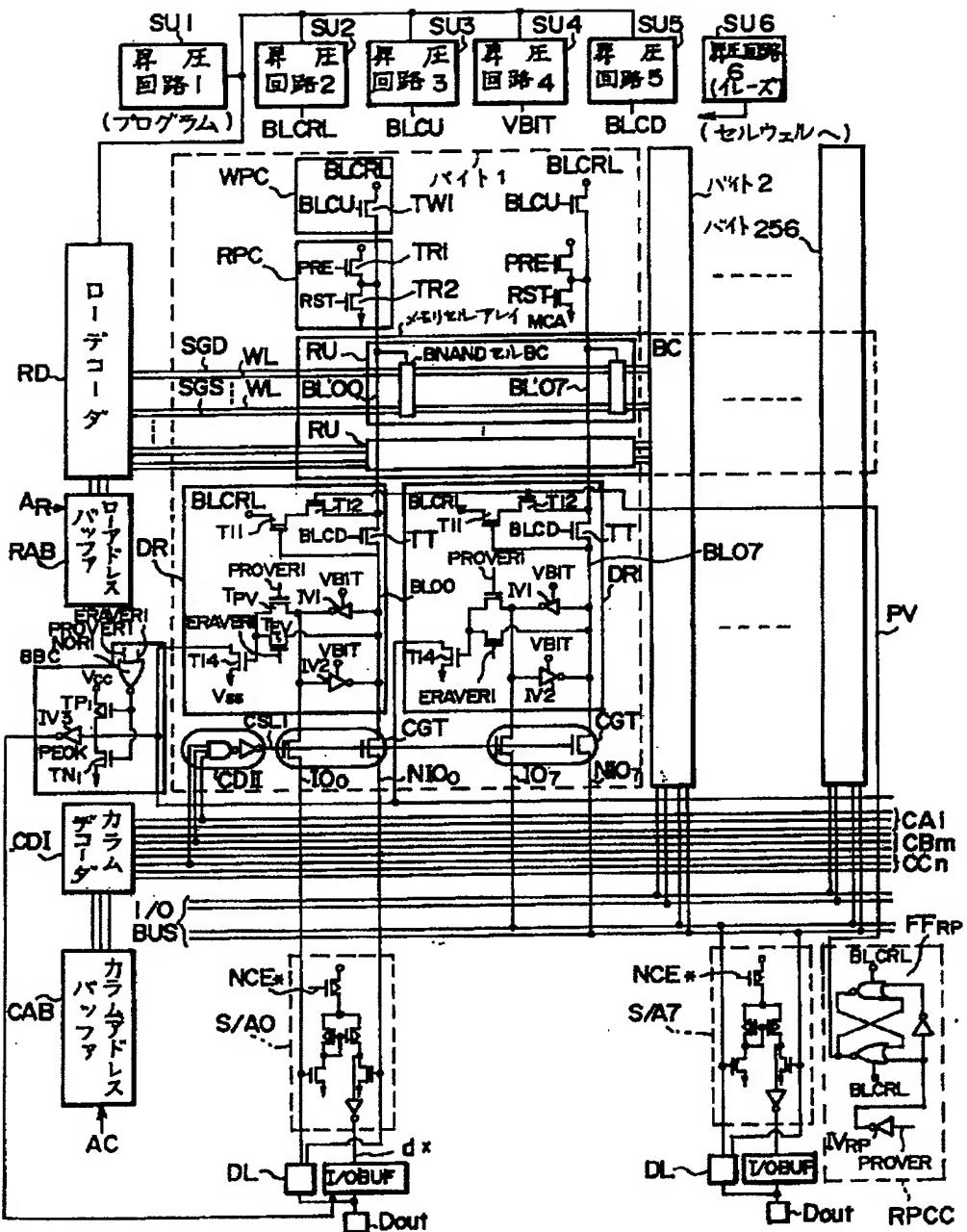
[図 55]



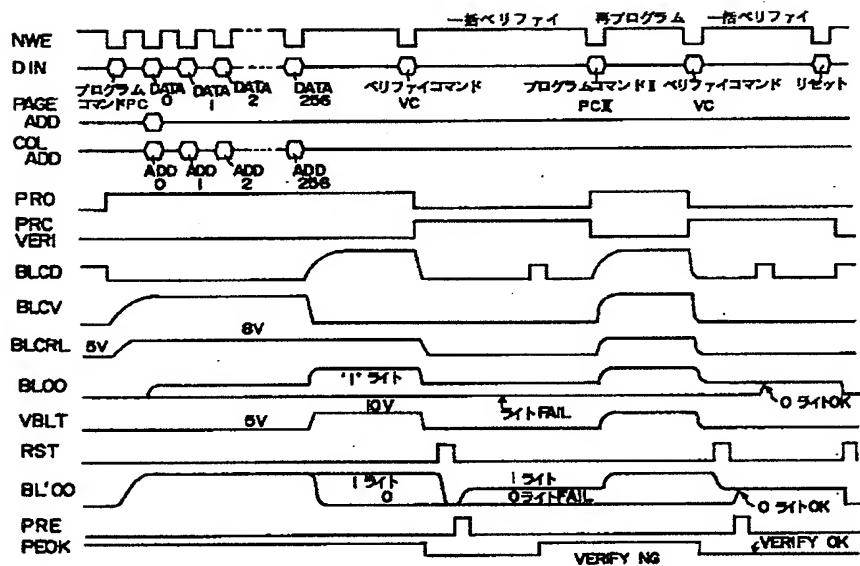
[图 56]



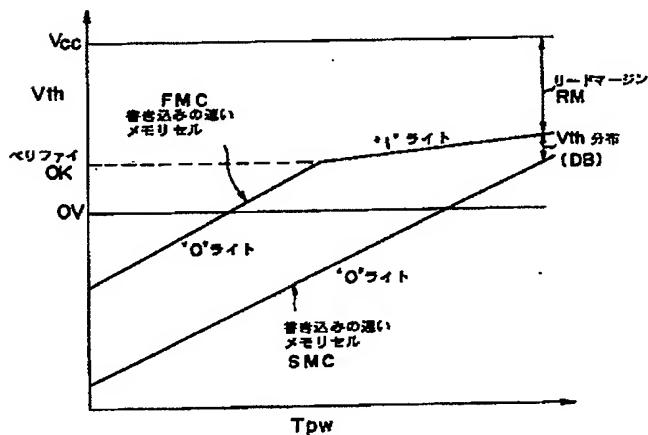
【図57】



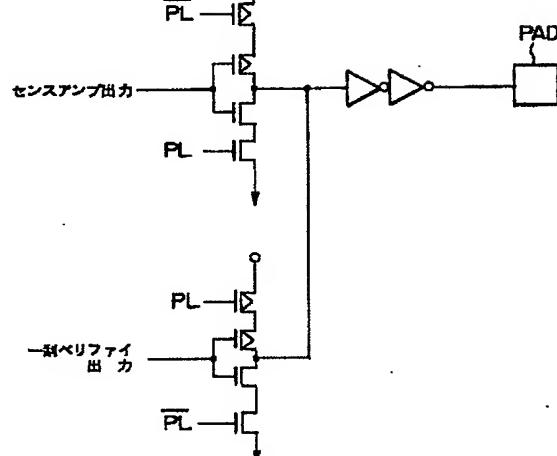
【図 5 9】



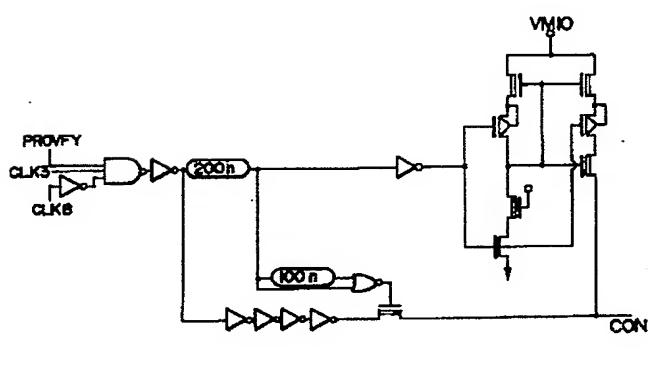
[图 60]



〔图 75〕

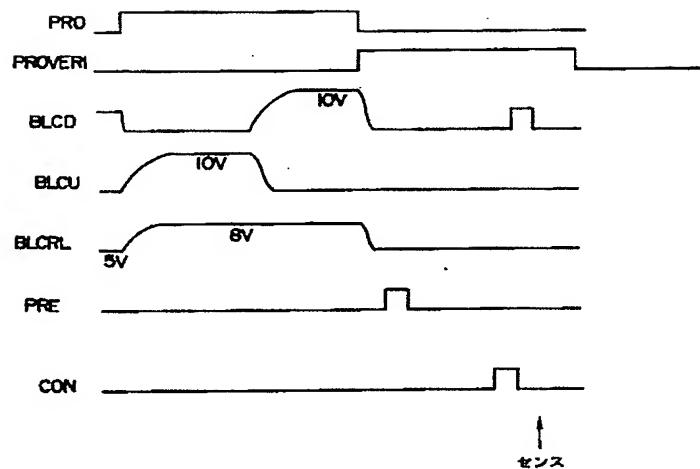


【图 76】

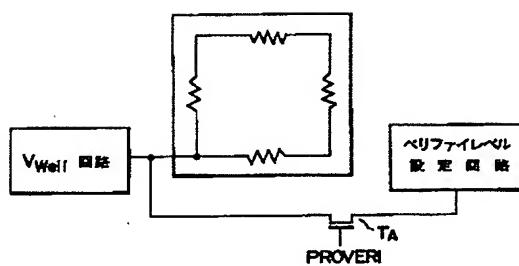


The diagram shows the internal structure of the PCHP and BLCU. The PCHP section on the left contains a 100 pF capacitor in series with the input, followed by a NOT gate and a second 100 pF capacitor in series. The output of this stage is connected to the input of a 3-stage differential amplifier. The BLCU section on the right contains a 100 pF capacitor in series with the input, followed by a NOT gate and a second 100 pF capacitor in series. The output of this stage is connected to the input of a 3-stage differential amplifier. The outputs of the two amplifiers are connected to a logic OR gate, whose output is connected to a VMIO pin. The VMIO pin is connected to a switch, which is connected to the input of the second 100 pF capacitor in the PCHP section. The BLCU section also contains a switch connected to the input of the second 100 pF capacitor in the BLCU section.

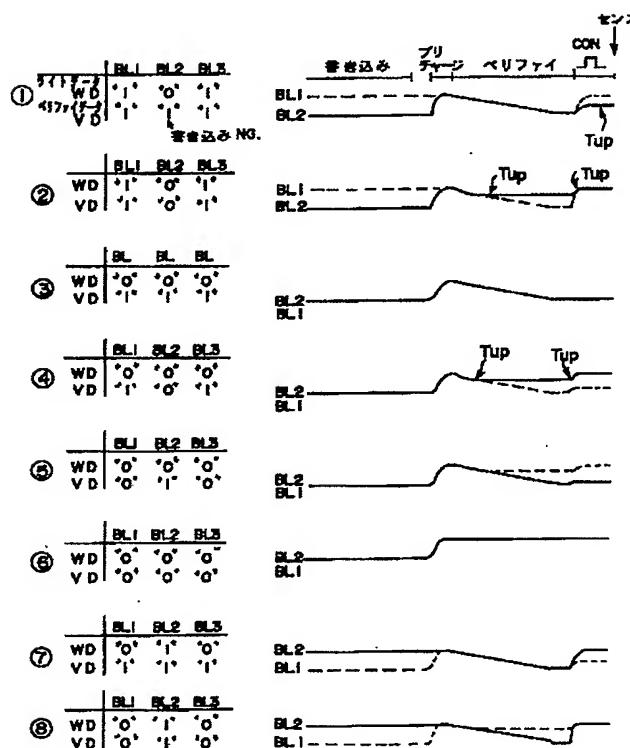
【図64】



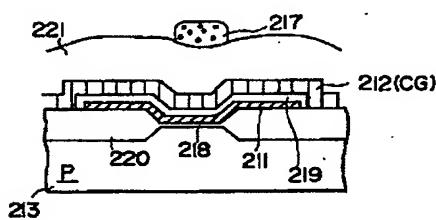
【図79】



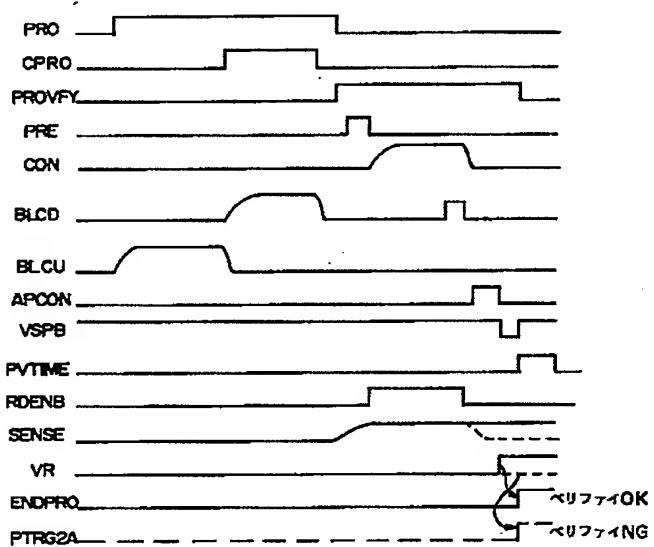
【図65】



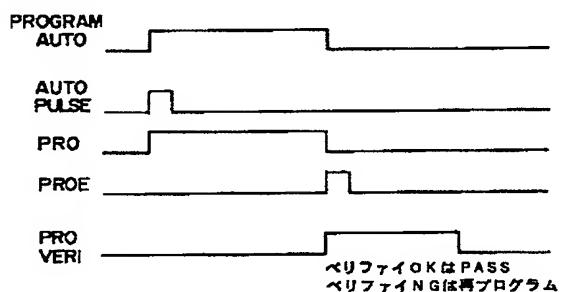
【図93】



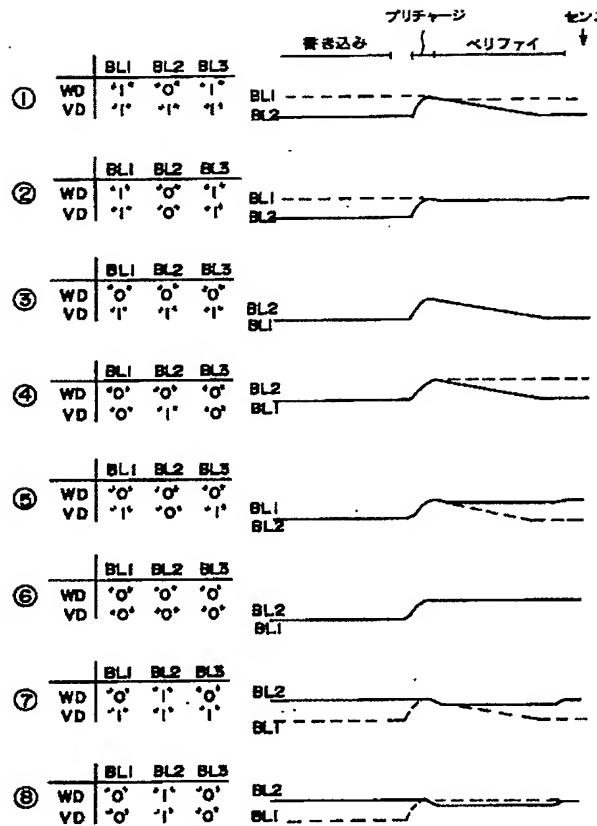
【図67】



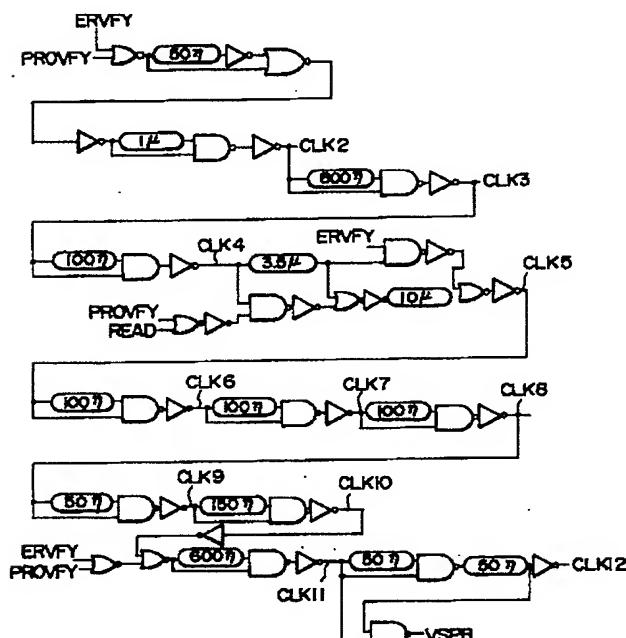
【図85】



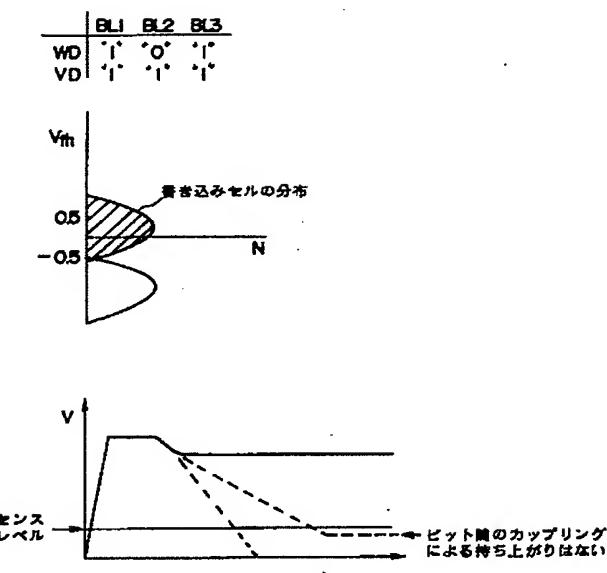
【図68】



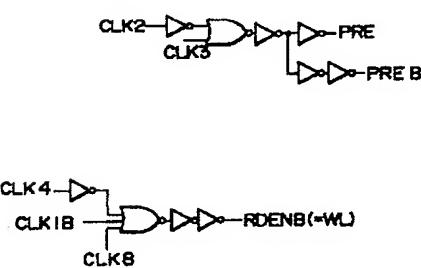
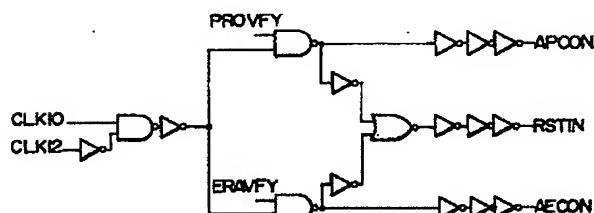
【図71】



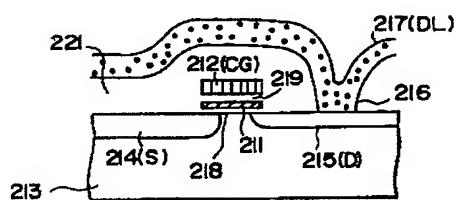
【図69】



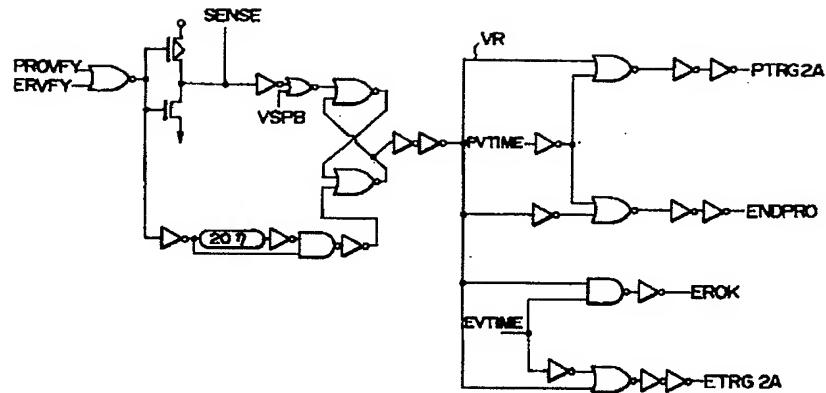
【図74】



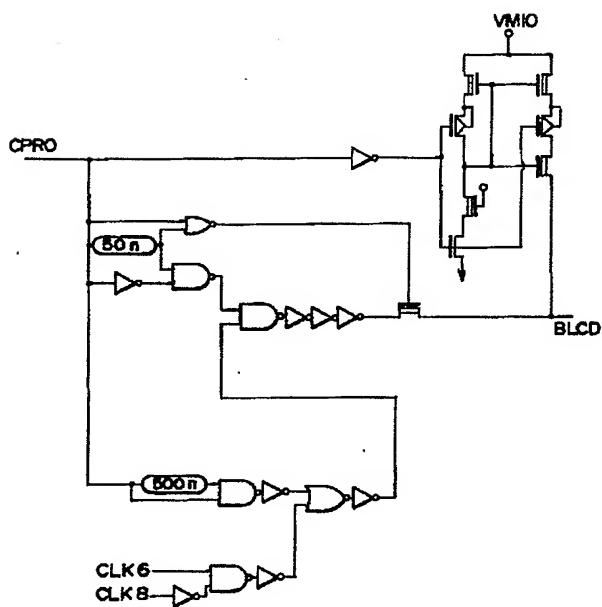
【図94】



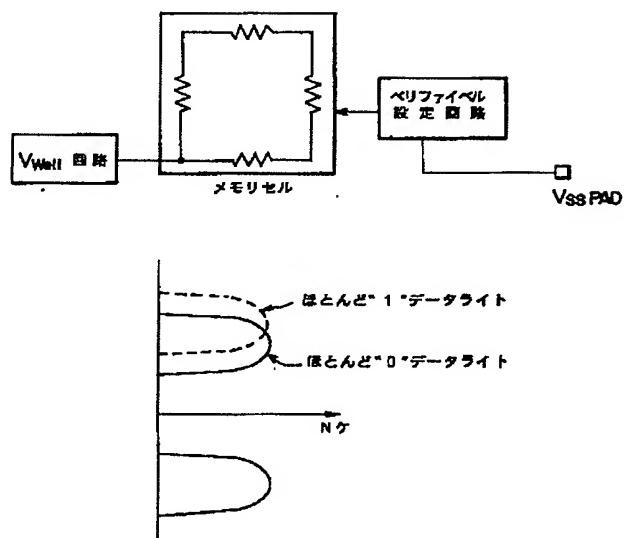
【図72】



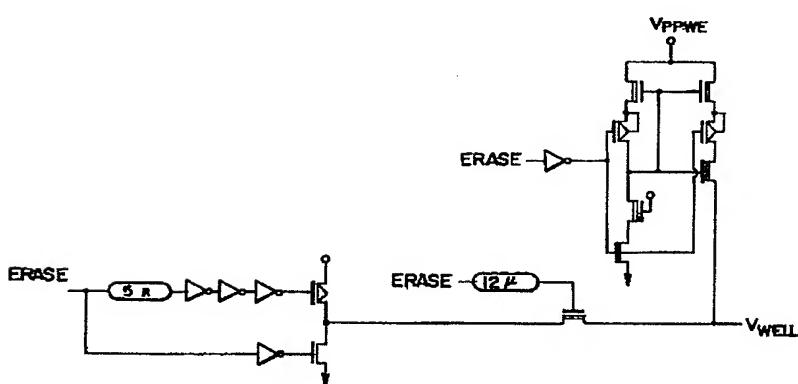
【図77】



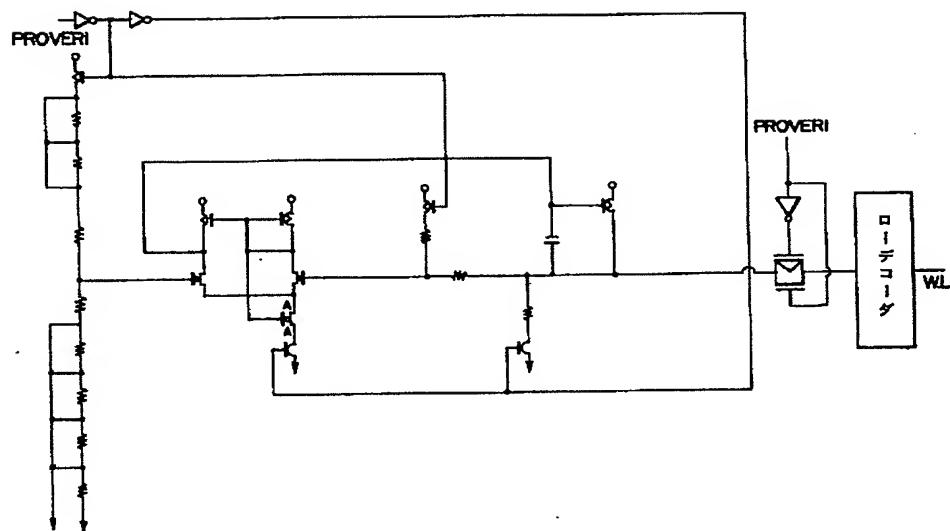
【図78】



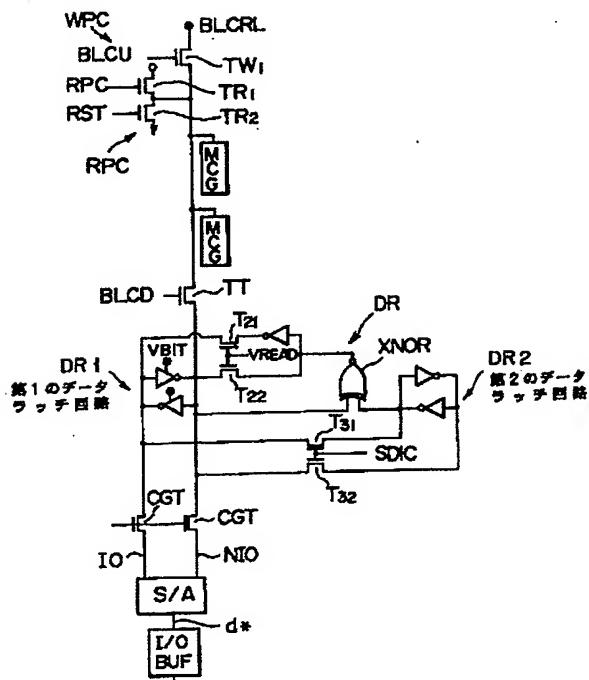
【図81】



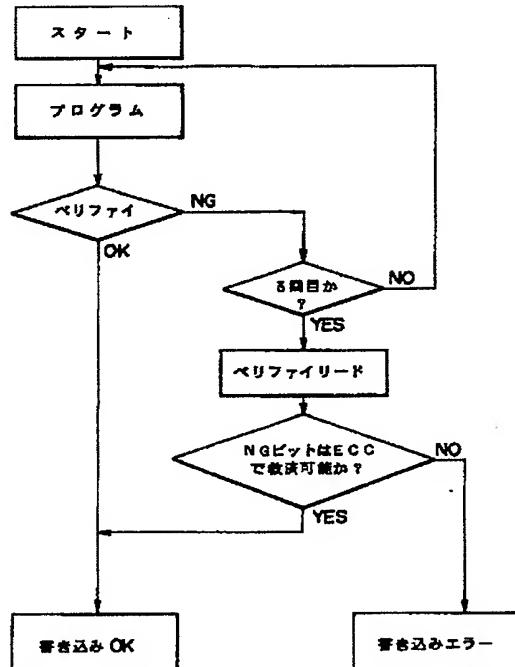
【図80】



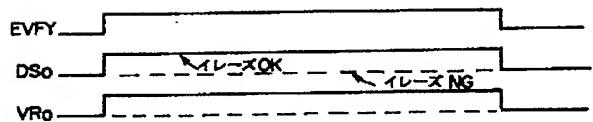
【図82】



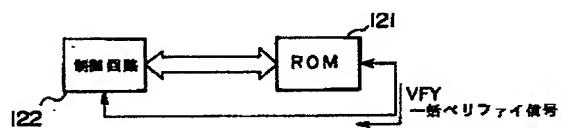
【図87】



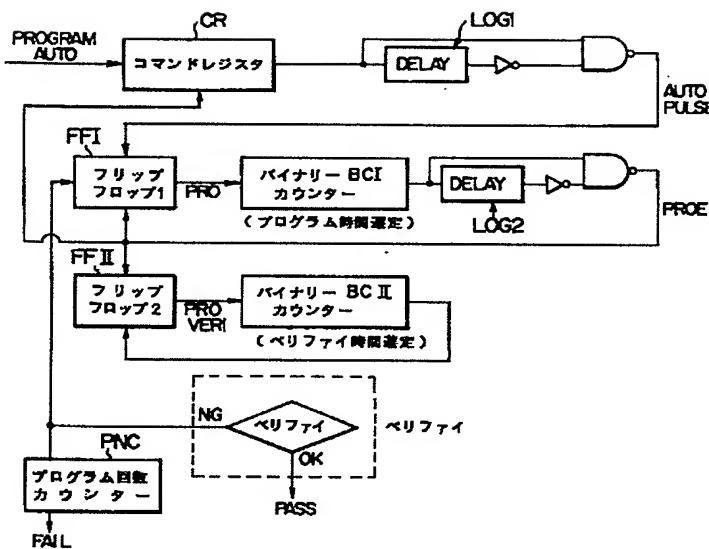
【図98】



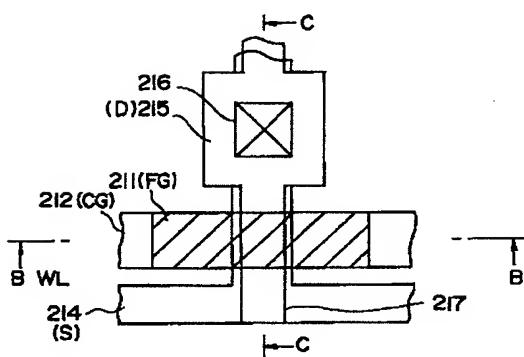
【図100】



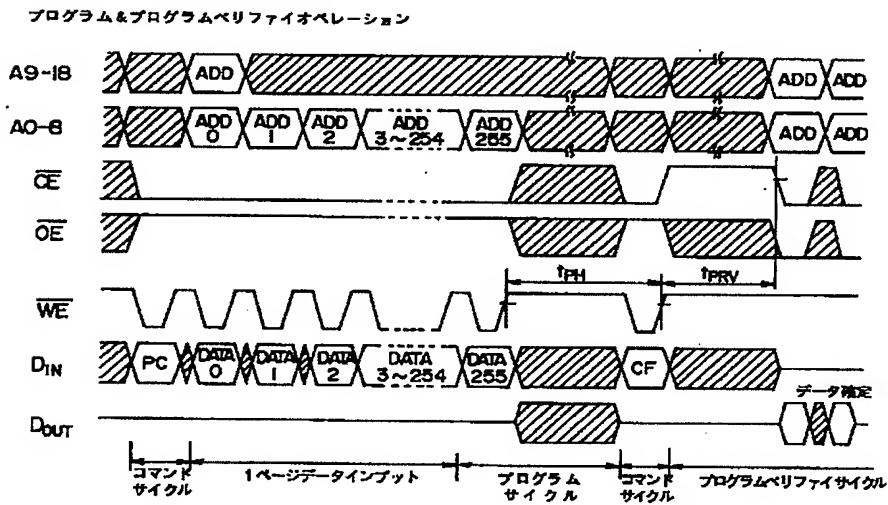
【図84】



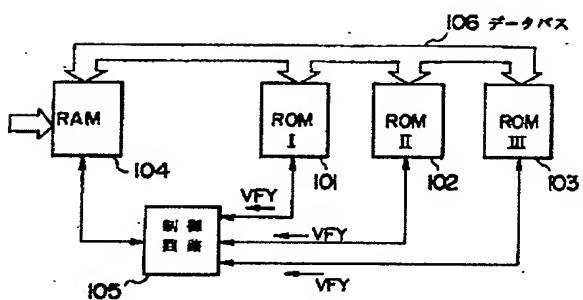
【図92】



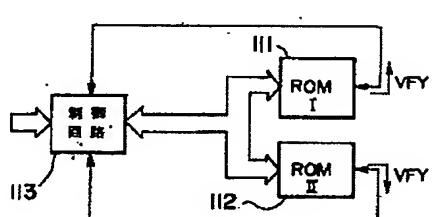
【図86】



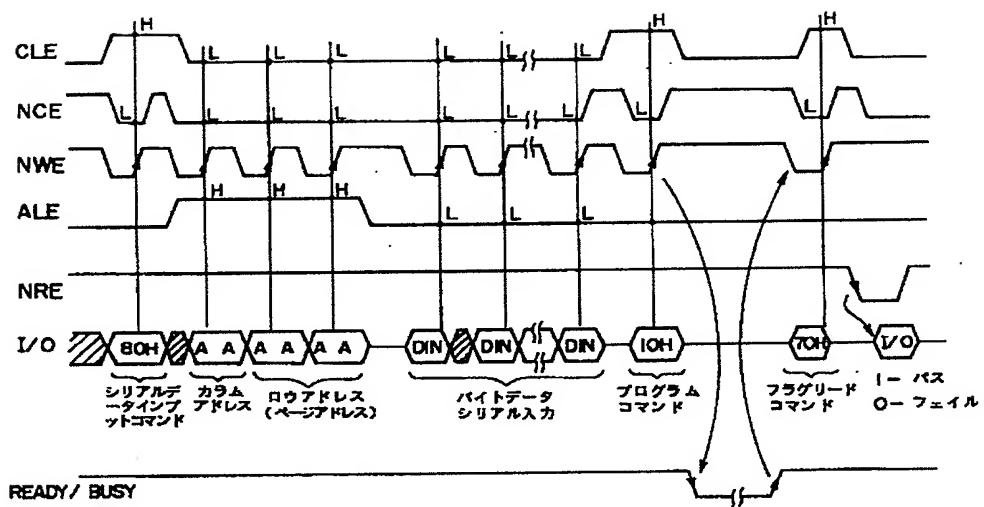
【図101】



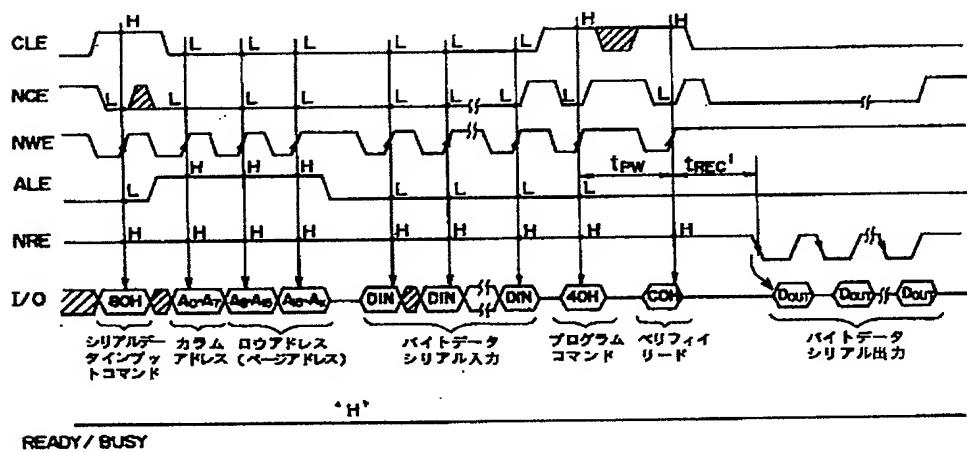
【図102】



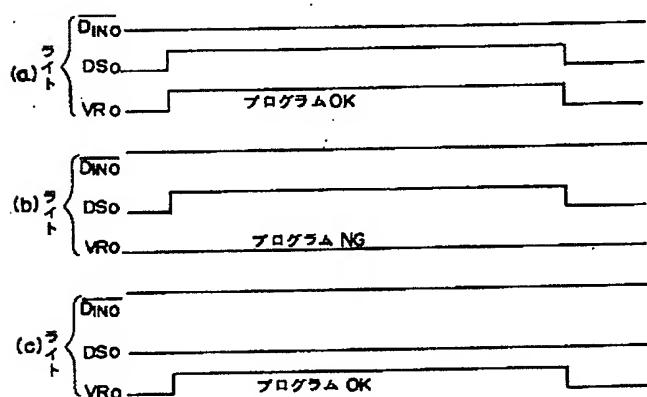
【図88】



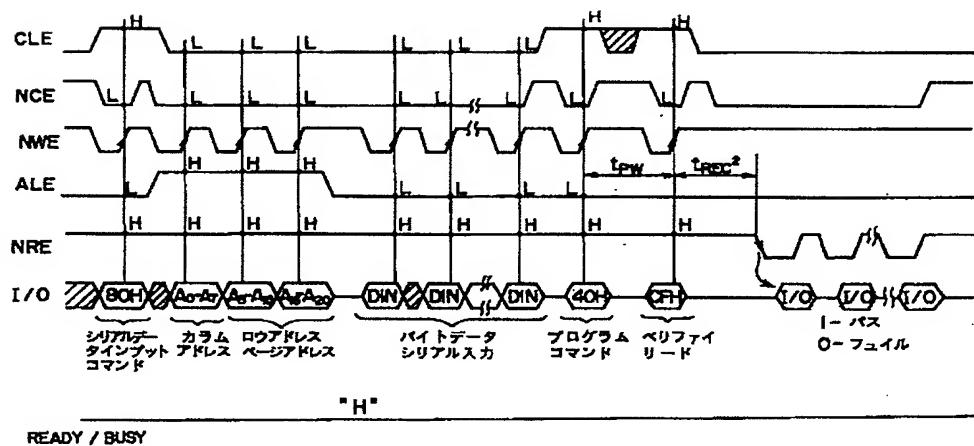
【図89】



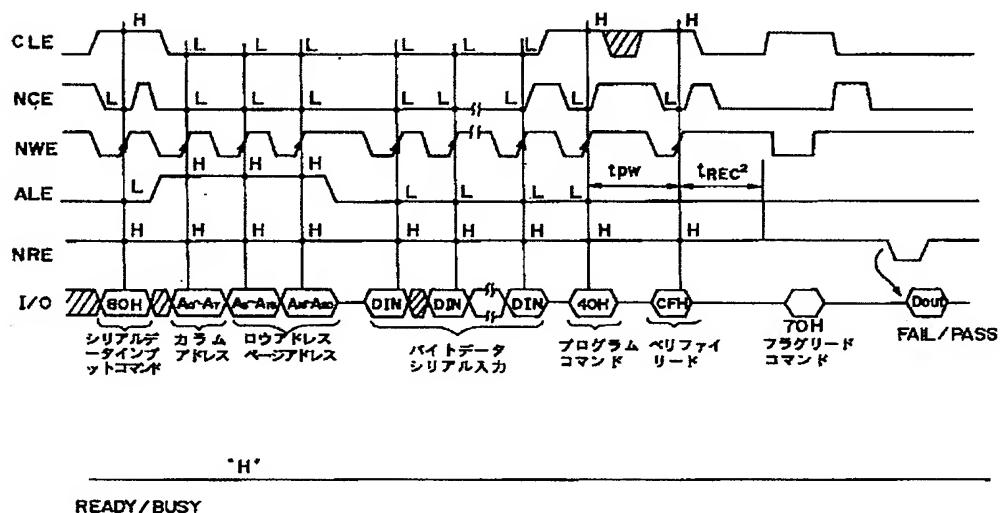
【図97】



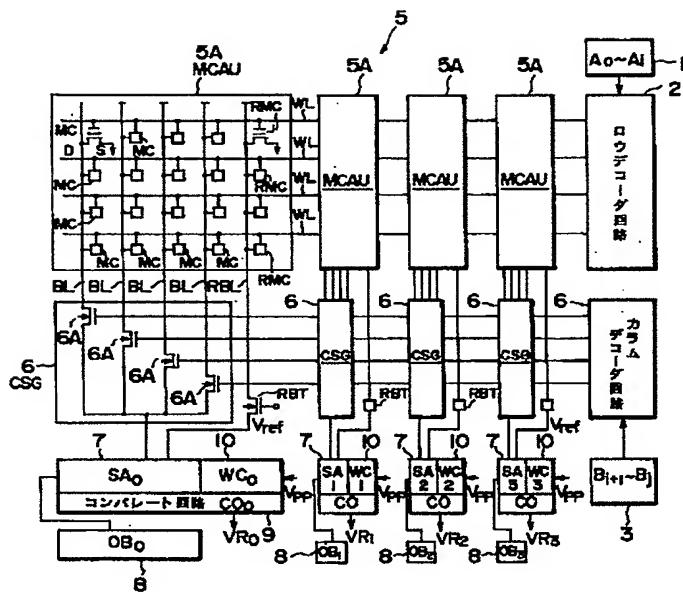
【図90】



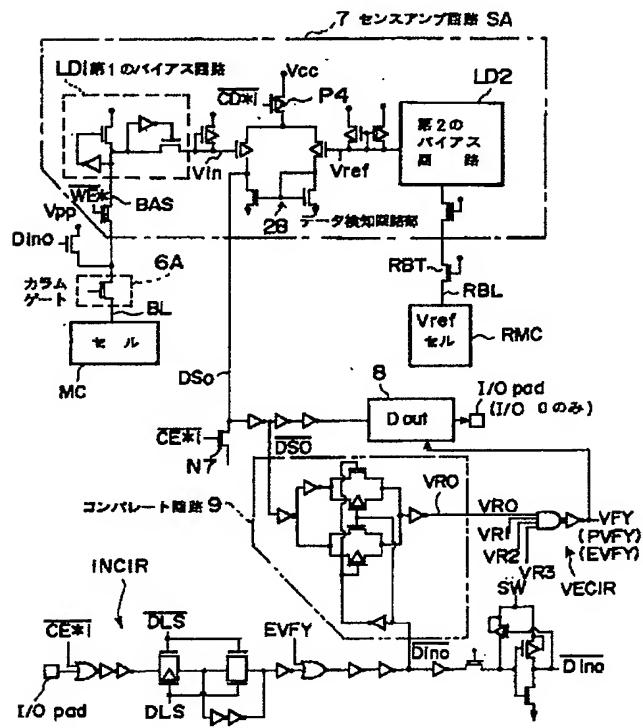
【図91】



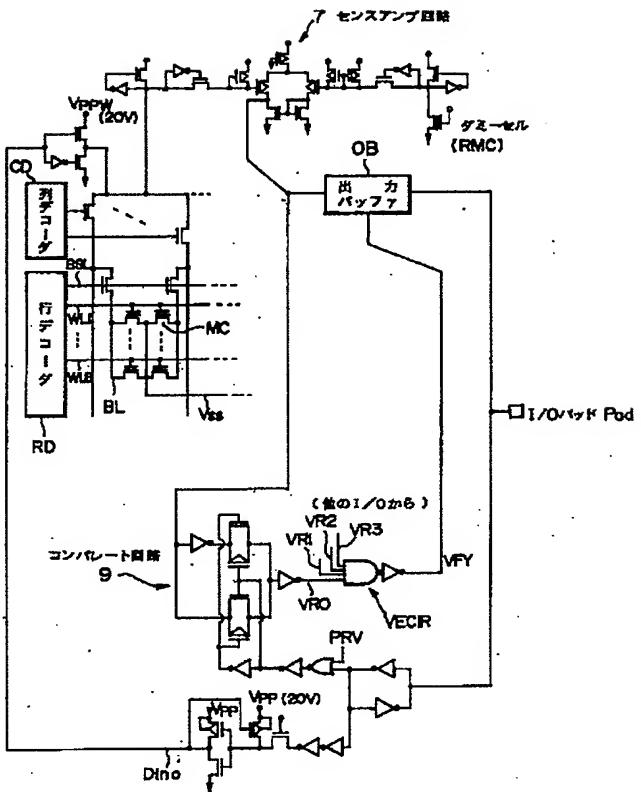
【図95】



【図96】



【図99】



フロントページの続き

(51) Int.Cl.	識別記号	F I	テーマコード(参考)
		G 1 1 C 17/00	6 3 4 G
(31) 優先権主張番号	特願平4-77946	(72) 発明者 伊藤寧夫 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(32) 優先日	平成4年3月31日(1992.3.31)	(72) 発明者 岩田佳久 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(33) 優先権主張国	日本(JP)	(72) 発明者 中村寛 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(31) 優先権主張番号	特願平4-105831	(72) 発明者 大平秀子 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(32) 優先日	平成4年3月31日(1992.3.31)	(72) 発明者 岡本豊 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(33) 優先権主張国	日本(JP)	(72) 発明者 浅野正通 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(31) 優先権主張番号	特願平4-175693	(72) 発明者 徳重芳 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内	
(32) 優先日	平成4年7月2日(1992.7.2)	F ターム(参考) 5B025 AA01 AD04 AD05 AD08 AD15 AE05	
(33) 優先権主張国	日本(JP)		
(72) 発明者 加藤秀雄 神奈川県川崎市幸区堀川町580番1号 株式会社東芝半導体システム技術センター内			
(72) 発明者 中井弘人 神奈川県川崎市幸区堀川町580番1号 株式会社東芝半導体システム技術センター内			
(72) 発明者 田中義幸 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内			
(72) 発明者 白田理一郎 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内			
(72) 発明者 有留誠一 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1 株式会社東芝研究開発センター内			